

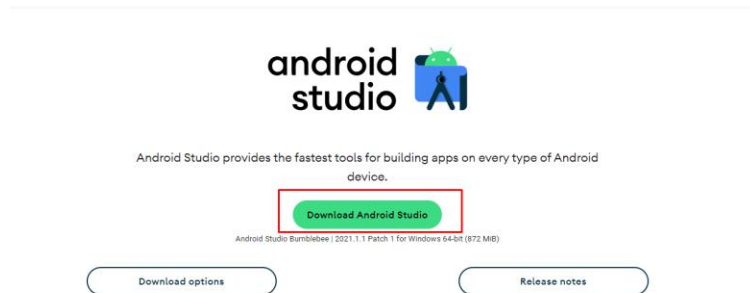
Asignatura: Application Development for Mobile Devices.

Tema: Introducción a Android con Android Studio.

Parte 1.

Instalación de Android Studio.

- a. Ingresar al sitio de descarga de Android Studio: <https://developer.android.com/studio>



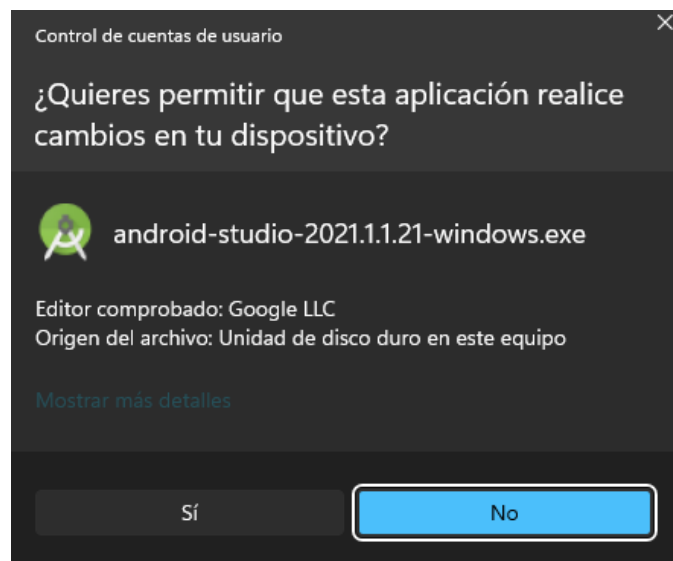
- b. Seleccionar la opción marcada.
c. Al hacer clic, bajamos hasta aceptar los términos y condiciones.

