# Herramientas de Teledetección Cuantitativa

Clase 2

#### Francisco Nemiña

Unidad de Educación y Formación Masiva ComisiÓn Nacional de Actividades Espaciales



# Esquema de presentación

# Transferencia radiativa Planteo del problema

Aproximaciones

Absorción constante y sin fuentes
Atmósfera plana

Atmósfera

Absorciones

Dispersión

Soluciones practicas

Reflectancia

Correccion atmosferica

Práctica



#### Problema

Queremos estudiar el problema de adquirir una imagen satelital cuando hay atmósfera presente. Para esto estudiaremos la variacón de la radiancia.

 $L_{\lambda}$ 

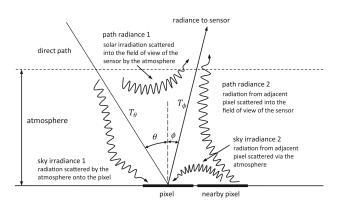


#### Problema

Queremos estudiar el problema de adquirir una imagen satelital cuando hay atmósfera presente. Para esto estudiaremos la variacón de la radiancia.

 $L_{\lambda}$ 





Interacciones entre la atmósfera y la luz.1



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>John A Richards. Remote Sensing Digital Image Analysis. Springer, 2013.

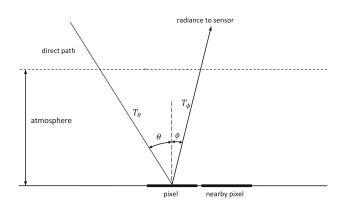


Diagrama esquemático de la absorción en la atmósfera.<sup>2</sup>



<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> John A Richards. Remote Sensing Digital Image Analysis. Springer, 2013.

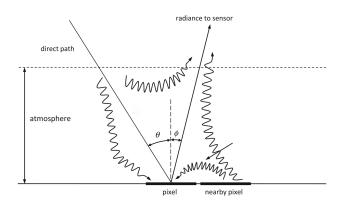


Diagrama esquemático de las dispersiónes en la atmósfera.<sup>3</sup>



<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>John A Richards. Remote Sensing Digital Image Analysis. Springer, 2013.

#### Formulación matemática

$$dL_{\lambda} = -k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds + j_{\lambda}\rho ds$$

donde  $-k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds$  representa absorciones y  $j_{\lambda}\rho ds$  representa fuentes,

$$\frac{dL_{\lambda}}{k_{\lambda}\rho ds} = -L_{\lambda} + J_{\lambda}$$

#### Nombres

- $\triangleright$   $k_{\lambda}$  mass extintion cross section
- $\triangleright$   $j_{\lambda}$  source function coefficient
- ρ densidad



#### Formulación matemática

$$dL_{\lambda} = -k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds + j_{\lambda}\rho ds$$

donde  $-k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds$  representa absorciones y  $j_{\lambda}\rho ds$  representa fuentes,

$$\frac{dL_{\lambda}}{k_{\lambda}\rho ds} = -L_{\lambda} + J_{\lambda}$$

#### Nombres

- $\triangleright$   $k_{\lambda}$  mass extintion cross section
- $\triangleright$   $j_{\lambda}$  source function coefficient
- $\triangleright \rho$  densidad



#### Formulación matemática

$$dL_{\lambda} = -k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds + j_{\lambda}\rho ds$$

donde  $-k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds$  representa absorciones y  $j_{\lambda}\rho ds$  representa fuentes,

$$\frac{dL_{\lambda}}{k_{\lambda}\rho ds} = -L_{\lambda} + J_{\lambda}$$

#### **Nombres**

- $\blacktriangleright$   $k_{\lambda}$  mass extintion cross section
- $j_{\lambda}$  source function coefficient
- ightharpoonup 
  ho densidad



# **Aproximaciones**

Resolver esto en general es imposible. Tendremos que hacer distintas aproximaciones.



# Esquema de presentación

Transferencia radiativa Planteo del problema

Aproximaciones
Absorción constante y sin fuentes
Atmósfera plana

Atmósfera Absorciones Dispersión

Soluciones practicas
Reflectancia
Correccion atmosferica

Práctica



$$k_{\lambda}=cte,\,j_{\lambda}=0$$

En este caso nos queda la ecuación

$$dL_{\lambda} = -k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds$$

cuya solución es

$$L_{\lambda}(s_1) = L_{\lambda}(0) \exp\left(-\int_0^{s_1} k_{\lambda} \rho ds\right)$$



### $k_{\lambda} = cte, j_{\lambda} = 0$

En este caso nos queda la ecuación

$$dL_{\lambda} = -k_{\lambda}\rho L_{\lambda}ds$$

cuya solución es

$$L_{\lambda}(s_1) = L_{\lambda}(0) \exp\left(-\int_0^{s_1} k_{\lambda} \rho ds\right)$$



$$k_{\lambda}=cte,\,j_{\lambda}=0$$

Notando

$$u = \int_0^{s_1} \rho ds$$

nos queda la ecuación mas compacta

$$L_{\lambda}(s_1) = L_{\lambda}(0)e^{-k_{\lambda}u}$$

conocida como ley de Beer-Bouguer-Lambert.



