

Projet MR : incendie

- Quel est le public cible
- didactique ou simulation
 - si didactique, quel niveau d'assistance :
 - messages flottants
 - assistant virtuel (avec voix) ?
 - etc
 - si simulation, peu d'interface, quel niveau de monitoring pour le débriefing/évaluation/évaluation des performances
- Aspect ludique (chrono, score) ?
- faut-il des interactions, si oui à quel niveau (alarme, extincteur, personne en détresse) ?
- Évolution de l'incendie avec le temps, oui/non ?
 - expansion des flammes
 - évolution de la fumée (intoxication selon hauteur)
 - etc
- Évacuation systématique ou possibilité d'éteindre l'incendie ?
- départ de feu, aléatoire ou objets fixes ?
 - source d'incendie plausible (micro-onde, etc) ?
- départ de feu, dans la pièce où se trouve l'utilisateur ou n'importe où ?
- variété des scénarios ?
 - Alarme déjà enclenchée ?
 - feu non visible immédiatement ?
 - etc
- intégration des éléments de signalisation et du matériel ?
- Style graphique global ?
- niveau du réalisme des flammes (couleur/taille selon matériaux) ?
- son ?
 - alarme
 - toux
 - respiration
 - bruit d'incendie
 - etc
- Apparition des prochaines flammes sur des emplacements fixes selon le scénario ou aléatoires ?
- Comportements incorrects à prendre en compte
 - ascenseur
 - mauvaise direction
 - fenêtres
 - etc
- Flèches / indicateurs
 - fixes ou dynamiques selon la position de l'utilisateur

- animées ?
- sol / murs /les deux ?
- Flottantes ?
- etc
- Utilisation manettes ou uniquement les mains ou les deux ?
- Prévoir pour les personnes en mobilité réduite ?
- Avec quelles langues doit être adaptée ?
- quel budget ?