☒ I have read and agree with the above terms and conditions

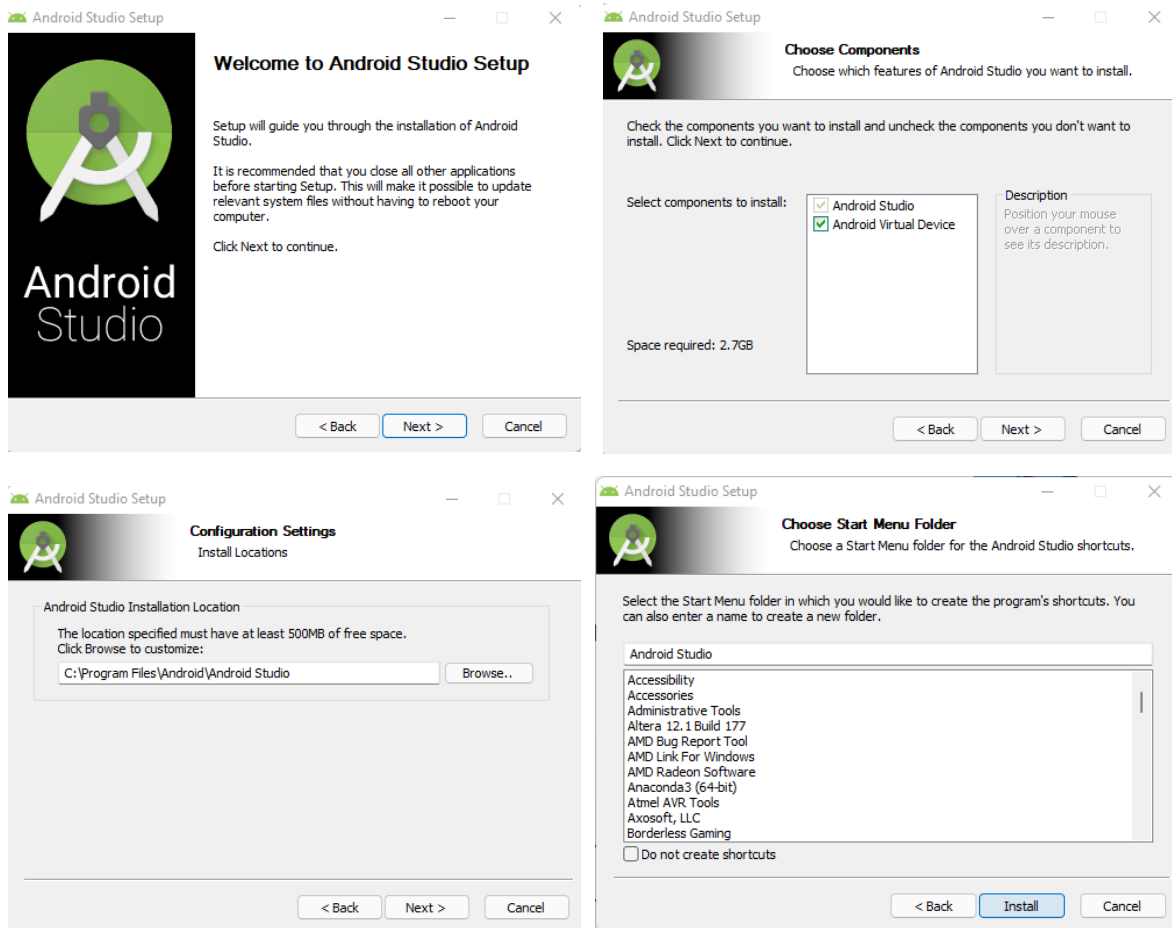
Download Android Studio Bumblebee 2021.1.1 Patch 1 for Windows

android-studio-2021.1.1.21-windows.exe

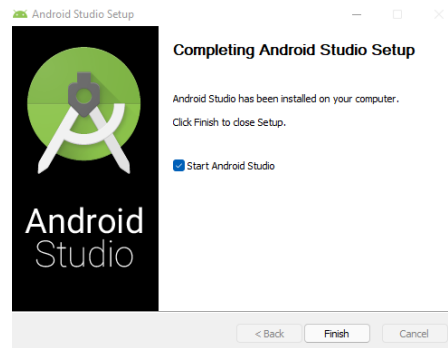
- d. Una vez descargado, aceptar la alerta que aparece.



