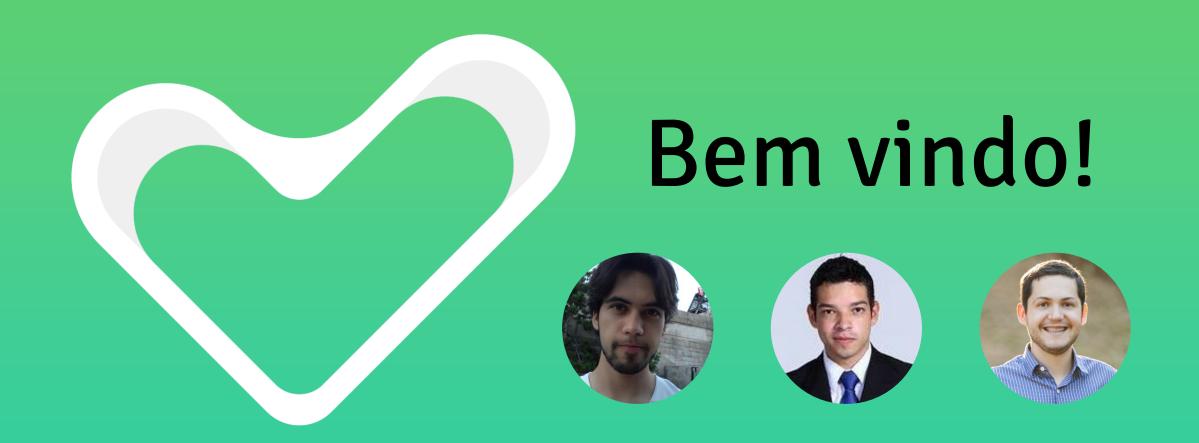
INTERATED INTERPORTED INTERPOR





Facebook Group

https://www.facebook.com/groups/480387735467314/members/



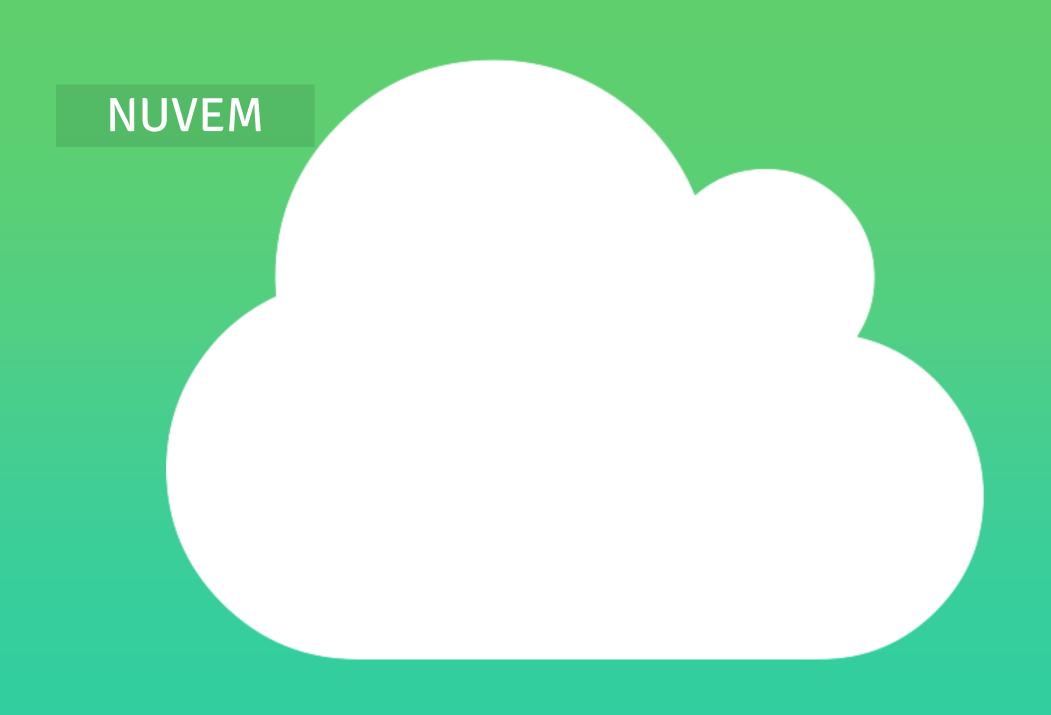
Formato das Aulas?



