

Fundamentos de Bases de Datos.

Lineamientos para entrega de prácticas.

Profesor: M.I. Gerardo Avilés Rosas

gar@ciencias.unam.mx

Laboratorio: Luis Eduardo Castro Omaña

lalo_castro@ciencias.unam.mx

9 de febrero de 2017

Se dan a conocer especificaciones muy sencillas, de forma que no existan confusiones, que deberán seguir para lograr una calificación sin penalizaciones.

1. Especificaciones generales

- Las prácticas se entregan de manera individual o en equipos de tres personas. Esto dependerá de la complejidad de la práctica.
- Las prácticas tienen una fecha límite de entrega, las fechas de entrega son improrrogables, sólo habrá prorrogas en caso de que los ayudantes y el profesor lo consideren apropiado.
- Cualquier copia detectada será motivo para obtener calificación **CERO**. Es valido intercambiar ideas o reunirse para la realización de las prácticas, pero cada alumno debe escribir sus propias respuestas.

2. Formato de entrega

- La tareas deberán ser enviadas al correo *lalo_castro@ciencias.unam.mx* , teniendo como limite las 23:59 horas de la fecha de entrega establecida.
- El correo que contenga la tarea deberá tener el siguiente formato:
 - Deberá tener como asunto *[FBD-GAR2017-2]_ PracticaX*. En donde X es el número de la tarea.
 - Deberá tener como cuerpo nombre y número de cuenta del alumno.
 - Deberá adjuntar un archivo comprimido zip con el contenido de su tarea. Este archivo debe ser nombrado con su número de cuenta. Ejemplo : *30857488-9.zip*

- La estructura contenida en su archivo comprimido deberá ser la siguiente:

- En la raíz del archivo deberá contener un README.txt que tendrá como contenido: número de cuenta, nombre y una descripción de como poder ejecutar su programa. Se debe de especificar claramente, en el README.txt, los pasos a seguir para que se pueda ejecutar su programa.
- Una carpeta llamada src en donde introducirán el código fuente de su programa, si es que se pide alguna implementación de alguna aplicación.
- Una carpeta llamada sql en donde deberán incluir todos los scripts relacionados a sql.
- Dentro de sql deben haber dos carpetas DDL y DML. En donde deberán organizar sus scripts dependiendo de las instrucciones definidas en ellos.
- Una carpeta llamada doc en donde introducirán reportes y diagramas; así como toda la documentación referida a sus clases, si es que se pide implementación de alguna aplicación.
- Una carpeta llamada target en donde introducirán los bytecodes (.class) generados por su programa.
- La estructura es la siguiente:

30857488-9.zip

```

|
| - - - src
|   |
|   | - - -Clase1.java
|   | - - -Clase2.java
|
| - - - sql
|   |
|   | - - -DDL
|   | - - -DML
|
| - - - doc
|   |
|   | - - -Documentacion.doc
|   | - - -Reporte.pdf
|   | - - -Diagrama.dia
|
| - - - target
|   |
|   | - - -Clase1.class
|   | - - -Clase2.class
|
| - - - README.txt

```

- El reporte deberá contener una descripción general del tema tratado en la tarea, así como la descripción de la solución a cada uno de los ejercicios de la tarea.

3. Aspectos a evaluar

- Descripción del procedimiento de la solución al problema.
- Seguir el estándar de codificación visto en clase.
- Comentarios en su código.
- Para las preguntas abiertas, dar el análisis que justifique la respuesta, de lo contrario podría ser evaluada como cero o bien bajo la interpretación del ayudante o profesor sin derecho de réplica.
- Claridad, precisión, brevedad y originalidad en la redacción de las respuestas.
- Puntualidad en la entrega. La tarea se debe de entregar en la fecha de entrega establecida, por cada día de retraso se bajará un punto sobre la calificación obtenida.

Cualquier duda que tengas respecto a los presentes lineamientos puedes enviar un correo electrónico o bien plantearla en clase