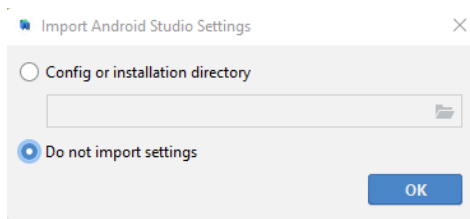
e. Damos clic en siguiente

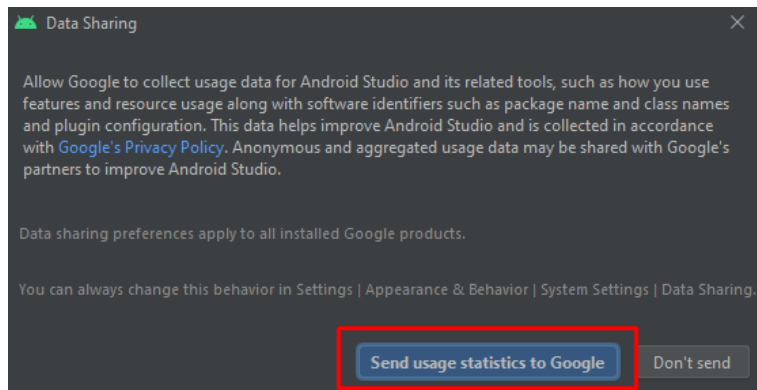


f. Ya se abra instalado, damos clic en Finish para ejecutarlo

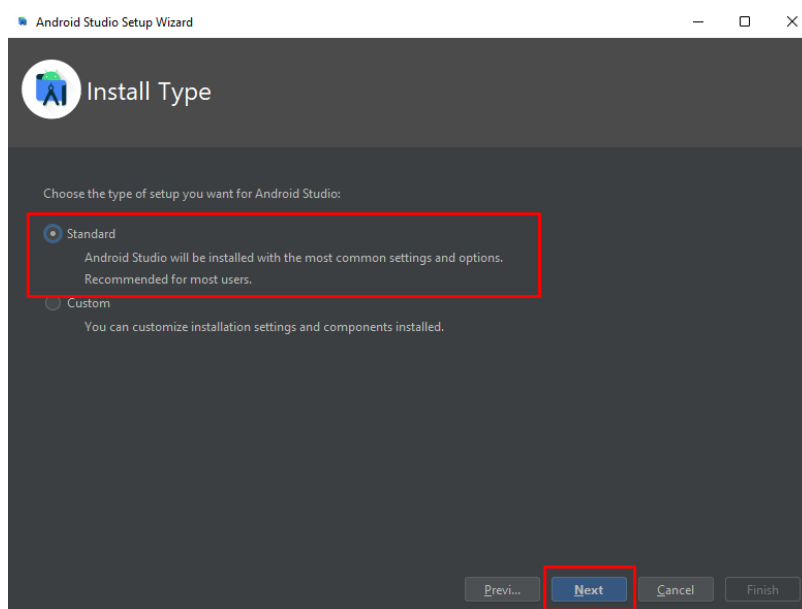
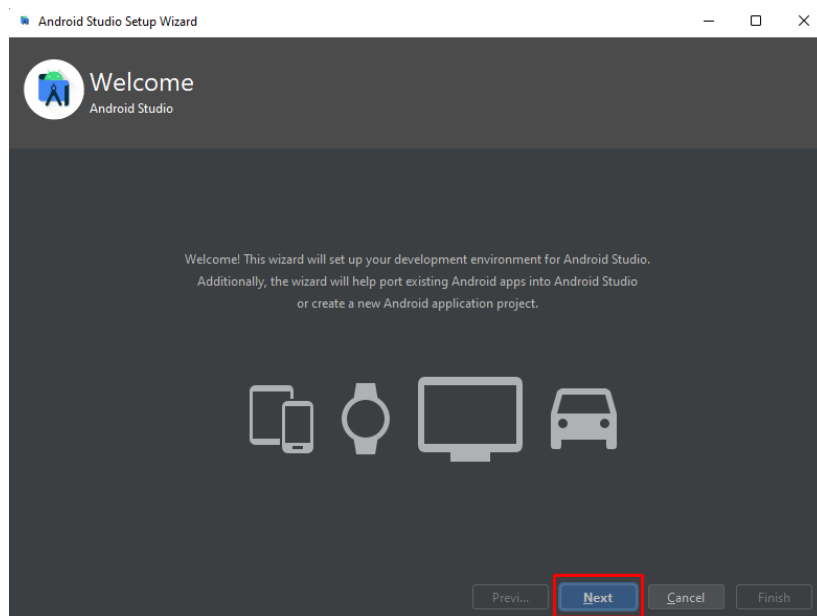


