

Ce document est un manuel expliquant comment résoudre le jeu.

Le jeu se déroule en trois étapes et comporte 12 objets, chacun avec des coordonnées exprimées en (lat,lon).

#### Étape 1/

Vous commencez à la pagode shwedagon à rangoon (16.7983,96.1496).

Vous avez quatre couples coffre/clé à trouver :

Blanc : mer blanche (65.672,37.336) / nil blanc (15.6413,32.5057)

Jaune:mer jaune (35.922,123.72) / fleuve jaune (37.7666,119.1555)

Noir:mer noire (43.466,34.246) / rio negro (-3.1273,-59.9003)

Rouge:mer rouge (20.434,38.412) / rivière rouge (31.0697,-91.6586)

#### Étape 2/

Vous assemblez un code [8524] à entrer dans la pagode. Vous obtenez une clé maya (16.797372,96.150284).

Vous vous rendez à La Paz en Bolivie (-16.4395,-68.1487). Vous allez ensuite au Chimborazo en Equateur (-1.4696,-78.8171). Vous y obtenez un code [6268] à entrer à La Paz.

#### Étape 3/

Une ligne apparaît au sol. Vous la suivez, et arrivez à l'eldorado (-15.815,-67.8952). Vous entrez avec la clé maya.