## Herramientas de Teledetección Cuantitativa

Segmentando el espacio mirando para otro lado

#### Francisco Nemiña

Unidad de Educación y Formación Masiva Comisión Nacional de Actividades Espaciales

31 de mayo de 2017



# Esquema de presentación

## Escenas del capítulo anterior

Clases y categorías

Clustering Introducción k-means Problemas isodata

Práctica



- ▶ Que a partir de esto podiamos definir la  $\rho_{\lambda}$  la firma espectral como una característica de cada cuerpo.
- Definimos 3 tipos de firmas espectrales patrón y como se comportaba cada una.
- Que es importante corregir a las imágenes atmosfericamente para obtener el valor de reflectancia del píxel.
- Que podemos definir índices a partir de hacer operaciones entre los valores de los píxeles como si fueran números.
- ▶ Que a partir del concepto de espacio espectral podemos hacer rotaciones que cambian la forma de mostrar la información.



- ▶ Que a partir de esto podiamos definir la  $\rho_{\lambda}$  la firma espectral como una característica de cada cuerpo.
- Definimos 3 tipos de firmas espectrales patrón y como se comportaba cada una.
- Que es importante corregir a las imágenes atmosfericamente para obtener el valor de reflectancia del píxel.
- Que podemos definir índices a partir de hacer operaciones entre los valores de los píxeles como si fueran números.
- Que a partir del concepto de espacio espectral podemos hacer rotaciones que cambian la forma de mostrar la información.



- ▶ Que a partir de esto podiamos definir la  $\rho_{\lambda}$  la firma espectral como una característica de cada cuerpo.
- Definimos 3 tipos de firmas espectrales patrón y como se comportaba cada una.
- Que es importante corregir a las imágenes atmosfericamente para obtener el valor de reflectancia del píxel.
- Que podemos definir índices a partir de hacer operaciones entre los valores de los píxeles como si fueran números.
- Que a partir del concepto de espacio espectral podemos hacer rotaciones que cambian la forma de mostrar la información.



- ▶ Que a partir de esto podiamos definir la  $\rho_{\lambda}$  la firma espectral como una característica de cada cuerpo.
- Definimos 3 tipos de firmas espectrales patrón y como se comportaba cada una.
- Que es importante corregir a las imágenes atmosfericamente para obtener el valor de reflectancia del píxel.
- Que podemos definir índices a partir de hacer operaciones entre los valores de los píxeles como si fueran números.
- Que a partir del concepto de espacio espectral podemos hacer rotaciones que cambian la forma de mostrar la información.



- ▶ Que a partir de esto podiamos definir la  $\rho_{\lambda}$  la firma espectral como una característica de cada cuerpo.
- Definimos 3 tipos de firmas espectrales patrón y como se comportaba cada una.
- Que es importante corregir a las imágenes atmosfericamente para obtener el valor de reflectancia del píxel.
- Que podemos definir índices a partir de hacer operaciones entre los valores de los píxeles como si fueran números.
- Que a partir del concepto de espacio espectral podemos hacer rotaciones que cambian la forma de mostrar la información.



# Esquema de presentación

Escenas del capítulo anterio

## Clases y categorías

Clustering Introducción k-means Problemas isodata

Práctica



# Categorías de uso y cobertura

#### Definición

Hablamos de *categorías de uso y cobertura* cuando hablamos de nuestras categorías de interés para nuestro estudio.

## Propiedades

Un esquema de clasificación debe ser

- Exaustivo.
- Mutuamente excluyente.
- ► Mismo nivel gerarquico.



# Categorías de uso y cobertura

#### Definición

Hablamos de *categorías de uso y cobertura* cuando hablamos de nuestras categorías de interés para nuestro estudio.

## Propiedades

Un esquema de clasificación debe ser

- Exaustivo.
- Mutuamente excluyente.
- Mismo nivel gerarquico.



# Categorías de uso y cobertura

#### Definición

Hablamos de *categorías de uso y cobertura* cuando hablamos de nuestras categorías de interés para nuestro estudio.

## Propiedades

Un esquema de clasificación debe ser

- Exaustivo.
- Mutuamente excluyente.
- Mismo nivel gerarquico.



## Clase espectral

## Definición

Hablamos de una *clase espectral* cuando hablamos de un conjunto de píxeles que podemos agrupar espectralmente.



# Clave vs. Categoría

### Observación

Clase espectral y categoría de uso y cobertura NO son lo mismo.



# De la imagen...

Queremos cambiar de información espectral a categorías.