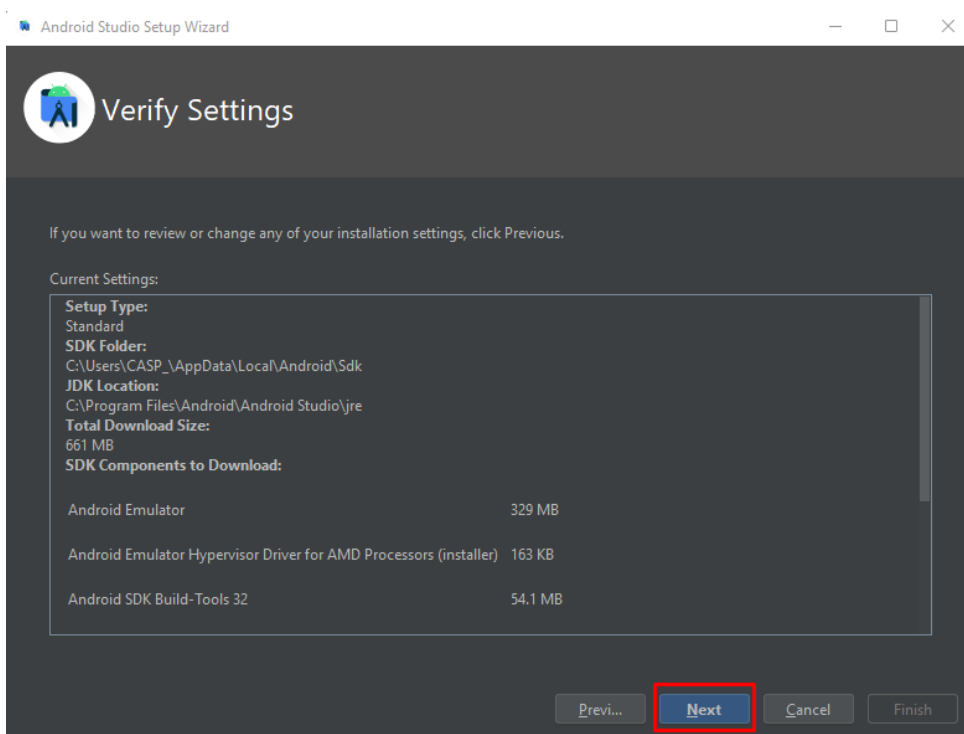
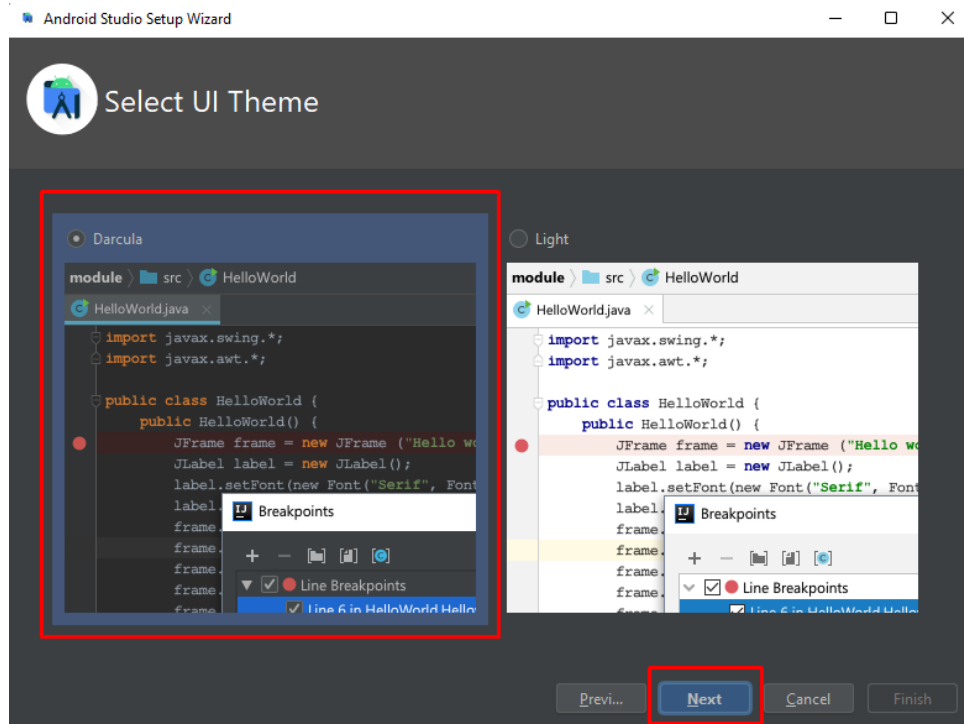
g. Seleccionamos estas opciones.

