

CARLOS LÁZARO COSTA

DESARROLLADOR FULL-STACK



Soy desarrollador de aplicaciones de escritorio, aplicaciones móviles y aplicaciones web. Me esfuerzo en todo lo que hago, me encanta aprender cosas nuevas, cuidar de los detalles y estar al día en mi campo. Actualmente estudiando en la Facultad de Informática de Barcelona en la UPC.



lazaro.costa.carles@gmail.com

662 92 02 20

Carlos Lázaro Costa

github.com/carleslc

carleslc.me

HABILIDADES -

✓ CREATIVIDAD

✓ TRABAJO EN EQUIPO

INNOVACIÓN

CAPACIDAD ANALÍTICA

✓ METODOLOGÍAS ÁGILES



 GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA ESPECIALIDAD EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE CATALUÑA (UPC)

Facultad de Informática de Barcelona (FIB) (2014 - Actualmente)

Las mejores cualificaciones (9+ o matrícula de honor) las he obtenido en Programación, Estructuras de Datos y Algoritmos y en Gestión y Desarrollo de Proyectos de Ingeniería de Software.

BACHILLERATO TECNOLÓGICO

C.E. DOLMEN

(2012 - 2014)

Aquí encaminé mi trayectoria profesional, a partir del desarrollo en Java de un robot de ajedrez como trabajo de investigación.



HISPANOGAMERS (2014 - 2016)
ADMINISTRADOR Y DESARROLLADOR JAVA

HispanoGamers es una comunidad española de servidores de entretenimiento para jóvenes en el conocido videojuego Minecraft. Fundé junto al actual administrador el servidor principal de la compañía, llamado Soulcraft (www.soulcraft.es), que llegó a los 1000 usuarios en línea simultáneos. Creé parte de la tienda virtual y sus productos, ejercí de community manager y fui desarrollador en Java y Kotlin de la mayoría de los plugins encargados de gestionar los juegos y sus jugadores, así como la seguridad y regulación del servidor. Actualmente me encargo del mantenimiento ocasional de estos programas.



JAVA	ANDROID
KOTLIN	PYTHON
HTML / CSS / JS	SQL
C++	RUBY ON RAILS
MAVEN	GIT

Más tecnologías y habilidades en mi página web o LinkedIn.



ESPAÑOL ● ● (Nativo)

CATALÁN ● ● ● (Nativo)

INGLÉS ● ● ○ (Básico profesional)