

Proposta do Projeto Mobile



Logo feito pelo canva.com

30/09/2023

The Sitter

O projeto tem como nome: “**The Sitter**”.

“**The Sitter**” porque o nosso aplicativo será um aplicativo baseado em babysitting, dedicados a pessoas de todas as idades, com necessidades especiais, cães e gatos.

Uma aplicação de babysitting que atende tanto a pessoas de todas as idades e com necessidades especiais, quanto a cães e gatos. Uma ideia inovadora e versátil, que pode ser uma solução abrangente para pessoas que precisam de ajuda para cuidar de pessoas e animais de estimação ao mesmo tempo, e não só. Também para pessoas muito ocupadas que precisam sair, e não têm uma rede de apoio para deixarem os seus familiares

Pesquisa sobre outras ferramentas que já existem:

- Komae
- Zum
- UrbanSitter
- SeekingSitters
- Sitter
- Helpr
- SittingAround
- Care,.com
- Sittercity
- Bambino

Organização do Backend

Temos algumas ideias do que o nosso aplicativo possa oferecer:

- **Perfil de Babysitter Universal:** Os cuidadores podem criar perfis que incluam suas qualificações para cuidar de pessoas, bem como experiência com animais de estimação. Isso permite que os seus parentes escolham um cuidador que atenda às suas necessidades específicas.
- **Agendamento Flexível:** Os usuários podem agendar serviços de cuidado para crianças e animais de estimação em horários que se ajustem às suas agendas. Isso pode incluir babysitting regular, cuidados pontuais ou até mesmo hospedagem de animais de estimação.
- **Avaliações e Comentários:** Os clientes podem avaliar e deixar comentários sobre os cuidadores após cada serviço, ajudando outros usuários a tomar decisões informadas sobre quem contratar.
- **Verificação de Antecedentes:** Oferecer aos pais a tranquilidade de saber que todos os cuidadores passaram por verificações de antecedentes rigorosas para garantir a segurança de seus filhos e animais de estimação.
- **Serviços Personalizados:** Permitir que os clientes especifiquem suas necessidades exatas, como cuidados especiais para animais de estimação, alimentação, horários de soneca, brincadeiras, horário de medicação etc., para que os cuidadores possam seguir as instruções detalhadamente.
- **Notificações em Tempo Real:** Manter os pais e responsáveis atualizados com notificações em tempo real sobre como seus parentes ou animais de estimação estão.

- **Programa de Fidelidade:** Criar um programa de recompensas para clientes fiéis e cuidadores que ofereçam descontos ou benefícios especiais após um certo número de reservas.

Organização do Frontend

Na organização do Frontend nós teremos:

- Primeira tela- Tela inicial (com o logótipo);
- Segunda tela- Tela para escolher o Login ou registo;
- Terceira tela- Vai para a tela escolhida. Fazer o login ou registo;
- Quarta tela- Tela para criar o perfil, colocar foto e dados pessoais.
- Quinta tela- Verificação do perfil;
- Sexta tela- Tela sobre as informações do perfil;
- Sétima tela- Home screen;
- Oitava tela- Tela de pedidos;
- Nona tela- Tela de mensagens;
- Décima tela- Tela de definições do perfil; de

Passos para a utilização do aplicativo:

Colaboradores e solicitadores utilizando pela primeira vez:

- Apertar no aplicativo;
- Será exibido uma tela inicial com o logótipo;
- Apertar nessa tela;
- Aparecerá uma tela de login/registo;
- Fazer o login ou o registo;
- Editar o perfil;
- Aparecerá uma tela apresentando a verificação do perfil;
- Neste momento, terá acesso a tela de home page, pedidos, mensagens e perfil.

Colaboradores utilizando pela segunda vez:

- Tela de login;
- Marcar a disponibilidade e localização;
- Esperar que alguém solicite a sua ajuda;
- Caso alguém solicite, entrar em contato com a pessoa para combinar os detalhes;

Solicitadores utilizando pela segunda vez:

- Tela de login;
- Procurar pessoas nas proximidades;
- Caso encontre alguém, ajustar detalhes;

Plano de trabalhos:

Semana de 09/10/2023- Nesta semana iremos começar a parte do Frontend;

Semana de 16/10/2023- Nesta semana começaremos com a parte da base de dados;

Semana de 23/10/2023- Nesta semana começaremos com a parte do Backend;

Proposta de solução com cenários e personas

A nossa ideia tem os seguintes cenários:

- Donos de pets que queiram deixar os seus animais.
- Pais que queiram deixar os seus filhos.
- Utilizadores que queiram deixar os seus familiares com necessidades especiais.

Enquadramento das UCs

- Matemática Discreta :
 - Esta unidade curricular, irá ser a principal ferramenta usada para contabilidade da relação tempo e custo do serviço. Irá também calcular as médias de ratings, reliability, e response time.
- Base de Dados :
 - Com esta unidade curricular, poderemos criar as diversas bases de dados que irão armazenar os dados dos utilizadores (clientes e prestadores de serviço), estatísticas, entre outros.
- Programação Orientada a Objectos :

- Nesta unidade curricular, iremos aprender como podemos implementar a linguagem de programação Java no nosso projeto. Conceitos estes que serão intensivamente utilizados.
- Competências Comunicacionais :
 - Apesar de não ser tecnologicamente implementada, será muito útil para a melhoria das apresentações. Aprimorar a entrega, a fala, os gestos, as emoções etc., são igualmente importantes quanto a melhoria de código entre outras coisas.
- Programação de Dispositivos Móveis:
 - Por último mas não menos importante, esta unidade curricular será de extrema importância para o desenvolvimento da aplicação em android.