#### Definición

Llamamos transmitancia espectral al valor

$$T_{\lambda} = \frac{L_{\lambda}}{L_{\lambda}(0)} = e^{-k_{\lambda}u}$$

#### Utilidad

Si definimos la transmitancia como arriba:

$$L_{\lambda} = T_{\lambda} L_{\lambda}(0)$$



#### Definición

Llamamos transmitancia espectral al valor

$$T_{\lambda} = \frac{L_{\lambda}}{L_{\lambda}(0)} = e^{-k_{\lambda}u}$$

#### Utilidad

Si definimos la transmitancia como arriba:

$$L_{\lambda} = T_{\lambda}L_{\lambda}(0)$$



#### Atmósfera plana

Suponemos que toda la dependencia espacial es en la dirección z, entonces

$$\mu \frac{dL_{\lambda}}{k_{\lambda}\rho dz} = -L_{\lambda} + J_{\lambda}$$

definiendo a la profundidad óptica como

$$\tau_{\lambda} = \int_{z}^{\infty} k_{\lambda} \rho dz$$



#### Atmósfera plana

Suponemos que toda la dependencia espacial es en la dirección z, entonces

$$\mu \frac{dL_{\lambda}}{k_{\lambda}\rho dz} = -L_{\lambda} + J_{\lambda}$$

definiendo a la profundidad óptica como

$$\tau_{\lambda} = \int_{z}^{\infty} k_{\lambda} \rho dz$$



#### Atmósfera plana

Nos queda entonces

$$\mu \frac{dL_{\lambda}}{d\tau} = L_{\lambda} - J_{\lambda}$$

resolver esto ya depende de la atmósfera y no suele haber formas cerradas.

#### Observacion

Necesito además conocer 2 condiciones de contorno.

- La radiancia solar
- ► La reflectancia en el terreno



### Atmósfera plana

Nos queda entonces

$$\mu \frac{dL_{\lambda}}{d\tau} = L_{\lambda} - J_{\lambda}$$

resolver esto ya depende de la atmósfera y no suele haber formas cerradas.

#### Observacior

Necesito además conocer 2 condiciones de contorno.

- ► La radiancia solar
- ► La reflectancia en el terreno



#### Atmósfera plana

Nos queda entonces

$$\mu \frac{dL_{\lambda}}{d\tau} = L_{\lambda} - J_{\lambda}$$

resolver esto ya depende de la atmósfera y no suele haber formas cerradas.

#### Observacion

Necesito además conocer 2 condiciones de contorno.

- ► La radiancia solar
- ▶ La reflectancia en el terreno



# Esquema de presentación

Transferencia radiativa Planteo del problema

Aproximaciones
Absorción constante y sin fuentes
Atmósfera plana

Atmósfera Absorciones Dispersión

Soluciones practicas
Reflectancia
Correccion atmosferica

Práctica



- Absorciones
  - Constantes
  - Variables
- Dispersión
  - Rayleigh
  - ▶ Mie
  - Aerosoles



- Absorciones
  - Constantes
  - Variables
- Dispersión
  - Rayleigh
  - ▶ Mie
  - Aerosoles



- Absorciones
  - Constantes
  - Variables
- Dispersión
  - Rayleigh
  - ► Mie
  - Aerosoles



- Absorciones
  - Constantes
  - Variables
- Dispersión
  - Rayleig
  - Mie
  - Aerosoles



- Absorciones
  - ▶ Constantes
  - Variables
- Dispersión
  - Rayleigh
  - Mie
  - Aerosoles

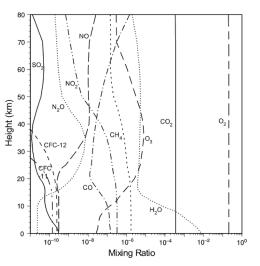


- Absorciones
  - Constantes
  - ▶ Variables
- Dispersión
  - ► Rayleigh
  - Mie
  - Aerosoles



