

Come usare il programma

Avviare il programma tramite il Prompt dei comandi con il comando:

```
java Labyrinth <rows> <cols> <seed> <type>
```

Argomenti

Rows: numero di righe del labirinto
Cols: numero di colonne del labirinto
Seed: seme per la generazione casuale del labirinto
Type: “0” per un labirinto a celle quadrate oppure “1” per
 labirinto a celle esagonali

Output

Il labirinto verrà generato nel file “Labyrinth.svg” nella stessa cartella dove si trova il programma.