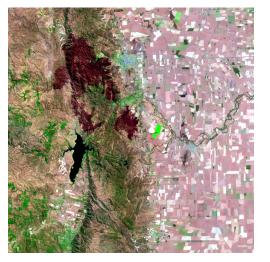


Imagen de la zona de interés en combinación RGB.



# De la imagen...

Queremos cambiar de información espectral a categorías.

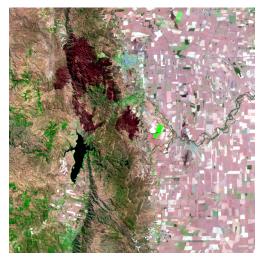
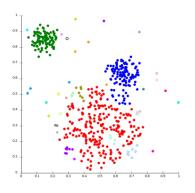


Imagen de la zona de interés en combinación RGB.



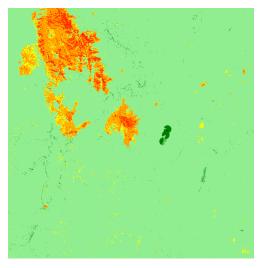
# ...al espacio espectral...



Clustering en  $R^2.1$ 



# ... a las categorías



Clasificación de la zona de interés.



# Objetivo

## ¿Cómo?

Realizando clasificaciones en el espacio vectorial de la imagen. Estos algoritmos se van a basar en los valores individuales vector píxel.



# Esquema de presentación

Escenas del capítulo anterior

Clases y categorías

Clustering

Introducción

k-means

**Problemas** 

isodata

Práctica



#### Distancia

Para poder trabajar cómodos en el espacio vectorial vamos a tener que definir la distancia entre dos vectores

$$d(\rho_1, \rho_2) = (|\rho_{1,i} - \rho_{2,i}|^p)^{1/p} \tag{1}$$



## **Taxisita**

Cuando p = 1 tenemos

$$d(\rho_1, \rho_2) = (|\rho_{1,i} - \rho_{2,i}|) \tag{2}$$

#### Fuclídea

Cuando p = 2 tenemos

$$d(\rho_1, \rho_2) = (|\rho_{1,i} - \rho_{2,i}|^2)^{1/2}$$
(3)



### **Taxisita**

Cuando p = 1 tenemos

$$d(\rho_1, \rho_2) = (|\rho_{1,i} - \rho_{2,i}|) \tag{2}$$

### Euclídea

Cuando p = 2 tenemos

$$d(\rho_1, \rho_2) = (|\rho_{1,i} - \rho_{2,i}|^2)^{1/2}$$
(3)



### Criterio habitual

Encontrar clases  $c_i$  que minimice

$$SSE = \sum_{c_i} \sum_{x \in c_i} (x - x_i)^2 \tag{4}$$

donde  $x_i$  es el promedio de todos los valores de cada clase.



### Una solución

Si  $c_i = x_i$  esto da cero y es mínimo. Entonces tiene al menos una solución.

#### Otras soluciones

Tenemos que encontrar N categorías c; que minimicen esto.



#### Una solución

Si  $c_i = x_i$  esto da cero y es mínimo. Entonces tiene al menos una solución.

### Otras soluciones

Tenemos que encontrar N categorías  $c_i$  que minimicen esto.



### Cuentas

Esto son MUCHAS cuentas y tomaría mucho tiempo. Tenemos que buscar otra manera más eficiente de hacerlo.



### Cuentas

Esto son MUCHAS cuentas y tomaría mucho tiempo. Tenemos que buscar otra manera más eficiente de hacerlo.



# Ejemplo en 1-D

Edades.



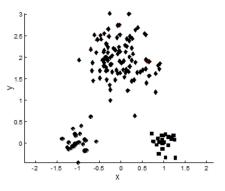
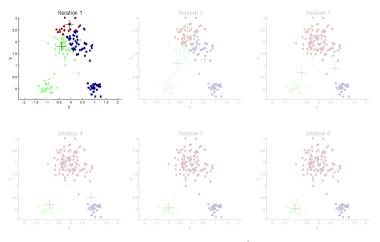