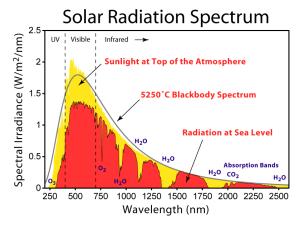
- Absorciones
  - Constantes
  - Variables
- Dispersión
  - Rayleigh
  - Mie
  - Aerosoles





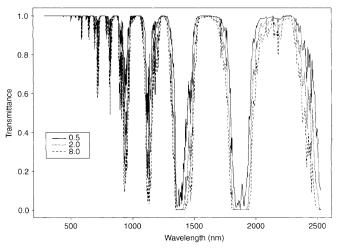
Composición de la atmósfera.<sup>4</sup>





Comparación entre la irradiancia solar a tope de la atmósfera y de la cobertura.<sup>5</sup>





Variaciones de la absorción por contenido de vapor de agua.<sup>6</sup>



#### Porcentaje de absorcion tipica

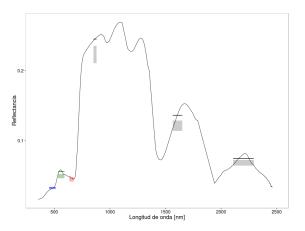
Para Landat 5 - TM

Banda	Ozono	Vapor de agua
$490 \pm 60$ nm	$\searrow$ 1.5 $\%$ - 2.9 $\%$	-
$575\pm75$ nm	<b>&gt;</b> 5.2 % − 13.4 %	<b>√</b> 0.5 %-3 %
$670\pm70$ nm	$\searrow$ 3.1 $\%$ - 7.9 $\%$	<b>√</b> 0.5 %-3 %
$837\pm107$ nm	-	√ 3.5 %-14 %
$1692\pm178$ nm	-	$\searrow$ 5 %-16 %
$2190\pm215$ nm	-	<b>2.5 %-13 %</b>

Variaciones de absorvancia por contenidod de ozono y vapor de agua.<sup>7</sup>



<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>EF Vermote y A Vermenlen. "Atmospheric correction algorithm: spectral reflectances (MOD09). http://modarch.gsfc.nasa.gov". En: MODIS/ATBD/atbd\_mod08.pdf 49 ().



Comparación entre la firma espectral y la respuesta espectral para vegetación con errores por absorci $\acute{\text{O}}$ n de ozono y vapor de agua.  $^8$ 



<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Roger Nelson Clark y col. USGS digital spectral library splib06a. 2007.

### Soluciones

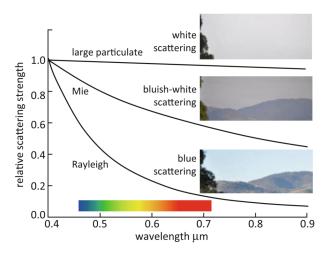
- Resolver la ecuación de transferencia radiativa.
- ► Calibrar con datos en el terreno.



### **Absorciones**

- Resolver la ecuación de transferencia radiativa.
- ► Calibrar con datos en el terreno.





Distintos tipos de dispersión en la atmósfera.9



<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>John A Richards. Remote Sensing Digital Image Analysis. Springer, 2013.

### Dispersión de Rayleigh

Se da por particulas pequeñas

$$d << \lambda$$

esta siempre presente

$$J_{\lambda} \sim rac{1}{\lambda^4}$$



### Dispersión de Rayleigh

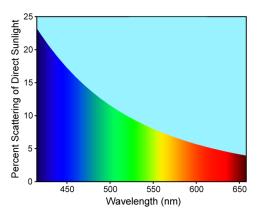
Se da por particulas pequeñas

$$d << \lambda$$

esta siempre presente

$$J_{\lambda} \sim rac{1}{\lambda^4}$$





J vs.  $\lambda$  en la zona óptica. 10





Foto de un atardecer para distender. 11



### Dispersión de Mie

Se da por particulas de tamaño similar a la longitud de onda

$$d \sim \lambda$$

puede o no estar presente



### Dispersión de Mie

Se da por particulas de tamaño similar a la longitud de onda

$$d \sim \lambda$$

puede o no estar presente.



### Dispersión por aerosoles

Se da por particulas de mayor que la longitud de onda

$$d >> \lambda$$

puede estar presente en distintas zonas de la imagen.



### Dispersión por aerosoles

Se da por particulas de mayor que la longitud de onda

$$d >> \lambda$$

puede estar presente en distintas zonas de la imagen.



