Centrix Services

# Manual de Usuario

# **Manual de Usuario**

#### Desarrollado por:

- Carlos Alexander Alvarenga Claros
- Francisco Javier Zaldaña Álvarez
- Juan José Fonseca Guandique
- Kevin Alejandro Landaverde
- Roberto Rodrigo López Alvarado

# **Tabla de Contenidos**

Derechos de autor	1
Prefacio	2
Conocimientos Previos	3
Requisitos de Hardware	3
Requisitos de Software	
Guía de Uso	
Inicio de Sesión	4
Funcionalidad del Programa	5
Eligiendo el tipo de vehículo	5
Eligiendo la marca del vehículo	
Eligiendo el modelo y color del vehículo	
·	

## Derechos de autor

Usted es libre de:

Compartir: copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato.

Adaptar: remezclar, transformar y construir a partir del material.

Bajo los siguientes términos:

- Atribución: debe dar crédito de manera adecuada, brindar un enlace a la licencia, e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo de cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que usted o su uso tienen apoyo de la licenciante.
- No comercial: no puede hacer uso del material con propósitos comerciales.
- Compartir igual: si remezcla, transforma, o crea a partir del material, debe distribuir su contribución bajo la misma licencia del original.

No hay restricciones adicionales – No puede aplicar términos legales ni medidas tecnológicas que restrinjan legalmente a otras hacer cualquier uso permitido por la licencia.

La licenciante no puede revocar estas libertades tanto usted siga los términos de la licencia.

#### **Prefacio**

El presente documento tiene como propósito informar, instruir y documentar al usuario acerca del funcionamiento de la aplicación escrita en C#, Proyecto\_POO.

Se recomienda al usuario hacer uso de este manual antes de iniciar la aplicación para evitar cualquier tipo de inconvenientes que se puedan dar como incompatibilidades del software; a la vez, se solicita discreción de parte del usuario para que de esta manera sus datos estén más seguros.

#### **Conocimientos Previos**

- Uso de dispositivos con el sistema operativo Windows.
- Uso de Visual Studio.

### Requisitos de Hardware

• Dispositivo capaz de correr Visual Studio

# Requisitos de Software

- Sistema operativo Windows (7 o posterior)
- NET Framework 3.5 o posterior
- Visual Studio

#### Guía de Uso

Al descargar la aplicación, se debe extraer la carpeta comprimida, en donde se dejara una carpeta llamada 'Proyecto\_POO'; dentro de esta se encontrará un archivo .sln al cual se le dará doble clic para abrir Visual Studio.



Ya adentro de Visual Studio, el programa se correrá al presionar la tecla f5 o el boton iniciar.



#### Inicio de Sesión

Una vez iniciado el programa, el usuario será bienvenido por una pantalla de login, en la cual el usuario deberá ingresar la clave que se provee por el programa. El usuario predeterminado es 'Admin' con la clave '123'.



## Funcionalidad del Programa

Una vez adentro del programa, el usuario tendrá una pantalla en la cual este tendrá que seleccionar el tipo de vehículo que desea comprar. Si esta opción no es la deseada, el usuario puede salir.



Una vez seleccionado el tipo de vehículo que el usuario desee, este tendrá la opción de seleccionar la marca del vehículo elegido. Si esta opción no es la deseada, el usuario puede salir o regresar al menú.



Una vez elegida la marca del vehiculo, el usuario puede elegir el modelo y color de su vehiculo, despues de esto el usuario tiene que presionar el boton 'Solicitar Vehiculo'. Al hacer esto, se mostrará el precio del vehiculo, donde se podra comprar el vehiculo. Si esta opción no es la deseada, el usuario puede salir o regresar al menú.



# **Licencia de Creative Commons**



Proyecto\_POO está distribuido bajo una Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional.