



CARLIER
MAXIME
étudiant

RECHERCHE STAGE INFORMATIQUE

COMPETENCES



Langues



Projets réalisés / en cours

Animal Battle

Jeu de type pokemon



Laby Creator

Création et résolution automatique de labyrinthe



Avatar creator

création aléatoire d'avatar



PixelArtisan

Plugin minecraft : création de pixel art a partir d'image



Labyrinthe

création en java du jeu labyrinthe de ravenburger



Refont du site universitaire



Sokoban

jeu du sokoban en python



Parcours scolaire

2020-2022



Institut universitaire de
technologie (IUT)

Lens

Diplôme universitaire de technologie informatique (DUT info)

2017-2020

Lycée Pasteur

Hénin-Beaumont

Baccalauréat Scientifique – spécialités sciences de l'ingénieur
– option informatique sciences du numérique (ISN)



Retrouver tous mes projet sur github



Carlier-Maxime



0784172658



28m06c02@gmail.com



Fouquières-lès-lens (62740)