

Documentación

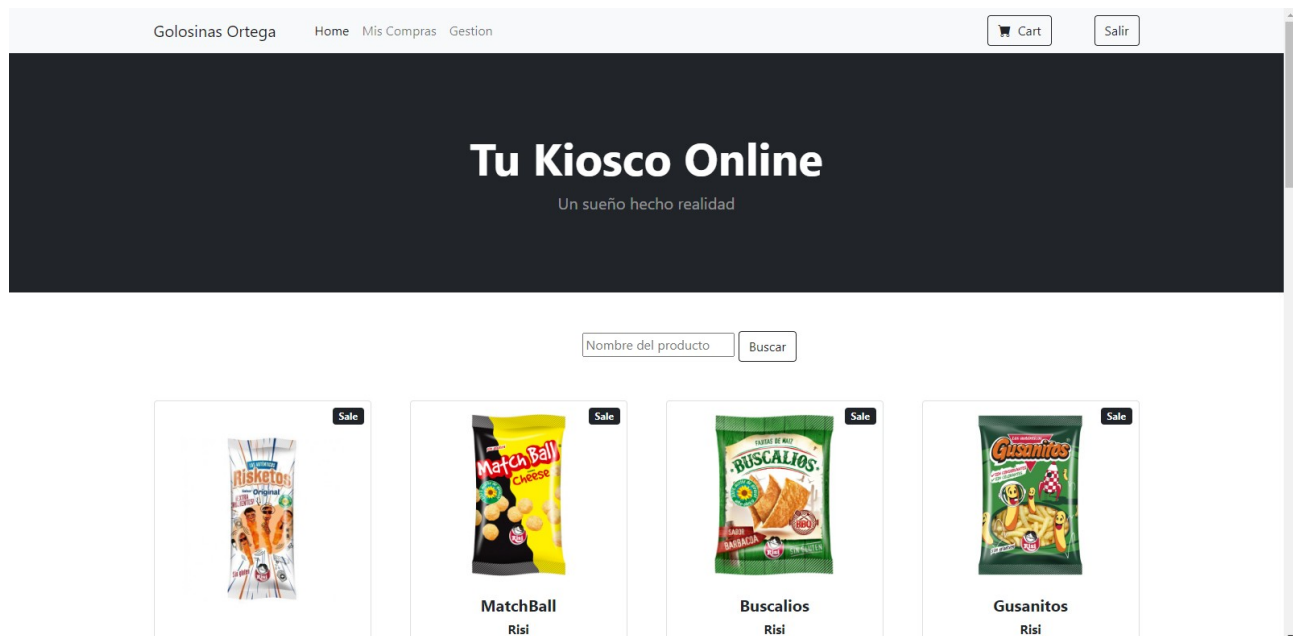
Este proyecto consistirá sobre una empresa de golosinas, snacks, etc...(Golosinas Ortega)

En este caso seremos el comercial-repartidor de esta empresa que consiste en vender golosinas a kioscos, supermercados, tiendas de alimentación y demás.

Mi proyecto consiste en 3 clases principales que son Producto, LineaDeVenta y Venta. La pagina comienza con un simple login que nos permitirá el acceso la pagina principal. Lo primero que vemos al acceder a la pagina es una tienda con diferentes productos que pueden ser añadidos a un carrito para hacer un pedido. Si nos fijamos en el navbar podemos ver varias opciones, **Home** que es la pagina principal donde esta la tienda con los productos, **Mis compras** es una seccion que nos lleva a una pagina donde podemos ver las compras que hemos hecho con el usuario que ha sido logeado, **Gestion**, es una parte especial de la pagina a la que solo pueden acceder los usuarios con rol **Admin** y que tienes funcionalidades para la gestion de la pagina, productos y pedidos etc., **Carrito** es donde se guarda nuestra compra en curso y donde podemos ver el calculo de todos los productos y enviar la compra, por ultimo el boton **Salir** que simplemente nos desloguea de la pagina y nos lleva al Login del principio.

INICIO

Esto es lo primero que vemos al iniciar sesion en nuestra pagina










MIS COMPRAS

Aqui podemos ver un ejemplo de cuando completamos una compra en el carrito, nos llevara a esta pagina donde podremos ver la venta realizada con todos los datos necesarios

Golosinas Ortega				Home Mis Compras Gestion		Cart	Salir
Fecha Venta	Fecha Entrega	Direccion			Precio		
2022-05-20	2022-05-25				7,87€		

GESTION

Esta es la pagina de gestion, solo accesible para administradores, lo primero que vemos es la lista de todos los productos y las opciones de nuestro sistema

Gestion								Home
Añadir producto		ID	Nombre	Marca	Tipo	Precio		
Pedido		1	Risetos	Risi	Snack	6,50€	Editar	Borrar
Facturacion		2	MatchBall	Risi	Snack	6,50€	Editar	Borrar
Lista de Productos		3	Buscalios	Risi	Snack	6,50€	Editar	Borrar
		4	Gusanitos	Risi	Snack	8,50€	Editar	Borrar
		5	Palomitas	Risi	Snack	6,00€	Editar	Borrar
		6	Palomitas K&M	Risi	Snack	6,00€	Editar	Borrar
		7	Fresitas	Fini	Gomitas	5,50€	Editar	Borrar

-Añadir producto

Es un formulario donde introduciremos distintos datos y poder crear un nuevo producto, al introducir los datos simplemente le daremos a enviar y veremos en la lista un nuevo producto

Gestion	
Añadir producto	
Pedido	<div>Nombre</div> <div><input type="text"/></div>
Facturacion	<div>Marca</div> <div><input type="text"/></div>
Lista de Productos	<div>Tipo</div> <div><input type="text"/></div> <div>Precio</div> <div><input type="text"/></div> <div>Descripcion</div> <div><input type="text"/></div> <div>Imagen</div> <div><input type="text"/></div> <div>Enviar</div>

