



## Primera Fase Proyecto [ 14%]

### Proyecto

La realización del proyecto se hará en tres Fases:

- a) **Primera Fase:** Deberá entregarse un **documento PDF** que describa la forma en que se implementará el tema seleccionado por el grupo, en el cual debe explicarse la estrategia de solución (lógica que utilizarán), y una muestra de cómo será el diseño de la aplicación.
- b) **Segunda Fase:** Entrega de un Primer Prototipo (avance de al menos un 50 % de la aplicación).
- c) **Tercera Fase:** Entrega Final del Proyecto totalmente funcional. Códigos fuentes y ejecutables de la aplicación.

### Indicaciones Generales:

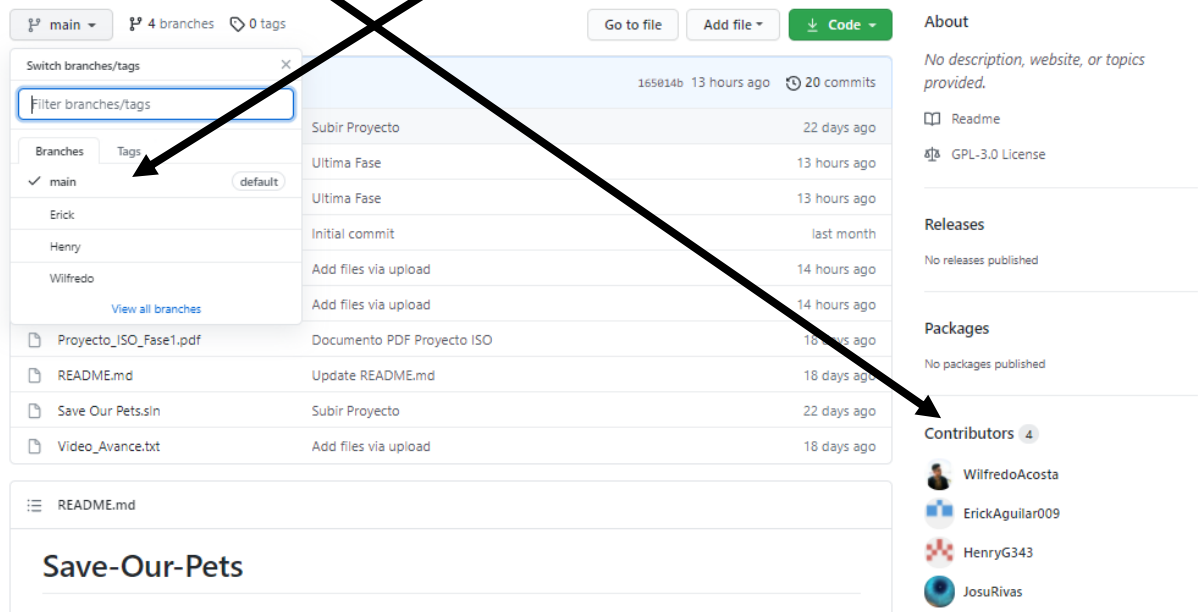
- ✓ El proyecto es en equipo de trabajo, **Total: 34 Alumnos, 6 equipos de 4 alumnos, 2 equipos de 5 alumnos**. El lenguaje para desarrollo **C#** y para base de datos **Sql Server**
  - ✓ El desarrollo quedará al criterio de cada equipo, La propuesta del proyecto se debe de enviar al correo, **a más tardar Viernes 20 agosto a las 3.00pm**  
**correo:** [alexander.siguenza@udb.edu.sv](mailto:alexander.siguenza@udb.edu.sv)  
**asunto:** "Propuesta Proyecto POO"  
**cuerpo:** nombre del proyecto y una breve descripción de lo que haría la aplicación.  
**Listado de los integrantes, nombre completo y carnet.**
- El **lunes 23** se daría respuesta, si el proyecto es **aprobado** o **rechazado** para enviar otra propuesta.
- ✓ El uso de **Notion** o **Trello** donde debe quedar todas las evidencias de las actividades que están realizando o programado a realizar, deben de generar un link público y compartirlo en GitHub archivo **README**. **\*(Trello-> agregar usuario alexander\_siguenza)**

