



Desenvolvimento Moderno de Software

Sistemas Desktop

São sistemas autônomos que podem ser instalados no computador. Esta instalação normalmente é realizada por um arquivo executável.

Sistemas Web

Sistema baseados em tecnologia web, podendo ser utilizados remotamente através de qualquer navegador de internet, sem a necessidade de instalação

Aplicações moveis

Uma aplicação móvel ou aplicativo mobile é um software desenvolvido para ser instalado em smartphones e/ou tablets. É baixado em uma loja on-line.

UX/UI Designer

UX Designer

O design da experiência do usuário (ou UX desing) é o processo que visa melhorar a satisfação do usuário com um produto ou serviço melhorando a usabilidade, a acessibilidade e até mesmo a satisfação proporcionada na interação (entende quem é a persona e projeta para ser agradável a experiencia). Criando um wireframe(a cara do software/projeta as telas e os fluxos). O profissional faz pesquisa, desenha protótipos, personas e objetivos(melhora o software).

UI Designer

O designer de interface do usuário é o profissional responsável em criar o que o usuário irá ver e utilizar o produto. Este profissional entende padrões visuais que podem ajudar o usuário na experiência e utilização do software (focado em cores, tipografia, microinterações, estilos e etc..). O profissional faz o design, tipografia, cores layouts.

Front-end

Modelo cliente-servidor

O modelo cliente-servidor é uma estrutura de aplicação que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes

Desenvolvimento Front-End

O desenvolvedor front end é que programa a parte visual de um site ou aplicativo, ou seja, aquilo que conseguimos interagir. Quem trabalha com front end é responsável por desenvolver por meio de código uma interface gráfica normalmente com as tecnologias base Web (HTML, CSS e JavaScript)

IDE (Ambiente de desenvolvimento integrado)

É um software para criar aplicações que combina ferramentas comuns de desenvolvimento em uma única interface gráfica do usuário (GUI)

Framework

Ele tem diversas soluções já pré-definidas, que descomplicam o trabalho dos profissionais no desenvolvimento de aplicativos e outros projetos digitais.

Back-End

Back end, como o próprio nome sugere, vem da ideia do que tem por trás de uma aplicação. Pode ficar meio abstrato em um primeiro momento, mas pense que para conseguir usar o facebook no dia a dia, os dados do seu perfil, amigos e publicações

precisam estar salvos em algum lugar, sendo esse lugar um banco de dados e processados a partir de lá.

O back end trabalha em boa parte dos casos fazendo a ponte entre os dados que vem do navegador rumo ao banco de dados e vice-versa, sempre aplicando as devidas regras de negocio, validações e garantias em um ambiente onde o usuário final não tenha acesso e possa manipular algo

API (Application Programming Interface)

É um intermediário de software que permite que dois aplicativos conversem entre si. Cada vez que você usa um app como facebook, envia uma mensagem instantânea ou verifica a previsão do tempo em seu telefone, você está usando uma API

Full Stack

Um desenvolvedor full stack é alguém que trabalha com back end do aplicativo, bem como o front end. Desenvolvedores Full Stack precisam ter algumas habilidades em uma ampla variedade de linguagens de programação.

QA (Quality assurance)

QA pode ser definida como um conjunto de ações que as empresas realizam com o objetivo de entregar aos consumidores um produto ou serviço com alto nível de qualidade. No desenvolvimento de software, aplicar os métodos de QA geram confiança e segurança aos clientes, indicando que os seus produtos terão a qualidade esperada na etapa de implantação. O profissional de Quality Assurance deve ter conhecimento sobre as atividades do projeto, além de ter um perfil analítico. Ele verifica se os padrões de qualidade estão sendo atendidos e se todos os requisitos mínimos esperados no produto serão entregues.

Infraestrutura

Aparato tecnológico para fornecer e suportar requisições dos clientes(servidores e etc...).

Cloud

Os sistemas em nuvem são sistemas de armazenamento de dados disponibilizados via internet, em vez de servidores físicos tradicionais. Hoje, muitas organizações estão migrando o armazenamento de dados de servidores físicos para sistemas baseados em nuvem. Entre as suas vantagens está o preço (você só paga o que usar), facilidade de contratação e configuração, escalabilidade e performance.

Profissional de Cloud Computing

O profissional de cloud computing é responsável pela infraestrutura de nuvem oferecida aos clientes. Mais do que desenhar sistemas ou ambientes de TI, ele escolhe as tecnologias que serão usadas, quais operadores são mais interessantes, como as peças vão ser integradas e, no fim, cuida do que foi construído.

Mobile

Desenvolvimento voltado para dispositivos móveis, esse desenvolvimento é desenvolvido para uma determinada plataforma (Android e iOS → Desenvolvimento nativo). Também existe o desenvolvimento híbrido, ou seja, serve para as duas plataformas, que é um sistema baseado na web (Flutter, IONIC e React Native)

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/29940c55-5701-429e-9b84-73276fdeaf17/Desenvolvimento_Moderno_de_Software.pdf