

Tarea 4: Probando, probando...

→ Caja blanca.

```
/**
 * Le asignamos un valor al Id del Usuario que debe de ser un número.
 * @param numero Parámetro que le pasamos para comprobar el id.
 * @return Nos devuelve el Id del usuario que hemos elegido.
 * @throws Exception Lanza una excepción cuando el usuario introduce un valor erróneo.
 */
public static int IdUsuario(int numero) throws Exception{
    ① if (numero > 0) {
        ② return numero; 3
    } else {
        return 0; 4
    }
    ⑤
}
```

Caminos:

-- 1, 2, 3, 5

-- 1, 2, 4, 5



→ Complejidad Ciclomática:

- $\text{Aristas} - \text{Nodos} + 2 = 5 - 5 + 2 = 2$

→ Casos de prueba:

- Camino 1: tendremos que introducir un número mayor que 0.
- Camino 2: tendremos que introducir un número menor que 0.