45min

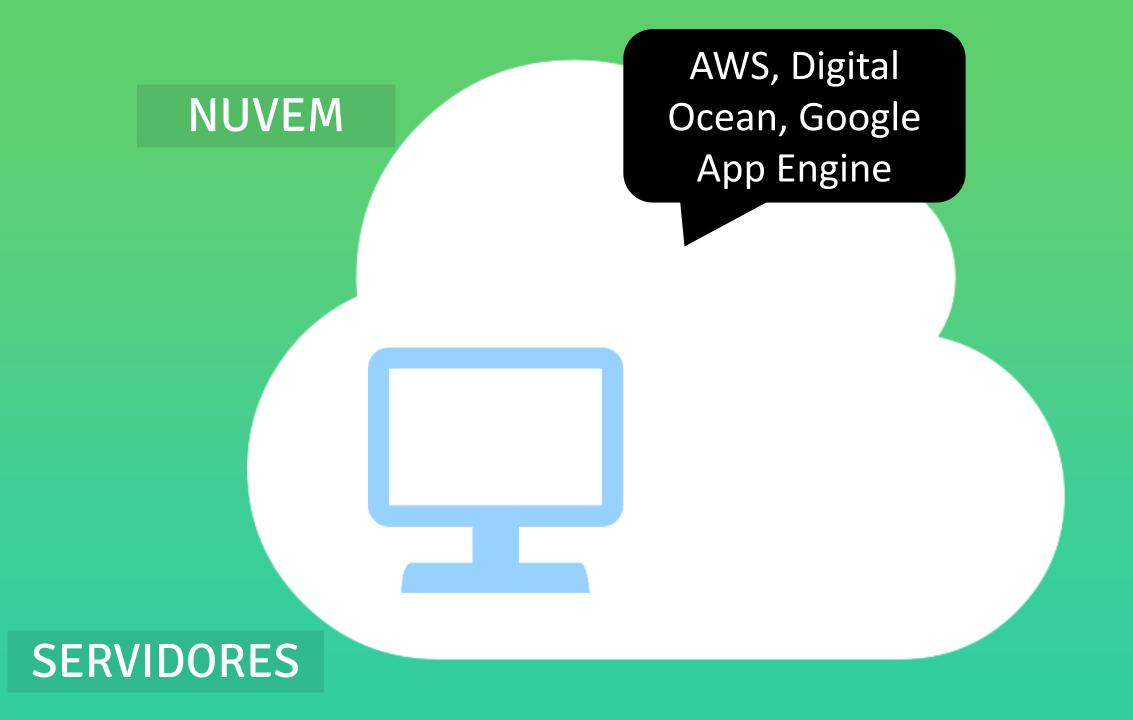
45min

COMO FUNCIONA UM MEDICAL EN APPR



NUVEM

AWS, Digital Ocean, Google App Engine

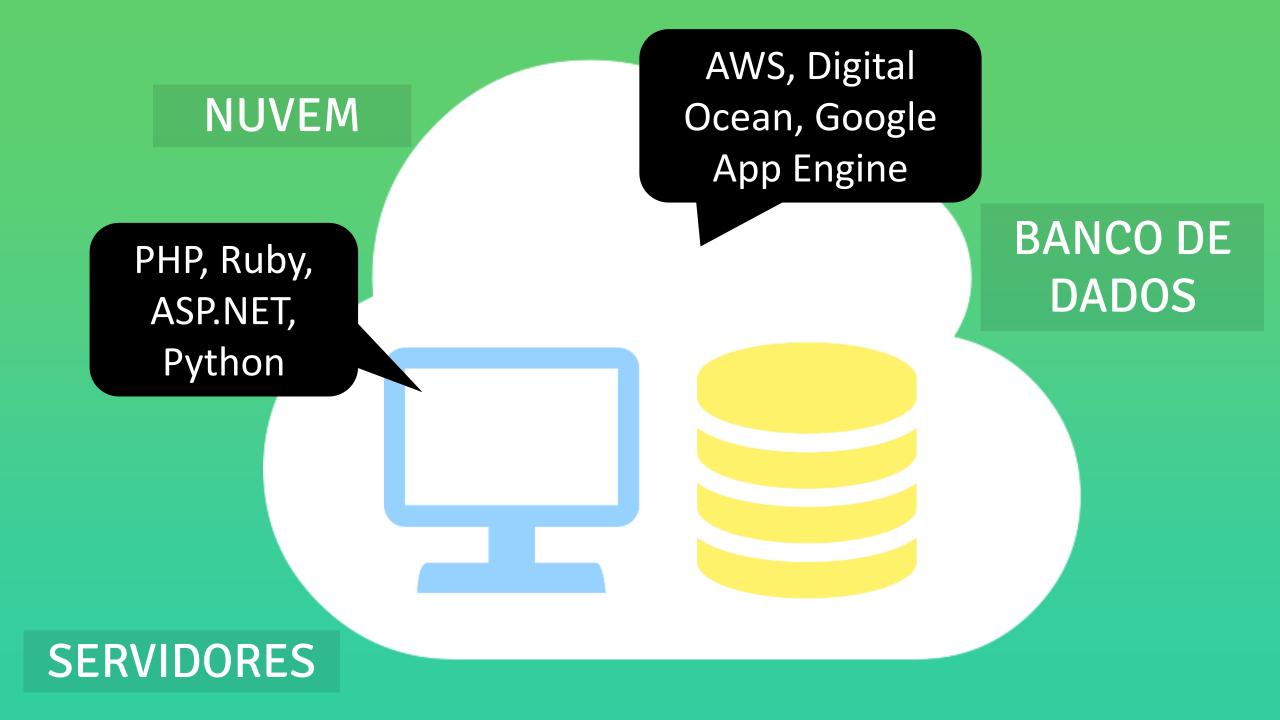


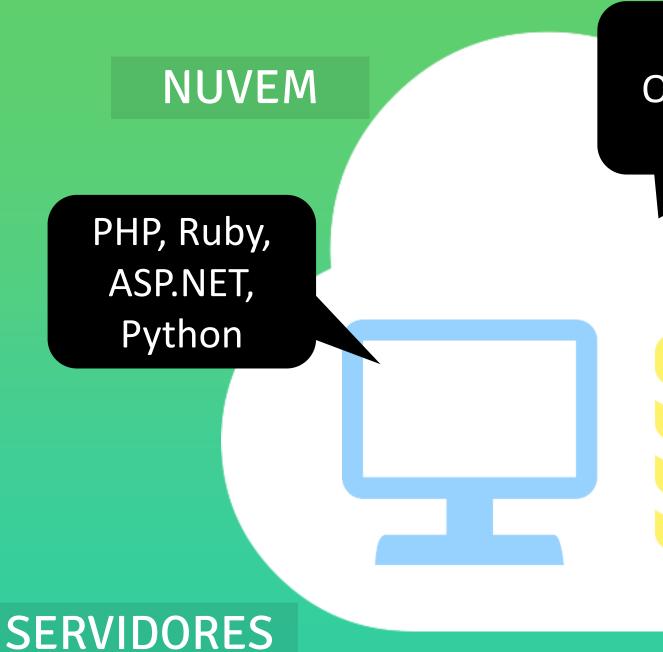
NUVEM

AWS, Digital Ocean, Google App Engine

PHP, Ruby, ASP.NET, Python

SERVIDORES





AWS, Digital Ocean, Google App Engine

BANCO DE DADOS

MySQL/Maria, Mongo, Postgre, Neo4J



Como eu escolho qual linguagem usar?

- Documentação
- Produtividade
- Curva de aprendizagem
- Suporte
- Atualizações e correções
- Pacotes de código já desenvolvidos
- Frameworks



/helloworld.php



```
<html>
  <head>
    <title>PHP Test</title>
  </head>
  <body>
  <?php
    echo 'Hello World';
  ?>
  </body>
</html>
```



4.500.000 de programadores



os maiores CMS do mundo usam

open source

e lá vem a versão 7.0



Facebook

Desenvolveu um compilador de código em PHP chamado HHVM na tentativa de aumentar a performance

orientação a objeto

suporte a classes, traits, namespaces, e o que há de mais moderno!



/helloworld.php



PHP

```
HTML
```

```
<html>
  <head>
    <title>PHP Test</title>
  </head>
  <body>
  <?php
    echo 'Hello World';
  ?>
  </body>
```