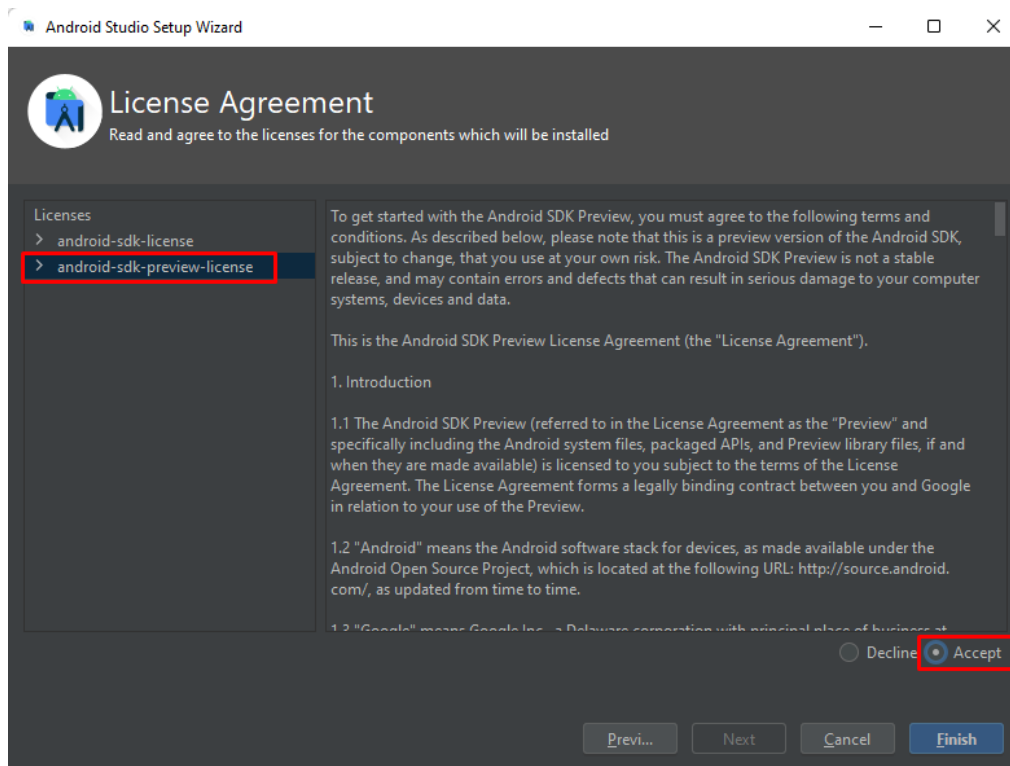
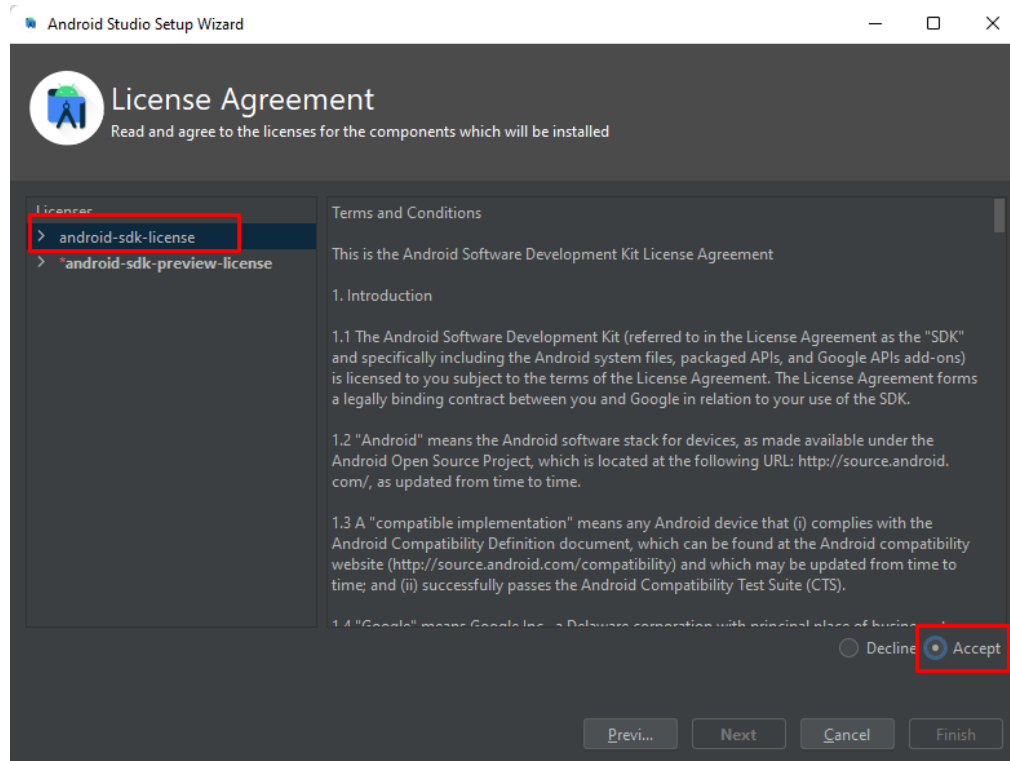