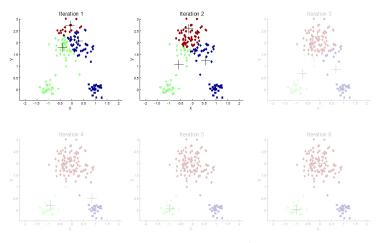
Imagen a clasificar.  $^{2}$ 





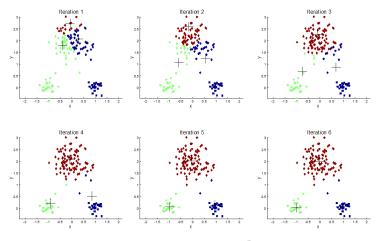
Proceso paso a paso.<sup>3</sup>





Proceso paso a paso.4





Proceso paso a paso.<sup>5</sup>



- 1. Selecciono N clases iniciales
- Asigno los píxeles a estas clases
- Calculo los centroides de las clases clasificadas
- Repito 2 4 con los nuevos centroides hasta converger



- 1. Selecciono N clases iniciales
- 2. Asigno los píxeles a estas clases
- Calculo los centroides de las clases clasificadas
- 4. Repito 2 4 con los nuevos centroides hasta converger

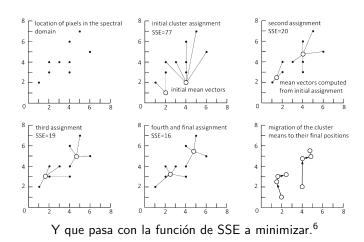


- 1. Selecciono N clases iniciales
- 2. Asigno los píxeles a estas clases
- 3. Calculo los centroides de las clases clasificadas
- 4. Repito 2 4 con los nuevos centroides hasta converger



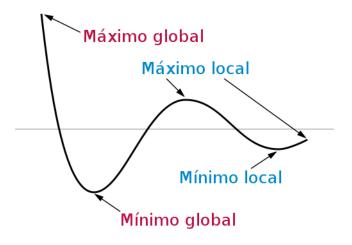
- 1. Selecciono N clases iniciales
- Asigno los píxeles a estas clases
- Calculo los centroides de las clases clasificadas
- 4. Repito 2 4 con los nuevos centroides hasta converger







<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>John A Richards. Remote Sensing Digital Image Analysis. Springer, 2013.



Mínimo local vs. mínimo global en 1-D.7



#### Selección inicial de clases

Lo que determina a que mínimo converge es la selección inicial de clases. Además no siempre me garantizo generar N clases, puedo generar menos de las deseadas.

## Como elijo las medias iniciales

- De forma estocástica
- Con algún criterio estadístico



#### Selección inicial de clases

Lo que determina a que mínimo converge es la selección inicial de clases. Además no siempre me garantizo generar N clases, puedo generar menos de las deseadas.

## Como elijo las medias iniciales

- De forma estocástica
- ► Con algún criterio estadístico



#### Selección inicial de clases

Lo que determina a que mínimo converge es la selección inicial de clases. Además no siempre me garantizo generar N clases, puedo generar menos de las deseadas.

### Como elijo las medias iniciales

- De forma estocástica
- Con algún criterio estadístico



#### isodata

### Diferencias con respecto a kmeans

El algoritmo es básicamente el mismo, pero implementa tres condiciones adicionales.

- ▶ Eliminar cluster si no son estadísticamente relevantes.
- Fusionar cluster si espectralmente son similares.
- ▶ Partir clusters que son muy alargados.



#### isodata

### Diferencias con respecto a kmeans

El algoritmo es básicamente el mismo, pero implementa tres condiciones adicionales.

- Eliminar cluster si no son estadísticamente relevantes.
- ► Fusionar cluster si espectralmente son similares.
- ▶ Partir clusters que son muy alargados.



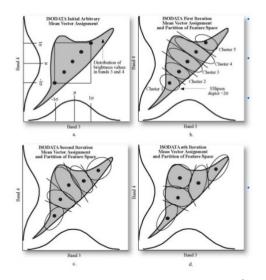
#### isodata

### Diferencias con respecto a kmeans

El algoritmo es básicamente el mismo, pero implementa tres condiciones adicionales.

- ▶ Eliminar cluster si no son estadísticamente relevantes.
- ► Fusionar cluster si espectralmente son similares.
- Partir clusters que son muy alargados.





Clasificación no supervisada por isodata.8



# Esquema de presentación

Escenas del capítulo anterior

Clases y categorías

Clustering Introducción k-means Problemas isodata

#### Práctica



### Práctica

## Actividades prácticas de la primera clase

- 1. Clasifique la imagen por el método k-means con 7 clases.
- 2. Clasifique la imagen por el método k-means con 70 clases.
- 3. Utilizar la herramienta de estadísticas globales para estimar las áreas correspondientes a cada uso y cobertura.

