

QUADRO 3 – *Exemplo de estrutura de quadro-programa*

OPERAÇÕES	CONHECIMENTOS (TECNOLÓGICOS E OUTROS)		HABILIDADES (PSICOMOTORAS, COGNITIVAS, SENSORIAIS E FÍSICAS)		ATITUDES
	IMEDIATOS	MEDIATOS	PSICOMOTORAS	COGNITIVAS	

Obs.: O detalhamento de um quadro-programa depende da complexidade dos elementos que o compõem, não havendo, portanto, uma única forma única de organização.