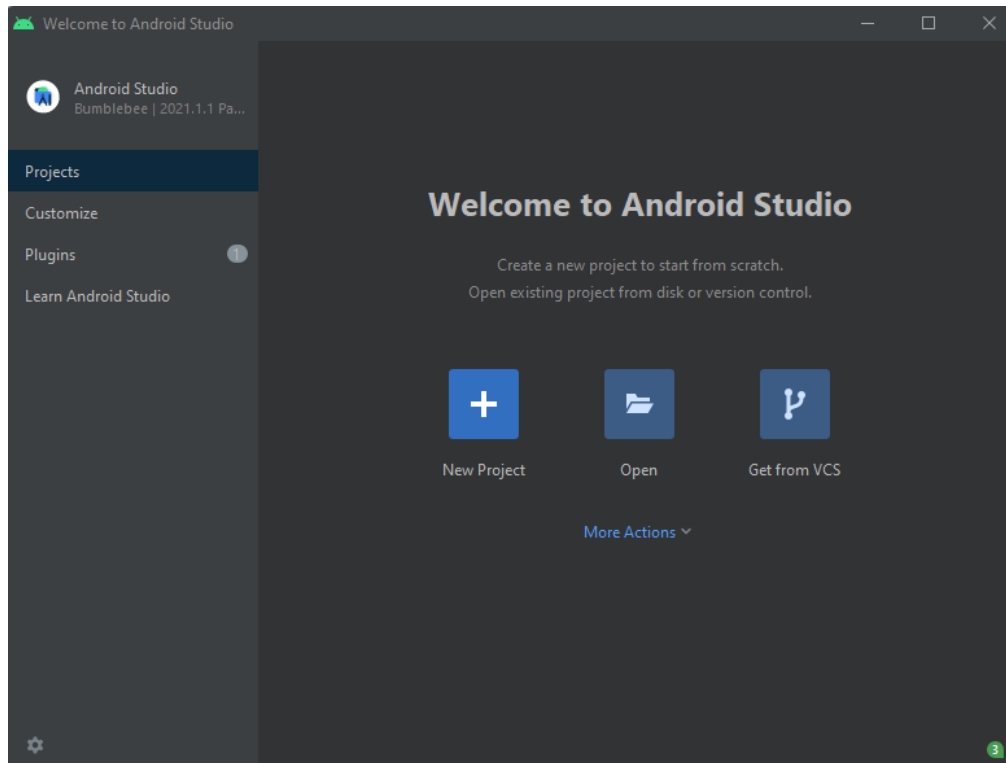
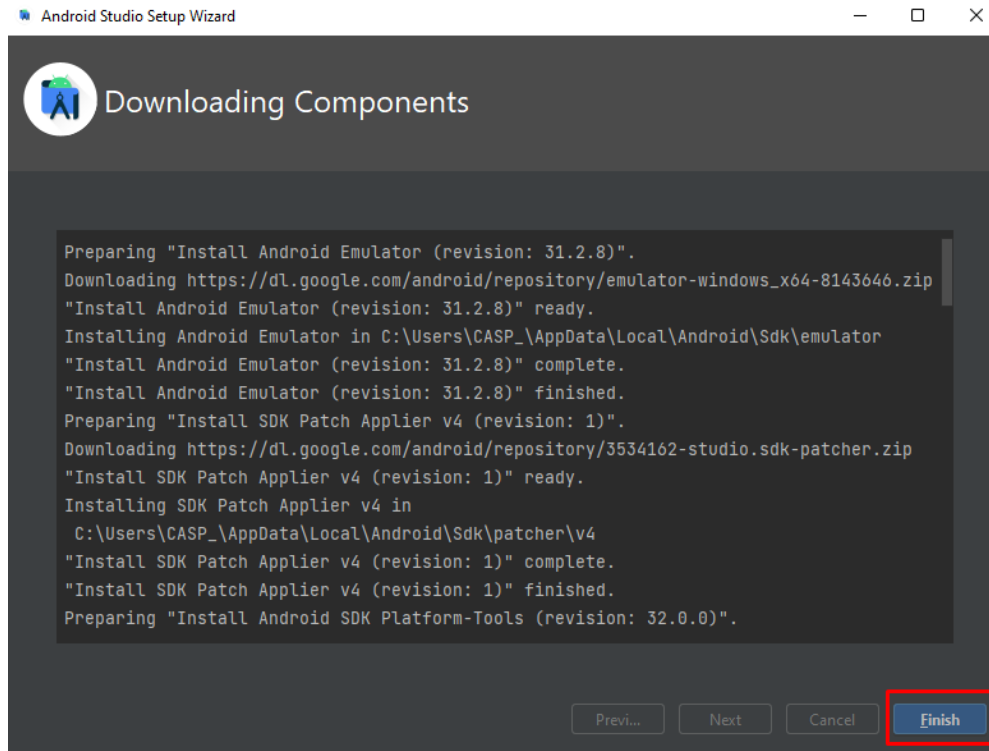


