# Linguaggi di programmazione modulo 2 Teoria

Carlo Ramponi May 9, 2019

# Lamda Calcolo

#### Introduzione

In ML:  $fn \ x => e$ , in lamda calcolo:  $\lambda x.e$ 

Serve per formalizzare quello detto fin'ora sulla programmazione funzionale. È stata inventata molto prima per studiare la computabilità!

#### Definizione formale

Un' **espressione** nel lamda calcolo è un nome, una funzione o un' applicazione di espressioni a espressioni

- Funzione:  $\lambda nome.espressione$
- Applicazione: espressione<sub>1</sub> espressione<sub>2</sub> Dove espressione è:
  - $-x \rightarrow \text{Un identificatore (variable o costante)}$
  - $-\lambda x.e \rightarrow \text{Un'altra funzione}$
  - $-ee \rightarrow$  Una generica espressione

# Variabili libere e variabili legate

**Def.** Una variabile libera all'interno di un'espressione e è una variabile alla quale non è ancora stato assegnato un valore.

 $F_v(e) \rightarrow$  "variabili libere nell'espressione e"

**Def.** Una variabile legata all'interno di un'espressione e è una variabile alla quale è stato assegnato un valore (una funzione o un'altra espressione)

 $B_v(e) \rightarrow$  "variabili legate nell'espressione e"

# Conseguenze

- $F_v(\lambda x.e) = F_v(e) \setminus \{x\}$
- $B_v(\lambda x.e) = B_v(e) \cup \{x\}$

L'operatore  $\lambda x.e$  rimuove una variabile libera dall'espressione e e la aggiunge a quelle legate

### Sostituzione

Nel lamda calcolo è possibile sostituire un identificatore con un altra espressione,

significa sostituire nell'espressione e tutte le occorrenze della x con e', che potrebbe essere un'altra espressione.

Il risultato della sostituzione si indica con "  $\rightarrow$  "

## Conseguenze banali:

- Se x è un identificatore, allora x[e'/x] = e'
- Se  $x \neq y$ , allora y[e'/x] = y

# Applicazione:

$$(e_1 \ e_2)[e'/x] = (e_1[e'/x] \ e_2[e'/x])$$

#### Astrazione:

- Se  $x \neq y$  e  $y \notin F_v(e')$ , allora  $(\lambda y.e)[e'/x] = (\lambda y.e[e'/x])$
- Se x = y, allora  $(\lambda y.e)[z/x] = (\lambda y.e)$

### Equivalenza di espressioni

- Date due espressioni  $e_1$  ed  $e_2$ , quando si possono dichiarare equivalenti? Quando differiscono solo per il nome di variabili legate!
- Se y non è presente in e,

$$\lambda x.e \equiv \lambda y.e[y/x]$$

- Questa relaz. di equivalenza si chiama  $\alpha\text{-equivalenza}$ e si indica con  $\equiv_\alpha$
- $\bullet$  Due espressioni si dicono  $\alpha$ -quivalenti se una si può ottenere dall'altra sostituendo parte della prima con una  $\alpha$ -equivalente

## $\beta$ -equivalenza

Intuitivamente, significa valutare le funzioni in un'espressione, formalmente

$$(\lambda x.e)e' \rightarrow_{\beta} e[e'/x]$$

# Terminologia:

- $(\lambda x.e)e'$  è un "redex" (espressione riducibile)
- Si riduce a e[e'/x]

Osservazione: le  $\beta$ -riduzioni non sono simmetriche

$$(e_1 \rightarrow_{\beta} e_2) \not\Rightarrow (e_2 \rightarrow_{\beta} e_1)$$

Quindi non è una relazione di equivalenza.

Informalmente,  $e_1 =_{\beta} e_2$  significca che esiste una sequenza di  $\beta$ -riduzioni da  $e_1$  a  $e_2$ 

## Forme Normali

Un'espressione che n on contiene redex non ha  $\beta$ -riduzioni.

- Questa è chiamata "forma normale"
- $\lambda x.\lambda y.x$  è una forma normale
- $\lambda x.(\lambda y.y)x$  non è in forma normale, perchè:  $(\lambda y.y)x \rightarrow_{\beta} x$  quindi  $\lambda x.(\lambda y.y)x \rightarrow_{\beta} \lambda x.x$
- Le  $\beta$ -riduzioni possono terminare in una forma normale.
- O potrebbero andare avanti per sempre (come la ricorsione infinita o cicli infiniti):

$$(\lambda x.xx)(\lambda x.xx) \rightarrow_{\beta} (xx)[\lambda x.xx/x] = (\lambda x.xx)(\lambda x.xx)$$

# Confluenza(?)

**Teorema** Se e può essere ridotto a  $e_1$  con una  $\beta$ -riduzione e e può essere ridotto a  $e_2$  con una  $\beta$ -riduzione, allora esiste un'espressione  $e_3$  tale che sia  $e_1$  che  $e_2$  possono essere ridotte a  $e_3$  con una  $\beta$ -riduzione.

Ciò significa che se e può essere ridotto ad una forma normale allora l'ordine delle riduzioni non importa.