


Roadmap de Estudos: O que estudei para conquistar minha vaga como programador

Este é o roteiro exato de estudos que me levou à minha primeira vaga como programador, mesmo sem experiência anterior. Você pode usar esse roadmap como uma bússola para estruturar seus estudos e acelerar sua entrada no mercado de tecnologia.


 Conteúdo disponibilizado gratuitamente pelo canal [Alexandre Leutz](#) no YouTube – [inscreva-se](#) para mais materiais como este.

◆ HTML e CSS — Fundamentos da Web

Objetivo: Aprender a estruturar e estilizar páginas web.

Tópicos estudados:

- Estrutura básica de uma página HTML
- Semântica: uso correto de tags como `<header>`, `<main>`, `<section>`, etc.
- Formulários e campos de entrada de dados
- Responsividade com **media queries**
- Layouts com **Flexbox** e **CSS Grid**

 Dica: Crie páginas estáticas de exemplo, como landing pages e formulários de contato.

◆ JavaScript — A Lógica por Trás das Ações

Objetivo: Entender e aplicar a lógica de programação no navegador.

Tópicos estudados:

- Fundamentos: variáveis, tipos de dados, operadores, funções
- Estruturas de controle: condicionais e laços de repetição
- Arrays e objetos
- Manipulação de elementos com **DOM**
- Eventos: como capturar cliques, entradas e interações
- Pequenos projetos práticos para aplicar lógica

⚠ Dica: Comece com scripts simples e evolua para mini projetos interativos.

◆ CRUD com JavaScript — A Base para Qualquer Aplicação

Objetivo: Desenvolver aplicações funcionais com criação, leitura, atualização e exclusão de dados.

Projetos que construí:

- Lista de tarefas
- Controle de despesas pessoais
- Sistema simples de cadastro (ex: clientes ou produtos)

Aprendizados:

- Organização de dados no código
- Atualização dinâmica de interfaces
- Validação de formulários

⚠ Dica: Priorize a prática. Faça e refaça projetos CRUD para fixar os conceitos.

◆ Git e GitHub — Versionamento e Portfólio

Objetivo: Aprender a trabalhar com controle de versão e publicar projetos online.

Tópicos estudados:

- Instalação e configuração do Git
- Comandos básicos: `git init`, `add`, `commit`, `push`, `pull`
- Criação de branches e merges
- Hospedagem de repositórios no **GitHub**
- Criação de um **portfólio público**

⚠ Dica: Sempre que terminar um projeto, publique no GitHub com um README bem escrito.

◆ Scrum e Git Flow — Trabalho em Equipe na Prática

Objetivo: Entender como as equipes de desenvolvimento colaboram em projetos reais.

Tópicos estudados:

- Fundamentos do **Scrum**: sprint, daily, backlog, planning
- Como contribuir em equipe com **Git Flow**
- Boa comunicação e organização de tarefas
- Ferramentas como Trello ou Jira para gestão

⚠ Dica: Simule projetos em grupo, mesmo que sozinho, organizando suas tarefas como se estivesse numa equipe.

📖 Inglês Técnico — Leitura e Compreensão de Documentações

Objetivo: Ler e entender documentações oficiais e conteúdos técnicos em inglês.

Tópicos estudados:

- Leitura de documentações como MDN Web Docs e W3Schools
- Vocabulário técnico: termos comuns em programação
- Prática de leitura com exemplos e códigos reais

⚠️ Dica: Não espere ser fluente. Comece lendo tutoriais em inglês com apoio do tradutor e vá evoluindo naturalmente.

📌 Tudo isso está no meu curso:

Mapa do Desenvolvedor de Alta Performance

Se você quiser um passo a passo guiado, com aulas práticas e acesso a projetos prontos para desenvolver junto comigo, o **Mapa do Desenvolvedor de Alta Performance** é para você.

Transforme seu estudo em resultados concretos e garanta sua vaga no mercado de TI com:

- ☒ **Acesso Imediato** a 50+ aulas práticas e projetos passo a passo
- ☒ **3 Bônus Exclusivos:**
 1. Workshop “Como Montar um Portfólio Matador”
 2. Checklist de Entrevista Técnica
- ☒ **Garantia Incondicional de 7 Dias:** se não ficar satisfeito, devolvemos 100% do seu investimento

👉 **Garanta já sua vaga** e acelere sua carreira: [Clique aqui](#)

✓ Dica final:

Use este roadmap como uma **lista de verificação**. Marque o que você já estudou, revise os pontos em que ainda sente dificuldade, e monte um plano de estudos semanal baseado nesses tópicos. Com consistência, você estará pronto para sua vaga muito em breve.

O conteúdo que estudei para conquistar minha vaga

Agora vamos ao ponto principal:
O que exatamente eu estudei?



HTML e CSS

Estudei a estrutura básica de uma página, semântica, formulários, responsividade com media queries, Flexbox e Grid.



JavaScript

Comecei com os fundamentos, variáveis, funções, arrays, objetos, operadores, estruturas de repetição e lógica aplicada.



CRUD com JavaScript

Um dos pontos mais importantes. Eu fiz vários projetos CRUD usando apenas JavaScript. Isso me ensinou a criar, ler, atualizar e deletar dados em interfaces simples, como listas de tarefas, controle de despesas e mini-sistemas.



Git e GitHub

Apreendi o básico de versionamento, commits, branches e como enviar meus projetos pro GitHub.

Isso me ajudou a criar um portfólio público, que essencial hora das entrevistas.



Scrum e Git Flow

Estudei o suficiente para entender como trabalhar em equipe, como funcionam os sprints e como contribuir de forma organizada em projetos.



Inglês técnico

Mesmo sem ser fluente, comecei a praticar leitura de documentação e me acostumar com os termos técnicos.