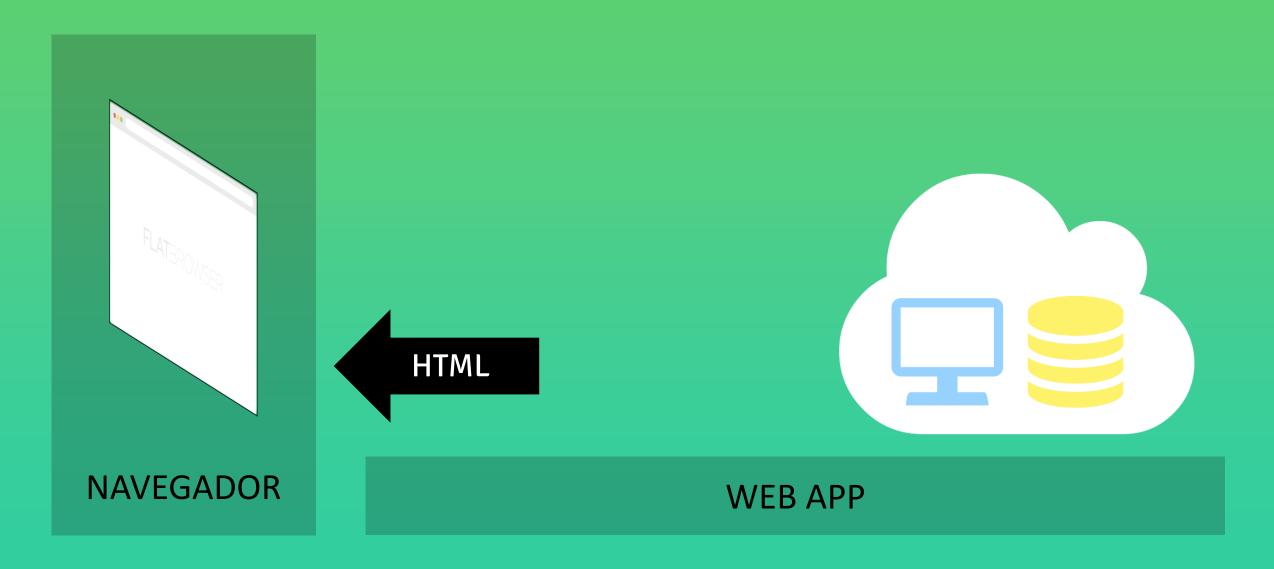
</html>

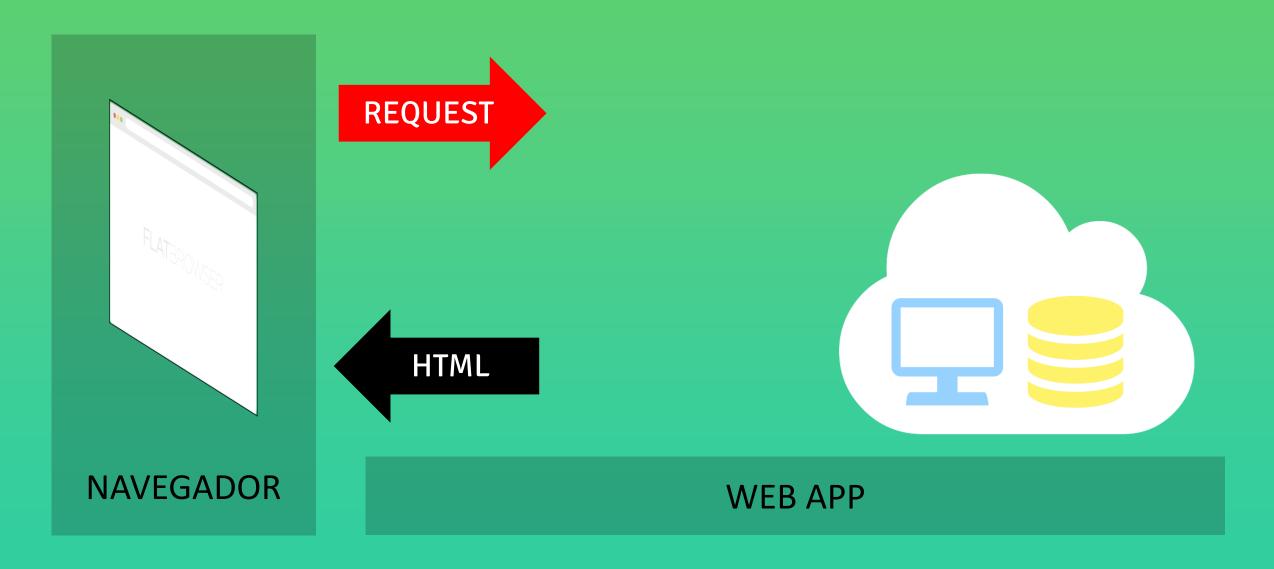


NUNCA misture linguagens SERVER SIDE com linguagens de MARCAÇÃO! ò__Ó

- Deixa o código ilegível;
- Impossível de dar manutenção;
- Não permite trabalho em equipe;
- Não tem segurança alguma;
- Além de ficar impossível de adicionar futuras funcionalidades;













CONTROLLER





WEB APP



Controllers

São classes destinadas a fazer o controle de acesso ao conteúdo e povoar as views com informação dinâmica!

Alguns pontos interessantes:

- RESTful: preocupação com uma padronização de manipulação dos recursos do seu sistema;
- APIs: interface de comunicação entre aplicações funcionam com requisições entre sistemas!