- ✓ El uso del versionador **Git / GitHub**, donde se pueda evidenciar el trabajo colaborativo de todos los miembros y además de un archivo **README** descriptivo del proyecto, pueden apoyarse en la siguiente url.  
<https://el-bid.github.io/guia-de-publicacion/documents/documentacion/>

Ejemplo : <https://github.com/ManuelGamez/ProyectoDSM2021>

- ✓ En el proyecto deben de implementar algunas de las **Licencias Creative Commons** que existen. (**deben de investigar cómo implementarlas**)
- ✓ Se debe trabajar un diseño **UX/UI**, deben de utilizar cualquier sitio o programa que les permita realizar los **Mock Ups** (Son los diseños gráficos para mostrar al cliente cómo quedarán sus diseños.) Los diseños deben de ir en un documento en formato de imagen y compartirlo en GitHub archivo **README**.  
<https://www.figma.com/> (adobe XD ) <https://www.adobe.com/la/products/xd.html>
- ✓ Para la primera fase, deberá elaborarse un documento donde se explique detalladamente la lógica que se utilizará para resolver el problema seleccionado, de tal manera que toda persona que lo lea pueda entender el proceso de solución que se implementará en las fases posteriores.
- ✓ El documento solicitado deberá contener como mínimo la siguiente estructura:
  - 1.Carátula con el nombre completo, carnet y grupo teórico de los integrantes.
  - 2.Índice.
  - 3.Introducción.
  - 4.El diseño **UX/UI** -> **Mock Ups**
  5. Explicación detallada de la lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado, agregar los diagramas UML que sean necesarios.
  - 6.Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo
  - 7.Presupuesto del costo de la aplicación (**investigar**)
  - 8.Fuentes de consulta, formato APA
- ✓ El proyecto debe compartirse en aula digital, en un enlace público del repositorio de **GitHub**, donde se encuentre: **documento pdf** , en el archivo **README con los links:**
  - Los integrantes del trabajo, con su número de grupo teórico
  - Link Trello o Notion
  - Link Los diseños Mock Ups
  - El tipo de Licencias Creative Commons implementada
- ✓ Todas las dudas serán ATENDIDAS por estos canales de comunicación, en horario de (8:00 am a 6:00pm , con un retraso máximo de 1 día):
  - Correo: alexander.siguenza@udb.edu.sv
  - Chat AulaDigital
  - Discord (\* de preferencia para ayudarnos todos)

- ✓ No habrá defensa en la primera entrega, solo entrega del documento en pdf.
- ✓ Propuestas similares, me refiero a código y diseños idénticos, serán seccionados ambos grupos con el 50% de la nota de la primera entrega, quedaría base 5.
- ✓ El repositorio de Github, una **rama por alumno** y además estar agregados como **colaboradores**:



**\*si no cumplen, automáticamente tiene cero el alumno que no esté como colaborador y no aparezca en los commit.**

**Fecha Máxima de Entrega: Lunes 13 Septiembre, hasta 11:50pm**

Criterio de evaluación	Ponderación
Puntualidad – Entrega	10%
Trello y Mock Ups	20%
Una rama por alumno. Uso de Git	20%
Formato y diseño	20%
Contenido	30%
	100%

Son contratados como consultores para presentar una solución para cualquiera de estos tres proyectos.

**A continuación, se dan algunas opciones de proyecto para realizar.**

1. Una aplicación para hacer los pedidos y entregar a Domicilio para un restaurante
2. Una aplicación para una Veterinaria
3. Una aplicación para una Clínica Dental
4. Una aplicación para un Salón de Belleza
5. Un Ecommerce donde se pueda agregar comercios y vender cualquier producto.

#### **6. Proyecto propuesto por los alumnos**

- El desarrollo quedará al criterio de cada equipo, La propuesta del proyecto se debe de enviar al correo, **a más tardar Viernes 20 agosto a las 3.00pm**  
**correo:** [alexander.siguenza@udb.edu.sv](mailto:alexander.siguenza@udb.edu.sv)  
**asunto:** "Propuesta Proyecto POO"  
**cuerpo:** nombre del proyecto y una breve descripción de lo que haría la aplicación.  
**Listado de los integrantes, nombre completo y carnet.**