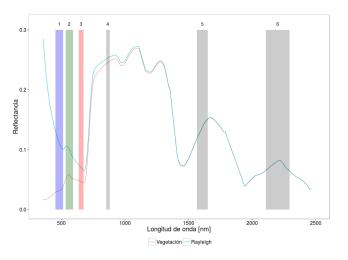
### **Absorciones**

### Porcentaje de dispersión tipica

#### Para Landat 5 - TM

Banda	Rayleigh	Aerosol
$490\pm60$ nm	→ 0.064 - 0.080	→ 0.007 - 0.048
$575\pm75$ nm	→ 0.032 - 0.040	→ 0.006 - 0.040
$670\pm70$ nm	→ 0.018 - 0.020	→ 0.005 - 0.034
$837\pm107$ nm	→ 0.007 - 0.009	→ 0.003 - 0.023
$1692\pm178$ nm	→ 0.000 - 0.001	→ 0.001 - 0.007
$2190\pm215$ nm	-	→ 0.001 - 0.004





Variacion de la firma espectral por dispersión de Rayleigh. 12



 $<sup>^{12}</sup>$ Roger Nelson Clark y col. USGS digital spectral library splib06a. 2007.

- Resolver ecuación de transferencia radiativa
- Calibrar con datos en el terreno.
- ▶ Modelar al comportamiento de forma estadistica.



- Resolver ecuación de transferencia radiativa
- Calibrar con datos en el terreno.
- ▶ Modelar al comportamiento de forma estadistica.



- Resolver ecuación de transferencia radiativa
- Calibrar con datos en el terreno.
- ▶ Modelar al comportamiento de forma estadistica.



### Esquema de presentación

Transferencia radiativa Planteo del problema

Aproximaciones
Absorción constante y sin fuentes
Atmósfera plana

Atmósfera Absorciones Dispersión

Soluciones practicas Reflectancia Correccion atmosferica

Práctica



### Reflectancia

$$\rho_{toa} = \frac{\pi L}{E_0}$$

$$3.14 * d^2 (g * DN + b) / E0$$

- DN: número digital
- ▶ g : ganancia
- ▶ b : bias
- d : distancia tierra-sol
- ► E\_0 : irradiancia solar



### Reflectancia

$$\rho_{toa} = \frac{\pi L}{E_0}$$

$$3.14 * d^2 (g * DN + b) / E0$$

- DN: número digital
- ▶ g : ganancia
- ▶ b : bias
- d : distancia tierra-sol
- ► E\_0 : irradiancia solar



### Reflectancia

$$\rho_{toa} = \frac{\pi L}{E_0}$$

$$3.14 * d^2 (g * DN + b) / E0$$

- DN : número digital
- ▶ g : ganancia
- ▶ b : bias
- d : distancia tierra-sol
- ► E\_0 : irradiancia solar



### Angulo solar

$$\rho_{\cos} = \frac{\rho_{toa}}{\cos(\theta)}$$

- ▶ DN : reflectancia
- a : ángulo solar



## Angulo solar

### Calculo

$$\rho_{\cos} = \frac{\rho_{toa}}{\cos(\theta)}$$

DN / cos(a)

- DN : reflectancia
- ▶ a : ángulo solar



## Angulo solar

### Calculo

$$\rho_{\cos} = \frac{\rho_{toa}}{\cos(\theta)}$$

DN / cos(a)

- ▶ DN : reflectancia
- a : ángulo solar



$$\rho_{\textit{dos}} = \frac{\rho_{\textit{toa}} - \rho_{\textit{p}}}{\cos(\theta)}$$

- DN: reflectancia
- DNmin : reflectancia mínima de la banda
- a : ángulo solar



$$\rho_{dos} = \frac{\rho_{toa} - \rho_p}{\cos(\theta)}$$

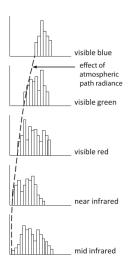
- DN : reflectancia
- DNmin : reflectancia mínima de la banda
- a : ángulo solar



$$\rho_{dos} = \frac{\rho_{toa} - \rho_p}{\cos(\theta)}$$

- DN: reflectancia
- DNmin : reflectancia mínima de la banda
- a : ángulo solar





Histogramas por banda mostrando el menor valor en cada una. 13



## Esquema de presentación

Transferencia radiativa Planteo del problema

Aproximaciones

Absorción constante y sin fuentes

Atmósfera plana

Atmósfera Absorciones Dispersión

Soluciones practicas
Reflectancia
Correccion atmosferica

#### Práctica



#### Práctica

### Actividades prácticas de la segunda clase

- 1. Abrir imágenes Landsat 8 y digitalizar coberturas de interes.
- 2. Convertir la imagen a reflectancia.
- 3. Corregir la imagen por el coseno del angulo.
- 4. Corregir la imagen por DOS 1%.
- 5. Comparar las firmas obtenidas por distintos metodos.

