



CARLIER
MAXIME

Game Developer

Compétence

Bonne maîtrise de



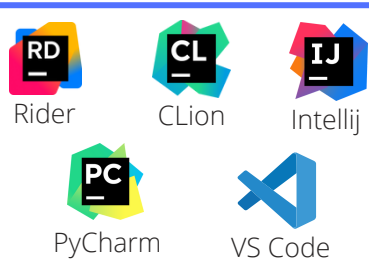
Connaissance de



Notion de

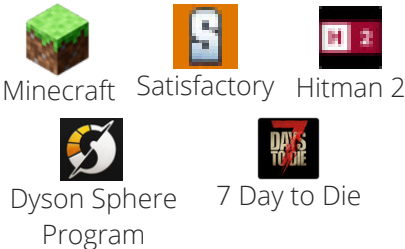


IDE



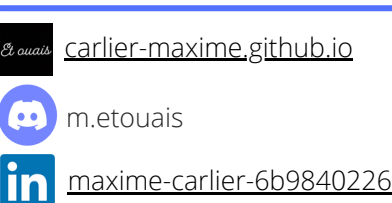
Loisirs

Jeux Vidéo



Programmation

Lien / Réseaux



Projets réalisés

IdleNonogram3D

Déplacement d'un PNJ fait en utilisant du steering fait main, projet M2 info

MGAProject

MMORPG inspiré de The Witcher, projet M2 info

Steering

Déplacement d'un PNJ fait en utilisant du steering fait main, projet M2 info

Interpreter Lisp

Un Interpréteur du langage Lisp, proche de la version Scheme, projet M1 Info

Lanceur Rayons

un lanceur de rayon fait en C++, projet en L3 Informatique

Puissance 4

Le célèbre jeu puissance 4 en C avec la librairie SDL, projet L3 Informatique

PixelArtisan

Plugin minecraft : création de pixel art à partir d'image

Labyrinthe

création en java du jeu labyrinthe de ravenburger, projet DUT Informatique

Sokoban

jeu du sokoban en python, projet de DUT Informatique

Parcours

avril 2025 - juillet 2025	Laboratoire Mathématique de Lens Développeur en IA - Faire un VLA pour le domaine du jeux vidéo, Stage de M2 Informatique Parcours Informatique pour Les Jeux	Lens
2022 - 2025	Faculté des Sciences 3ème année de Licence informatique (L3 info) et Master informatique parcours Ingénierie Logicielle pour les Jeux (ILJ)	Lens
mars 2023 - juin 2024	Laboratoire Mathématique de Lens Développeur en IA dans le cadre du projet MOSOPS, Stage de L3, CDD, Stage de M1	Lens
juin - août 2022	Institut Faire Faces Développeur - Stagiaire, Stage de fin pour le diplôme DUT info	Distanciel
2020 - 2022	IUT de Lens Diplôme universitaire de technologie informatique (DUT info)	Lens
2017 - 2020	Lycée Pasteur Baccalauréat Scientifique - spécialités sciences de l'ingénieur option informatique sciences du numérique (ISN)	Hénin-Beaumont