MODEL













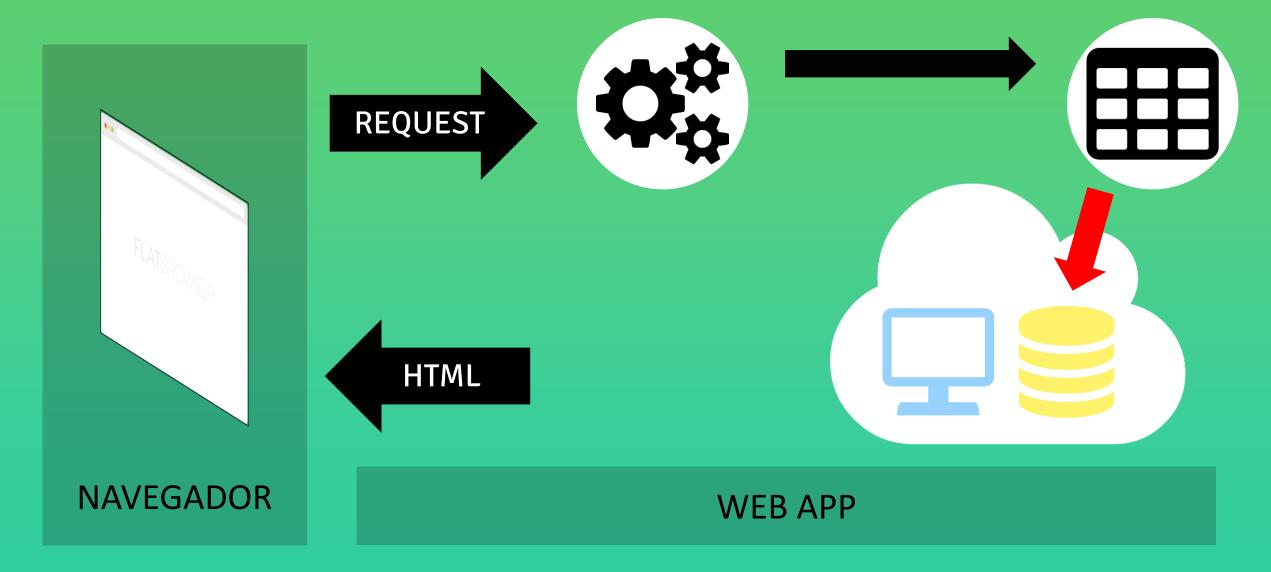
WEB APP

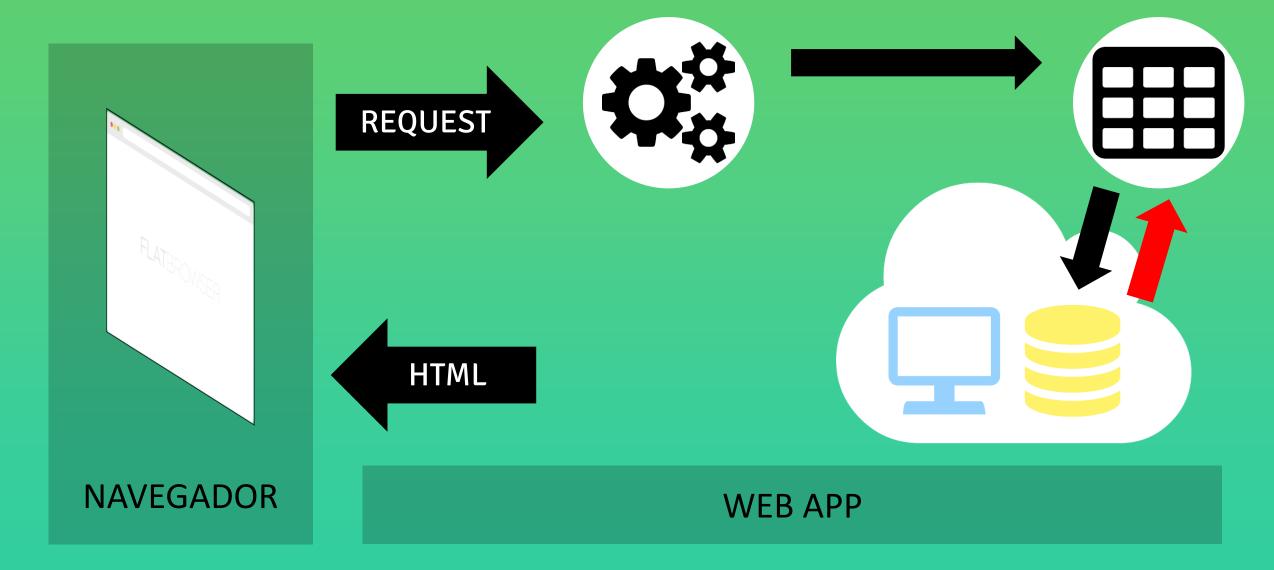


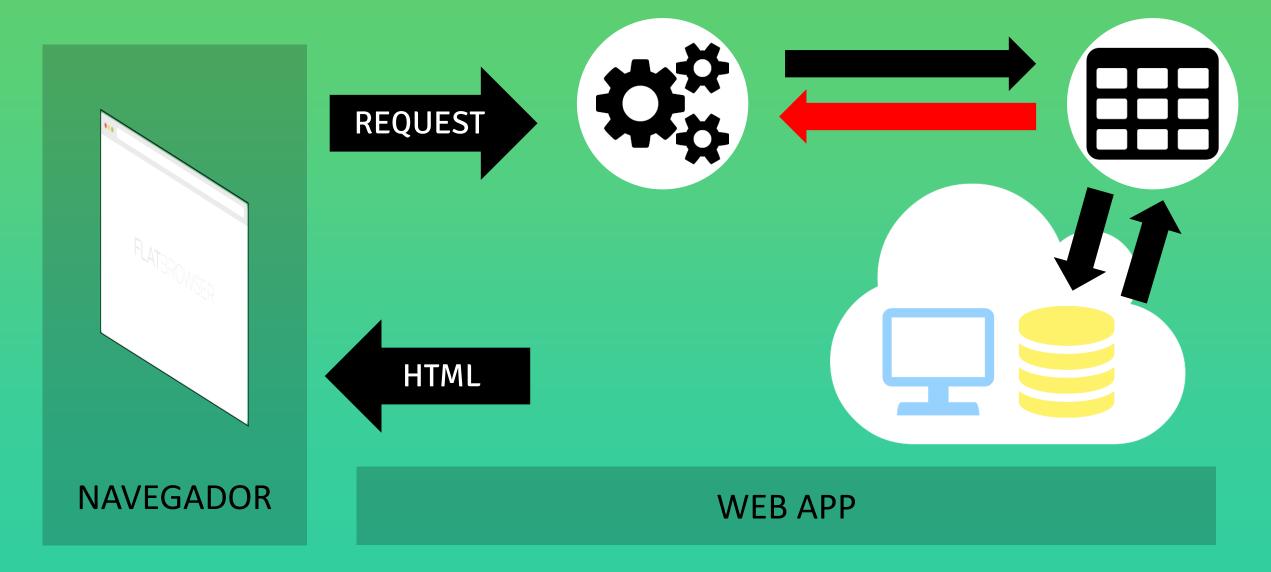