h. Seleccionamos las siguientes opciones





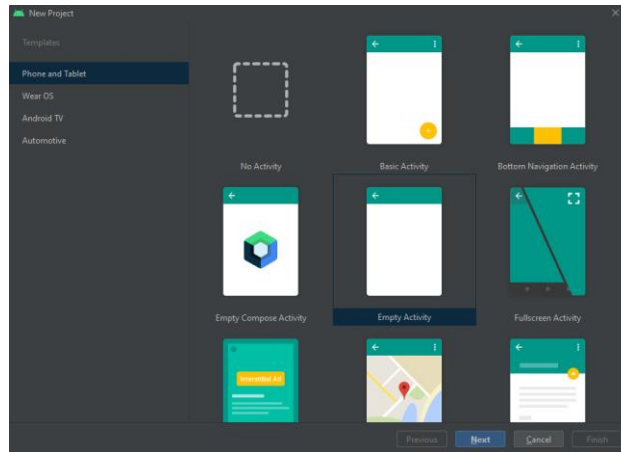




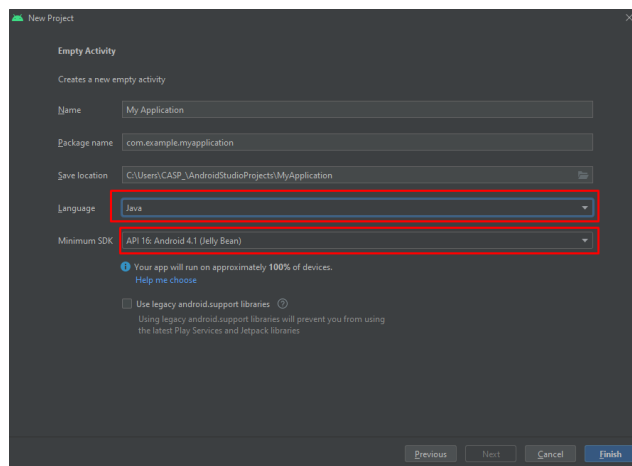
Ya se habrá finalizado la instalación c:

Parte 2.

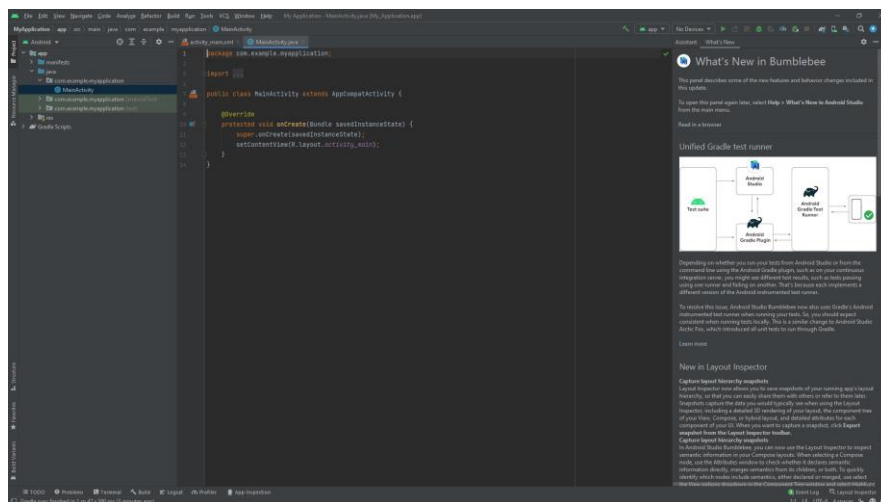
- a. Creamos una aplicación en blanco



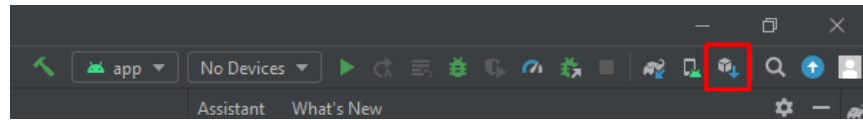
- b. Seleccionamos el lenguaje Java y el mínimo sistema operativo de Android (4.1) que nos permite



