

Instituto Politécnico Nacional ESCOM



"Escuela Superior de Cómputo"

Application Development for Mobile Devices 20/02/2022

Tarea 4

Intent

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro Sigfrido

Grupo: 3CM16

Nombre: Santiago Pérez Carlos Augusto

Ejemplo 1.



Ejercicio 1.

Se utiliza el mismo código del ejemplo 1, solo se agrega esta línea para que cada que de espacio el usuario en su teclado, su siguiente letra comience por mayúscula.

```
android:Layout_neignt="wrap_content" />

<EditText

android:id="@+id/xet"

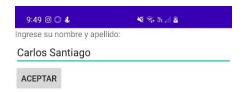
android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:inputType="textCapWords|textAutoCorrect"/>_
```

Y en la segunda actividad se desactiva el EditText para que el usuario no pueda escribir más cosas o borrarlas, aunque igual se podría cambiar por un TextView.

```
bundle bdl;
public void onCreate(Bundle b){
    super.onCreate(b);
    setContentView(R.layout.activity_segunda);
    jet = (EditText) findViewById(R.id.xet1);
    jet.setEnabled(false);
    bdl = getIntent().getExtras();
    jet.append("Hola " + bdl.getString( key: "NOMBRE"));
}
```







Ejercicio 2.

Se declara un EditText para que sea más fácil controlar las variables y que el usuario pueda ingresar de manera más cómoda los valores.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout</pre>
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />
    <EditText
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content'
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />
    <EditText
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:inputType="numberSigned"/>
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />
    <EditText
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:inputType="numberSigned"/>
        android:layout_width="wrap_content
```

En el MainActivity creamos variables en las cuales se va a almacenar el valor de cada uno de los valores que ingresó el usuario y se usamos la fórmula para resolver ecuaciones de segundo grado.

```
Obtenemos las raices
x1 = (-jb + Math.sqrt(jb*jb - (4*ja*jc)))/(2*ja);
x2 = (-jb - Math.sqrt(jb*jb - (4*ja*jc)))/(2*ja);
```

Adjuntamos el resultado al bundle y lo mandamos a SegundaActivity con el intent.

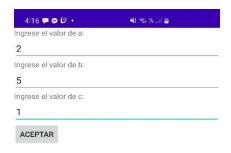
```
Colocamos los resultados en un solo string
resultado = "x1 = " + String.format("%.4f",x1) + ", x2 = " + String.format("%.4f",x2);
itn = new Intent( packageContext: MainActivity.this, SegundaActivity.class);
bdl = new Bundle();
bdl.putString("RESULTADO", resultado);
itn.putExtras(bdl);
startActivity(itn);
```

En SegundaActivity basta con poner un dos TextView, los cuales van a ser para indicar el texto "El resultad es:" y el segundo para mostrar los valores de x1 y x2.

```
<TextView
    android:id="@+id/xtv1"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="El resultado es:" />

<TextView
    android:id="@+id/xtv2"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="30dp"
    android:textColor="#000000"
    android:textColorHint="#000000"
    android:textSize="20sp" />
```

```
public void onCreate(Bundle b){
    super.onCreate(b);
    setContentView(R.layout.activity_segunda);
    jtv = (TextView) findViewById(R.id.xtv2);
    bdl = getIntent().getExtras();
    jtv.append(bdl.getString( key: "RESULTADO"));
}
```







x1 = -0.2192, x2 = -2.2808