São classes destinadas a servir de interface entre sua aplicação e seu banco de dados! Geralmente seguem o diagrama de classes!

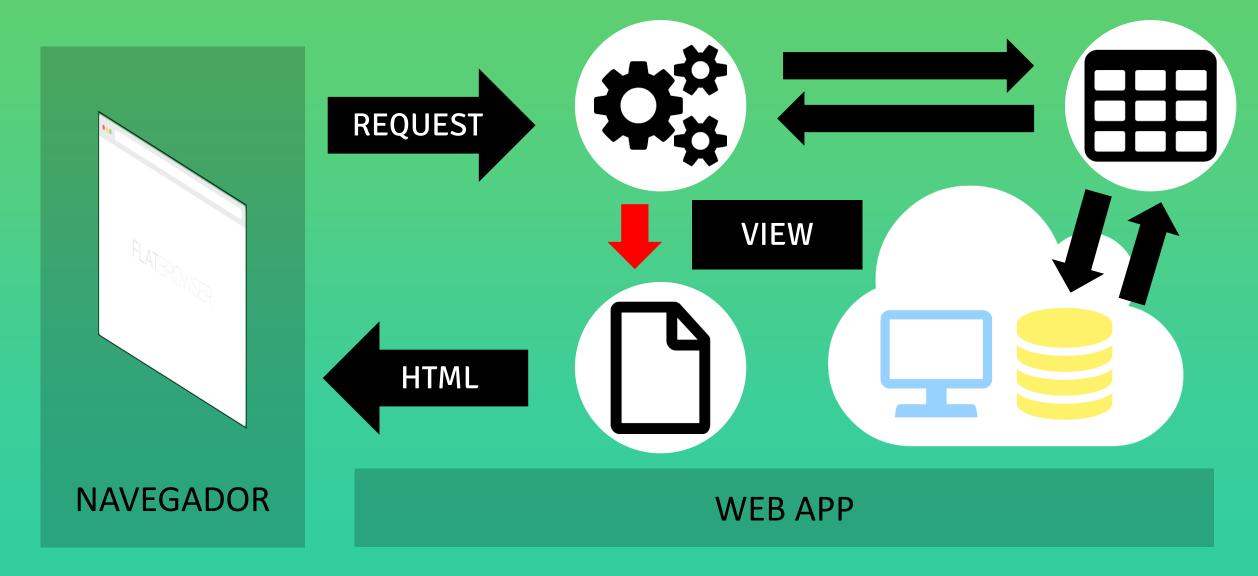
Alguns pontos interessantes:

