

Cuestionario de serialización de objetos

1. ¿Qué es el estado de un objeto?

Al conjunto de valores y atributos en un momento dado

2. ¿Cuáles son los usos de la serialización? (menciona al menos 3)

Sirve para identificar cambios de datos en ejecución.

Podemos almacenar objetos en dispositivos de almacenamiento como discos duros.

Si un programa en ejecución termina inesperadamente o detecta algún problema, puede cargar un respaldo completo o parcial.

3. ¿En qué consiste la serialización?

Proceso mediante el cual podemos convertir objetos de un programa en ejecución en flujos de bytes capaces de ser almacenados en dispositivos, bases de datos o de ser enviados a través de la red y, posteriormente, ser capaces de reconstruirlos en los equipos donde sea necesario.

4. ¿Cuál es la sintaxis para serializar un objeto? (En java y otro lenguaje de su preferencia)

`ObjectOutputStream.writeObject()` para iniciar la serialización y "aplanar" el objeto Java.

5. ¿Qué métodos define la interfaz Serializable?

No tiene métodos ni campos.

6. ¿Qué se necesita para que el valor de un atributo no sea incluido en la serialización?

Colocar el modificador `transient`.

7. La serialización ¿es un proceso secuencial o recursivo?

Recursivo

8. ¿Qué procede si el objeto a serializar tiene campos que a su vez son objetos?

Se tienen que serializar antes.

9. ¿Cómo se llama y en qué consiste el proceso inverso de la serialización?

La deserialización es el proceso inverso en el que el flujo de bytes se utiliza para recrear el objeto Java real en la memoria. Este mecanismo se utiliza para conservar el objeto.

10. ¿Qué se necesita para la reconstrucción de un objeto serializado?

La reconstrucción necesita que el archivo `*.class` esté al alcance del programa

11. ¿Para qué sirve la interfaz Externalizable y cuál es la diferencia con la interfaz Serializable?

La interface `Externalizable` extiende `Serializable`. Tiene el mismo objetivo que ésta, pero no tiene ningún comportamiento automático, todo se deja en manos del programador.

12. ¿En qué consiste y para qué se utiliza la serialización JSON?

Serializa las propiedades públicas de un objeto en una cadena, una matriz de bytes o una secuencia que se ajusta a la especificación de JSON RFC 8259.

13. ¿En qué consiste y para qué se utiliza la serialización XML?

La serialización XML serializa las propiedades y los campos públicos de un objeto o los parámetros y valores devueltos de los métodos en una secuencia XML que se ajusta a un documento específico del lenguaje de definición de esquema XML

14. ¿En qué consiste y para qué se utiliza la serialización binaria?

La serialización binaria utiliza la codificación binaria para generar una serialización compacta para usos como almacenamiento o secuencias de red basadas en socket. En la serialización binaria se serializan todos los miembros, incluso aquellos que son de solo lectura, y mejora el rendimiento.

15. ¿En qué consiste y para qué se utiliza la serialización “de diseñador”?

La serialización de diseñador es un proceso que consiste en convertir un gráfico de objetos en un archivo de código fuente que puede utilizarse posteriormente para recuperar el gráfico de objetos.