# Herramientas de Teledetección Cuantitativa Clase 2

#### Francisco Nemiña

imagenes/logosopi.pngmagenes/2mpimagenes/conae.png

# Esquema de presentación

### Transferencia radiativa Planteo del problema

#### Aproximaciones

Absorción constante y sin fuentes Atmósfera plana

#### Atmósfera

Absorciones Dispersión

#### Soluciones practicas

Reflectancia
Correccion atmosferica

#### Práctica

#### Problema

Queremos estudiar el problema de adquirir una imagen satelital cuando hay atmósfera presente. Para esto estudiaremos la variacón de la radiancia.

 $L_{\lambda}$ 

imagenes/iatmo.png

Interacciones entre la atmósfera y la luz.<sup>1</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>John A Richards. Remote Sensing Digital Image Analysis. Springer, 2013.

imagenes/tatmo.png

Diagrama esquemático de la absorción en la atmósfera.<sup>2</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>John A Richards. Remote Sensing Digital Image Analysis. Springer, 2013.

imagenes/patmo.png

Diagrama esquemático de las dispersiónes en la atmósfera.<sup>3</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>John A Richards. Remote Sensing Digital Image Analysis. Springer, 2013.

#### Formulación matemática

$$dL_{\lambda} = -k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds + j_{\lambda}\rho ds$$

donde  $-k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds$  representa absorciones y  $j_{\lambda}\rho ds$  representa fuentes,

$$\frac{dL_{\lambda}}{k_{\lambda}\rho ds} = -L_{\lambda} + J_{\lambda}$$

#### **Nombres**

- $k_{\lambda}$  mass extintion cross section
- $j_{\lambda}$  source function coefficient
- $\triangleright \rho$  densidad

### **Aproximaciones**

Resolver esto en general es imposible. Tendremos que hacer distintas aproximaciones.

# Esquema de presentación

#### Transferencia radiativa

Planteo del problema

#### **Aproximaciones**

Absorción constante y sin fuentes Atmósfera plana

#### Atmósfera

Absorciones Dispersión

#### Soluciones practicas

Reflectancia Correccion atmosferica

Práctica

# Absorción constante y sin fuentes

$$k_{\lambda}=cte,\,j_{\lambda}=0$$

En este caso nos queda la ecuación

$$dL_{\lambda} = -k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds$$

cuya solución es

$$L_{\lambda}(s_1) = L_{\lambda}(0) \exp\left(-\int_0^{s_1} k_{\lambda} \rho ds\right)$$

# Absorción constante y sin fuentes

$$k_{\lambda}=cte,\,j_{\lambda}=0$$

Notando

$$u = \int_0^{s_1} \rho ds$$

nos queda la ecuación mas compacta

$$L_{\lambda}(s_1) = L_{\lambda}(0)e^{-k_{\lambda}u}$$

conocida como ley de Beer-Bouguer-Lambert.

# Absorción constante y sin fuentes

#### Definición

Llamamos transmitancia espectral al valor

$$T_{\lambda} = \frac{L_{\lambda}}{L_{\lambda}(0)} = e^{-k_{\lambda}u}$$

#### Utilidad

Si definimos la transmitancia como arriba:

$$L_{\lambda} = T_{\lambda}L_{\lambda}(0)$$

# Atmósfera plana

#### Atmósfera plana

Suponemos que toda la dependencia espacial es en la dirección z, entonces

$$\mu \frac{dL_{\lambda}}{k_{\lambda}\rho dz} = -L_{\lambda} + J_{\lambda}$$

definiendo a la profundidad óptica como

$$\tau_{\lambda} = \int_{z}^{\infty} k_{\lambda} \rho dz$$

### Atmósfera plana

#### Atmósfera plana

Nos queda entonces

$$\mu \frac{dL_{\lambda}}{d\tau} = L_{\lambda} - J_{\lambda}$$

resolver esto ya depende de la atmósfera y no suele haber formas cerradas.

#### Observacion

Necesito además conocer 2 condiciones de contorno.

- ► La radiancia solar
- ▶ La reflectancia en el terreno

# Esquema de presentación

#### Transferencia radiativa

Planteo del problema

#### Aproximaciones

Absorción constante y sin fuentes Atmósfera plana

#### Atmósfera

Absorciones Dispersión

#### Soluciones practicas

Reflectancia
Correccion atmosferica

#### Práctica

### atmósfera

### Efectos atmosfericos

- Absorciones
  - Constantes
  - Variables
- Dispersión
  - Rayleigh
  - Mie
  - Aerosoles

imagenes/composicion.png

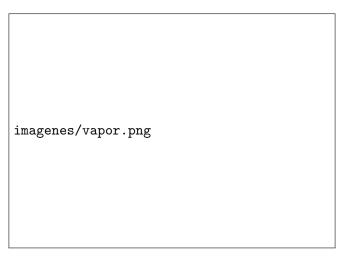
Composición de la atmósfera.4

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Kuo-Nan Liou. An introduction to atmospheric radiation. Vol. 84. Academic press, 2002.

imagenes/solar\_spectrum.png

Comparación entre la irradiancia solar a tope de la atmósfera y de la cobertura.<sup>5</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Wikimedia Commons. Solar Spectrum. 2007.



Variaciones de la absorción por contenido de vapor de agua.<sup>6</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Shunlin Liang. Quantitative remote sensing of land surfaces. Vol. 30. John Wiley & Sons. 2005.