- Frameworks modernos mapeiam as interações entre os models assim como definimos chaves estrangeiras! Isto torna as consultas ao banco mto mais fáceis e seguras;
- Disparam as operações SQL de SELECT, UPDATE e DELETE.







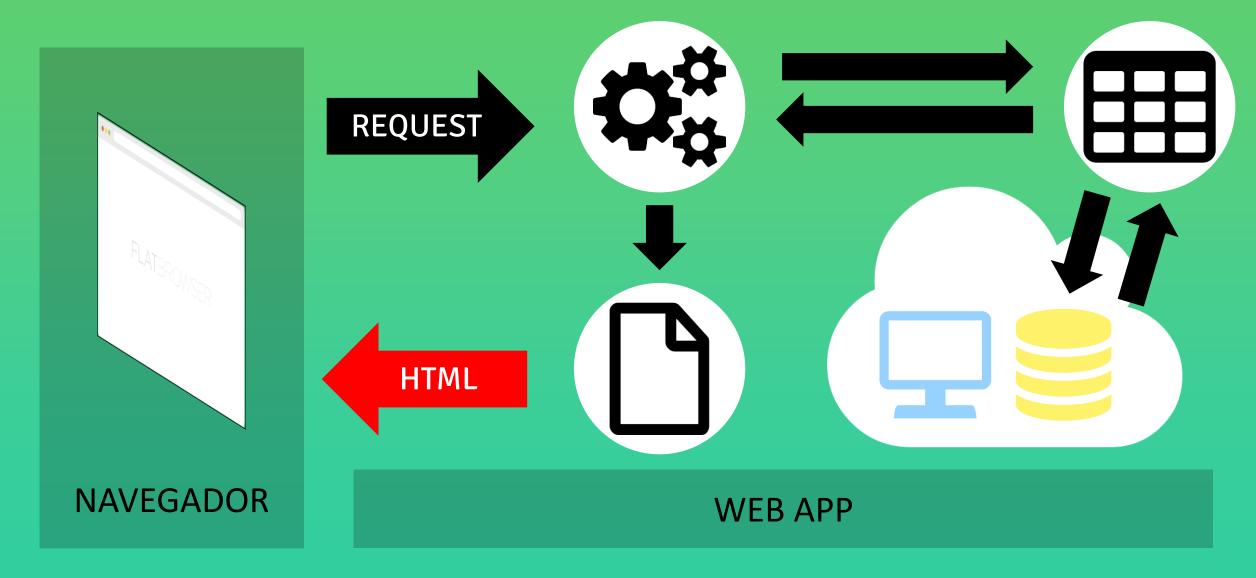




São objetos HTML já pré-definidos que podem ou não receber injeções de variáveis do Controller

Alguns pontos interessantes:

 Templates: você pode definir estruturas pré renderizadas do HTML e inserir suas informações que variam de usuário para usuário!



Frameworks

São projetos genéricos de software que oferece uma arquitetura robusta de base para o desenvolvimento de qualquer aplicação!







São sempre MVCs (ou MVVMs ou outros)!

Vantagens do uso de Frameworks



Alta qualidade de documentação de todas as funcionalidades que o sistema pode desempenhar

Otimização de arquitetura e padrões de desenvolvimento





Noções avançadas de segurança web tanto quanto boas práticas de código

Vantagens do uso de Frameworks



Compartilhamento de código já desenvolvido por outros usuários

Desenvolvimento ágil!

E o nosso framework é o...



LARAVEL

http://laravel.com/docs/5.1



237.000

websites usando



segurança contra ataques mais frequentes de XSRF e SQL injection e várias interfaces para diferentes bancos de dados!



