



CARLIER
MAXIME
étudiant

Développeur

Compétence



Logiciel / SE



Loisirs

Jeux Vidéo

Programmation

Lien / Réseaux

<https://carlier-maxime.github.io/>



Projets réalisés / en cours

- MySh**
Interpréteur du langage bash, projet de Master Informatique
- Interpreter Lisp**
Un Interpréteur du langage Lisp, proche de la version Scheme
- Lanceur Rayons**
un lanceur de rayon fait en C++, projet de Licence Informatique
- Puissance 4**
Le célèbre jeu puissance 4 en C avec la librairie SDL
- Avatar creator**
création aléatoire d'avatar, projet personnel
- PixelArtisan**
Plugin minecraft : création de pixel art a partir d'image
- Labyrinthe**
création en java du jeu labyrinthe de ravenburger
- Sokoban**
jeu du sokoban en python, projet de DUT Informatique

Parcours

- mars 2023 - juin 2024 **Laboratoire Mathématique de Lens** Lens
Développeur en IA - Stagiaire, Stage de L3 Info, CDD, Stage de M1 Info
- 2022 - 2025 **Faculté des Sciences** Lens
3ème année de Licence informatique (L3 info) et Master informatique
parcours Ingénierie Logicielle pour les Jeux (ILJ)
- juin - août 2022 **Institut Faire Faces** Distanciel
Développeur - Stagiaire, Stage de fin pour le diplôme DUT info
- 2020 - 2022 **IUT de Lens** Lens
Diplôme universitaire de technologie informatique (DUT info)
- 2017 - 2020 **Lycée Pasteur** Hénin-Beaumont
Baccalauréat Scientifique – spécialités sciences de l'ingénieur
option informatique sciences du numérique (ISN)