### Porcentaje de absorcion tipica

Para Landat 5 - TM

Banda	Ozono	Vapor de agua
$490\pm60$ nm	<b>√</b> 1.5 % - 2.9 %	-
$575\pm75$ nm	∑ 5.2 % - 13.4 %	<b>√</b> 0.5 %-3 %
$670 \pm 70$ nm	<b>&gt;</b> 3.1 % − 7.9 %	<b>√</b> 0.5 %-3 %
$837 \pm 107$ nm	-	√ 3.5 %-14 %
$1692\pm178$ nm	-	$\searrow$ 5 %-16 %
$2190\pm215$ nm	-	<b>2.5 %-13 %</b>

Variaciones de absorvancia por contenidod de ozono y vapor de agua.<sup>7</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>EF Vermote y A Vermenlen. "Atmospheric correction algorithm: spectral reflectances (MOD09). http://modarch.gsfc.nasa.gov". En: MODIS/ATBD/atbd.mod08.pdf 49 ().

imagenes/abs\_veg\_esp.png

Comparación entre la firma espectral y la respuesta espectral para vegetación con errores por absorción de ozono y vapor de agua.<sup>8</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Roger Nelson Clark v col. USGS digital spectral library splib06a. 2007.

### Soluciones

- Resolver la ecuación de transferencia radiativa.
- ► Calibrar con datos en el terreno.

imagenes/dispersion.png

Distintos tipos de dispersión en la atmósfera.9

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup> John A Richards. Remote Sensing Digital Image Analysis. Springer, 2013.

### Dispersión de Rayleigh

Se da por particulas pequeñas

$$d << \lambda$$

esta siempre presente

$$J_{\lambda} \sim rac{1}{\lambda^4}$$

imagenes/rayleigh\_sunlight\_scattering.png

J vs.  $\lambda$  en la zona óptica. 10

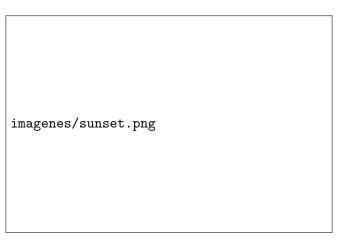


Foto de un atardecer para distender. 11

<sup>&</sup>lt;sup>11</sup>Paolo Motta. Ravleigh scattering. 2008.

### Dispersión de Mie

Se da por particulas de tamaño similar a la longitud de onda

$$d \sim \lambda$$

puede o no estar presente.

### Dispersión por aerosoles

Se da por particulas de mayor que la longitud de onda

$$d >> \lambda$$

puede estar presente en distintas zonas de la imagen.

### Porcentaje de dispersión tipica

Para Landat 5 - TM

imagenes/rayleigh.png

Variacion de la firma espectral por dispersión de Rayleigh. 12

<sup>&</sup>lt;sup>12</sup>Roger Nelson Clark v col. USGS digital spectral library splib06a. 2007.

### Soluciones

- Resolver ecuación de transferencia radiativa
- Calibrar con datos en el terreno.
- ▶ Modelar al comportamiento de forma estadistica.

# Esquema de presentación

#### Transferencia radiativa

Planteo del problema

#### Aproximaciones

Absorción constante y sin fuentes Atmósfera plana

#### Atmósfera

Absorciones Dispersión

### Soluciones practicas

Reflectancia Correccion atmosferica

Práctica

### Reflectancia

### Calculo

$$\rho_{toa} = \frac{\pi L}{E_0}$$

$$3.14 * d^2 (g * DN + b) / E0$$

- ► DN : número digital
- ▶ g : ganancia
- ▶ b : bias
- d : distancia tierra-sol
- ► E\_0 : irradiancia solar

# Angulo solar

### Calculo

$$\rho_{\cos} = \frac{\rho_{toa}}{\cos(\theta)}$$

- ▶ DN : reflectancia
- a : ángulo solar

### DOS1

### Calculo

$$\rho_{dos} = \frac{\rho_{toa} - \rho_p}{\cos(\theta)}$$

- DN: reflectancia
- DNmin : reflectancia mínima de la banda
- a : ángulo solar

### DOS1



Histogramas por banda mostrando el menor valor en cada una. 13

<sup>&</sup>lt;sup>13</sup> John A Richards. Remote Sensing Digital Image Analysis. Springer, 2013.

# Objetos pseudoinvariantes

### Calculo

$$\rho_{\mathsf{pse}} = \mathsf{A} * \rho_{\mathsf{toa}} + \mathsf{B}$$

donde A y B se obtienen a partir de encontrar objetos invariantes en cada imagen.

# Esquema de presentación

#### Transferencia radiativa

Planteo del problema

#### Aproximaciones

Absorción constante y sin fuentes Atmósfera plana

#### Atmósfera

Absorciones Dispersión

#### Soluciones practicas

Reflectancia Correccion atmosferica

#### Práctica

### Práctica

### Actividades prácticas de la segunda clase

- 1. Abrir imágenes Landsat 8 y digitalizar coberturas de interes.
- 2. Convertir la imagen a reflectancia.
- 3. Corregir la imagen por el coseno del angulo.
- 4. Corregir la imagen por DOS 1%.
- 5. Corregir la imagen por objetos invariantes
- 6. Comparar las firmas obtenidas por distintos metodos.