Taylor Otwell

https://github.com/taylorotwell



Dayle Rees

https://github.com/daylerees







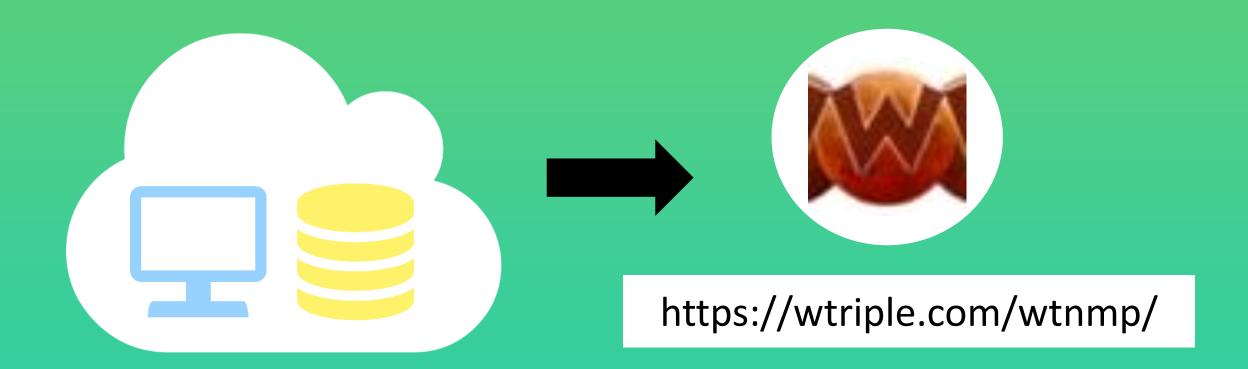


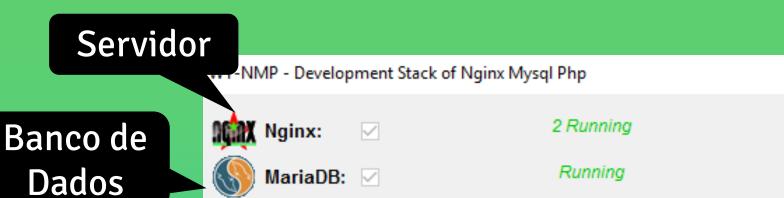


MEU PRÓPRIO WALLE BAPP

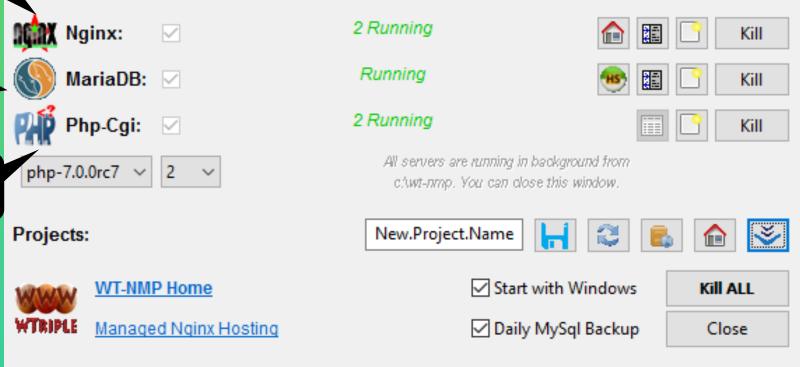


O ambiente de desenvolvimento!





PHP



Servidor

Config do **NGINX**

Kill

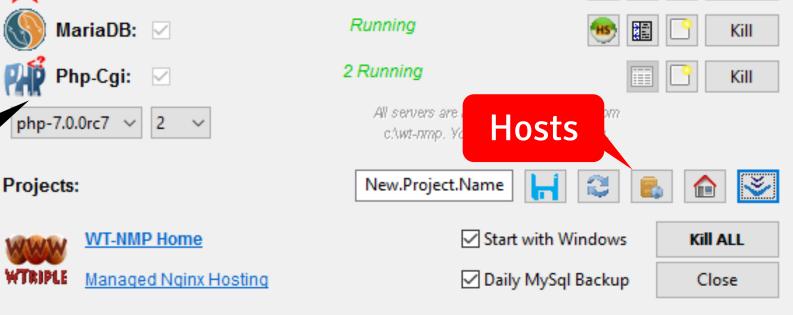
2 = 1

Banco de **Dados**

Nginx: MariaDB: 🗹 Php-Cgi:

-NMP - Development Stack of Nginx Mysql Php

PHP



2 Running



C:\WINDOWS\SYSTEM32\drivers\etc\hosts



192.168.10.10 webapp.dev

C:\WT-NMP\conf\nginx.conf



```
server {
    listen 192.168.10.10;
    server_name webapp.dev;
    root C:\WT-NMP\WWW\web-app\public;
    index index.php;
    charset utf-8;
    location / {
         try_files $uri $uri//index.php?$args;
    location ~ \.php$ {
         try_files $uri /index.php =404;
         fastcgi_split_path_info ^(.+\.php)(/.+)$;
         fastcgi_pass php_farm;
         fastcgi_param SCRIPT_FILENAME
$document_root$fastcgi_script_name;
         include nginx.fastcgi.conf;
```



/etc/hosts



192.168.10.10 webapp.dev

/etc/nginx/conf/nginx.conf



```
server {
    listen 192.168.10.10;
    server_name webapp.dev;
    root C:\WT-NMP\WWW\web-app\public;
    index index.php;
    charset utf-8;
    location / {
         try_files $uri $uri//index.php?$args;
    location ~ \.php$ {
         try_files $uri /index.php =404;
         fastcgi_split_path_info ^(.+\.php)(/.+)$;
         fastcgi_pass php_farm;
         fastcgi_param SCRIPT_FILENAME
$document_root$fastcgi_script_name;
         include nginx.fastcgi.conf;
```



Mas como eu uso esse LARAVEL?

A resposta começa com a seguinte palavra: GIT!

O GIT, é um programa de controle de versão de software que:

- Permite o desenvolvimento em equipes
- Compartilhamento de código tanto para desenvolvimento
- quanto para adaptação (fork)



Faça sua conta no Github!

https://github.com/



Ambientes com Proxy

Alguns ambientes como o de universidades possuem barreiras de seguranças a mais, como Firewall e Proxies. Digite esses commandos:



\$ git config --global http.proxy http://proxy.ufu.br:3128 \$ git config --global https.proxy http://proxy.ufu.br:3128



\$ git clone [repositório]

faz uma cópia na sua máquina do repositório alvo gerando um subdiretório com o seu conteúdo



\$ git checkout [branch-alvo]

com este commando você seleciona qual branch você irá atualizar seu repositório, branches são caminhos que um código pode percorrer ao longo da vida do aplicativo



Branches garantem seu sucesso!