-Pedido

Aquí podemos ver todas las ventas de cualquier usuario en la tienda con un poco mas de detalle de datos, tambien podemos observar que hay un boton de entregado, este nos cambiara el boolean para confirmar que un pedido a sido entregado correctamente

Gestion								
Añadir producto	ID	Fecha Venta	Fecha Entrega	Estado entrega	Direccion	Cliente	Precio	
Pedidos	15	2022-05-20	2022-05-25	false		admin	7,87€	Entregado
Facturacion	17	2022-05-20	2022-05-25	false	c/ Condes de Bustillo nº 17	user	7,87€	Entregado
Lista de Productos								

-Lista de prouctos

En esta seccion podemos ver la lista de productos de la tienda y podemos hacer acciones sobre ellos como, borrar y editar

-Borrar nos preguntara antes de borrar el producto para confirmar la acciones

ID	Nombre				Precio	
1	Risketos				6,50€	Editar
2	MatchBall				6,50€	Editar
3	Buscalios	Risi	Snack		6,50€	Editar
4	Gusanitos	Risi	Snack		8,50€	Editar




-Editar nos llevara a un formulario de edicion donde los auto rellenara los datos que la tenia insertado y nosotros podremos cambiarlos

Nombre	<input type="text" value="Risketos"/>
Marca	<input type="text" value="Risi"/>
Tipo	<input type="text" value="Snack"/>
Precio	<input type="text" value="6.5"/>
Descripcion	<input type="text" value="Caja de 25unds."/>
Imagen	<input type="text" value="https://iberoal.ch/1072-medium_default/risketos-risi-bolsa-120-grs.jpg"/>
	<input type="button" value="Enviar"/>

Carrito

El carrito es donde se nos almacenara nuestra compra actual para poder enviarla y generar nuestro pedido. Podremos ver coste de los productos que estamos introduciendo

Tenemos varias funcionalidades con los botones que vemos en pantalla, borrar nos quita la linea de venta que hemos pulsado, seguir comprando no vuelve a llevar a la tienda para seleccionar otro producto y enviar nos genera la venta

Producto	Cantidad	Precio	Subtotal	
 Rискетос	<input type="text" value="1"/>	6.5	6.5	<button>Borrar</button>
 Buscalios	<input type="text" value="1"/>	6.5	6.5	<button>Borrar</button>
 MatchBall	<input type="text" value="1"/>	6.5	6.5	<button>Borrar</button>
			Total	19.5
			Total Con IVA	
				<div><button>Continuar Comprando</button><button>Enviar</button></div>

Logica de negocio

-Este metodo nos hace un descuento del 15% si la compra supera los 60€

```
public double calcularPrecioDescuento() {
    double descuento = 15;
    double total=calcularPrecioCarrito();
    Map<Producto, Integer> carrito =
shoppingCartServicio.getProductsInCart();

    if(carrito!=null) {
        if(total>=60) {
            return total-(total*descuento/100);
        }
    }

    return total;
}
```

-Este metodo nos aplica el iva a la venta de los productos

```
public double calcularPrecioTotalIva() {
    double iva = 21;
    double total=calcularPrecioDescuento();
    Map<Producto, Integer> carrito =
shoppingCartServicio.getProductsInCart();

    if(carrito!=null) {

        return total+(total*iva/100);

    }

    return 0.0;
}
```

-Este metodo hace un descuento especial del 30% cuando es lunes(el metodo solo aplica descuento la comprobacion del dia esta en otra parte)

```
public double calcularOfertaSuperLunes() {

    double descuento= 30;

    double total=calcularPrecioTotalIva();
    Map<Producto, Integer> carrito =
shoppingCartServicio.getProductsInCart();

    if(carrito!=null) {

        return total-(total*descuento/100);

    }

    return 0.0;
}
```

Parte del codigo donde usamos el descuento y hacemos la condicion del dia de la semana

```
if (venta.getFechaEntrega().getDayOfWeek() == DayOfWeek.MONDAY) {
    venta.getFechaEntrega().minusDays(2);

    venta.setTotal(ventaServicio.calcularOfertaSuperLunes());}
```

-Este ultimo metodo es parecido al anterior, el metodo comprueba la fecha de compra y la fecha de entrega y si la entrega no ha sido efectuada en el dia estimado al cliente se le hara un descuento de 50%

```
public double calcularEntregaAtrasada() {  
  
    double descuento= 50;  
  
    double total=calcularPrecioTotalIva();  
    Map<Producto, Integer> carrito =  
shoppingCartServicio.getProductsInCart();  
  
    if(carrito!=null) {  
  
        return total-(total*descuento/100);  
  
    }  
  
    return 0.0;  
}
```

Esta es la parte del codigo donde usamos el metodo de descuento por entrega fallida

```
if(venta.getFechaEntrega().isBefore(LocalDate.now()) &&  
venta.getEntrega()==false) {  
  
    venta.setTotal(ventaServicio.calcularEntregaAtrasada());  
    }  
    ventaServicio.save(venta);  
}
```

Estructura de clases

***Tendremos una clase Producto:**

- String idProducto
- String nombre
- String marca
- String descripcion
- String tipo(Gomitas, snacks, frutos secos etc..)
- Double precioBase

***Clase LineaVenta:**

- Producto producto@manyToOne
- int cantidad
- Double precio
- Double descuento
- Venta venta@manyToOne

***Clase Venta:**

- Id Venta
- Lista de LineasdeVenta@oneToMany
- Date fechaEntrega
- Boolean EstadoPedido(true entregado, false no entregado)
- String direccion
- Double Iva
- Double total