O GIT permite você criar outros caminhos para seu código em desenvolvimento não influenciar no código anterior. Esses caminhos são chamados de **branches**, plural de branch.





https://github.com/vitta-health/vitta-cursos/

Cada turma é um branch diferente no vitta-health/vitta-cursos.

Branch

webapp-ufu-2015-2

Faça um **git clone** do nosso repositório e um **git checkout** para o branch descrito acima nesta pasta abaixo:

C:\WT-NMP\WWW



Assine a lista de presença!



No GitHub, aperte o botão **Fork**

Faça git clone do SEU repositório [você]/vitta-cursos



Branch

webapp-ufu-2015-2



Assine a lista de presença!



Crie um arquivo **presenca/aula_01/seu_nome.json** e neste arquivo siga o seguinte padrão:

```
presenca/aula_01/seu_nome.json

{
    "nome": "Fulano de Tal",
    "email": "meu-email@email.com",
    "git": "meu-usuario-git"
}
```

4

\$ git push

Assine a lista de presença!



Descrição dos commandos nos próximos slides!

```
$ git add --all
$ git commit –m "Meu-Nome está presente"
```



Assine a lista de presença!

No GitHub botão New Pull Request



vitta-health/vitta-cursos branch webapp-ufu-2015-2



seu-usuario/vitta-cursos branch webapp-ufu-2015-2

Botão Create Pull Request



Criando um repositório do zero

No GitHub botão New Repository

Siga os próximos slides com os passos para inserir conteúdo no **seu** repositório!



\$ git init

começa um novo repositório de controle de versão, você usará este código somente uma vez no começo do seu projeto!



\$ git remote add origin https://github.com/[u]/[r].git onde:

[u] = seu usuário

[r] = nome do seu repositório

neste passo informamos qual o servidor Git vai ser sincronizado, poderiamos por exemplo escolher outra fonte como Bitbucket ou uma instalação própria de servidor



\$ git add [arquivo]

onde:

[arquivo] é o nome do arquivo que você quer adicionar

com este comando você adicionará todos os arquivos modificados para poder enviá-los ao servidor no local do parâmetro [arquivo] você pode passar o nome do arquivo ou uma determinada pasta



\$ git commit -m "Meu primeiro Commit"

comando para empacotar os dados localmente para envio, é criado um hash para rastreá-lo e o parametro -m é definido para descrever as modificações que foram feitas



\$ git push origin master

envia para mim tudo que eu empacotei para o branch master



\$ git branch [novo-branch]

com este comando você cria um novo branch



Não reinvente a roda!

Existem pacotes de funcionalidades específicas já desenvolvidas por outros usuários! Pare de perder tempo! Diferente de um framework, o pacote tende a ser específico, como por exemplo:

"intervention/image": "Image handling and manipulation library with support for Laravel integration"

Com este pacote seu projeto ganha já funcionalidades de poder editar uma imagem usando php!



Gerenciadores de Dependências

Se seu site tem funcionalidades mínimas necessárias para funcionar, seja ela um:

- gerador de QR Code;
- um gerador de PDF;
- uma conexão com alguma API específica como a AWS;

Você usará gerenciadores de dependências!



Gerenciadores de Dependências

Existem vários deles no mercado, geralmente são focados nas linguagens de desenvolvimento:

- Javascript: Npm, Bower
- Java: Maven
- PHP: Composer (https://getcomposer.org/)
- Python: Pip



\$ composer init

este comando acionará o composer para criar um arquivo de dependências para o seu projeto assim como toda a descrição do mesmo



```
"name": "vitta/webapp_like_a_boss",
"description": "Este eh meu primeiro app",
"require": {
  "php": ">=5.5.9",
  "laravel/framework": "5.1.*"
"require-dev": {
  "phpunit/phpunit": "~4.0",
```



\$ composer require "fzaninotto/faker"

este comando adicionará esta nova dependência no projeto editando o composer.json



```
"name": "vitta/webapp_like_a_boss",
"description": "Este eh meu primeiro app",
"require": {
  "php": ">=5.5.9",
  "laravel/framework": "5.1.*"
"require-dev": {
  "fzaninotto/faker": "~1.4",
  "phpunit/phpunit": "~4.0",
```

PACKAGIST

Existe um site onde se indexam vários pacotes para Composer desenvolvidos em PHP. Dê uma olhada aqui:

https://packagist.org/



Criando um projeto com Laravel

Existe alguns comandos especiais no composer como este:

\$ composer create-project laravel/laravel --prefer-dist

Criará um sub-diretório com a estrutura do framework mais a descrição de toda a sua dependência. Então ao final de sua criação, acesse o diretório e rode o seguinte comando:

\$ composer install

MAOSA OBRA!

4

Montando o seu projeto!

1. Crie seu próprio projeto usando o framework Laravel **usando o Composer.**

- 2. Defina **sobre o quê será o app** que você desenvolverá nas próximas semanas e escreva na descrição do composer.
- 3. Crie uma pasta **seu-projeto** dentro da subpasta **projetos** com o seguinte arquivo no próximo slide:

projetos/seu-projeto/webapp.json

```
×
```

```
"nome": "Fulano de Tal",
"projeto": "Nome do meu Projeto",
"git": "link-para-o-repositório"
}
```



Idéias para projetos

Locadoras (A) (E)









Lojas