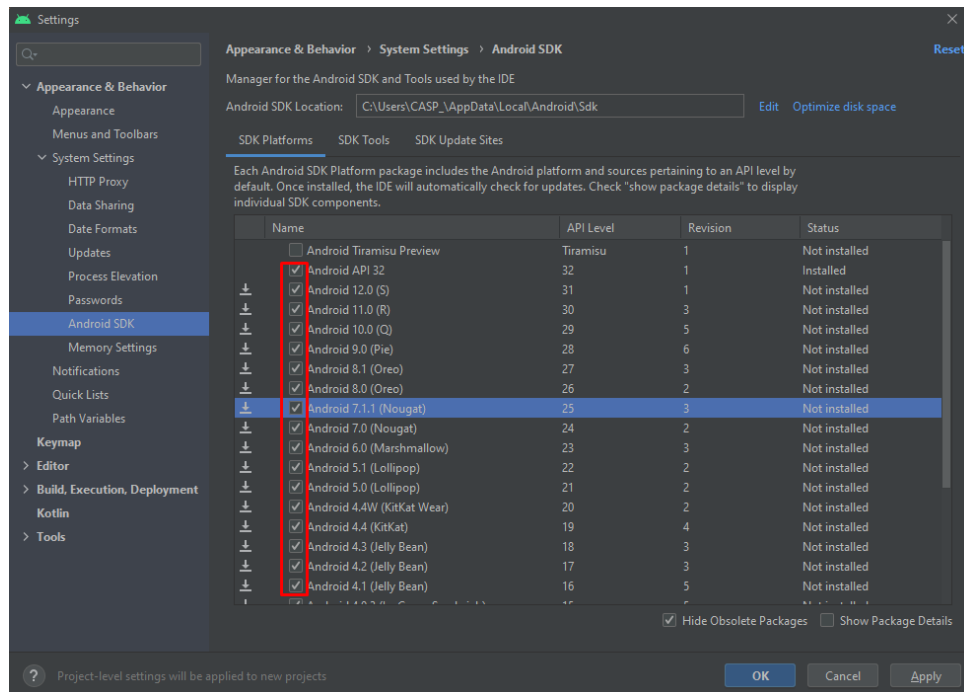
- c. Se crea el archivo y se muestran los 3 menús principales.



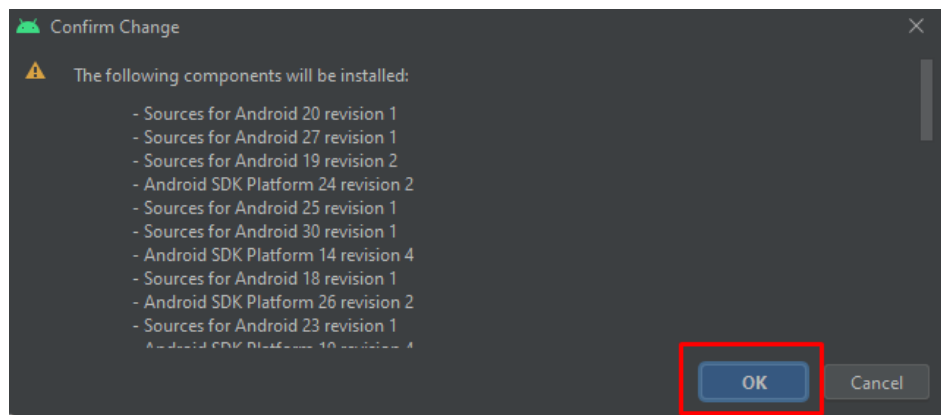
- d. Seleccionamos esta opción en la parte superior para para instalar las distintas versiones de Android.



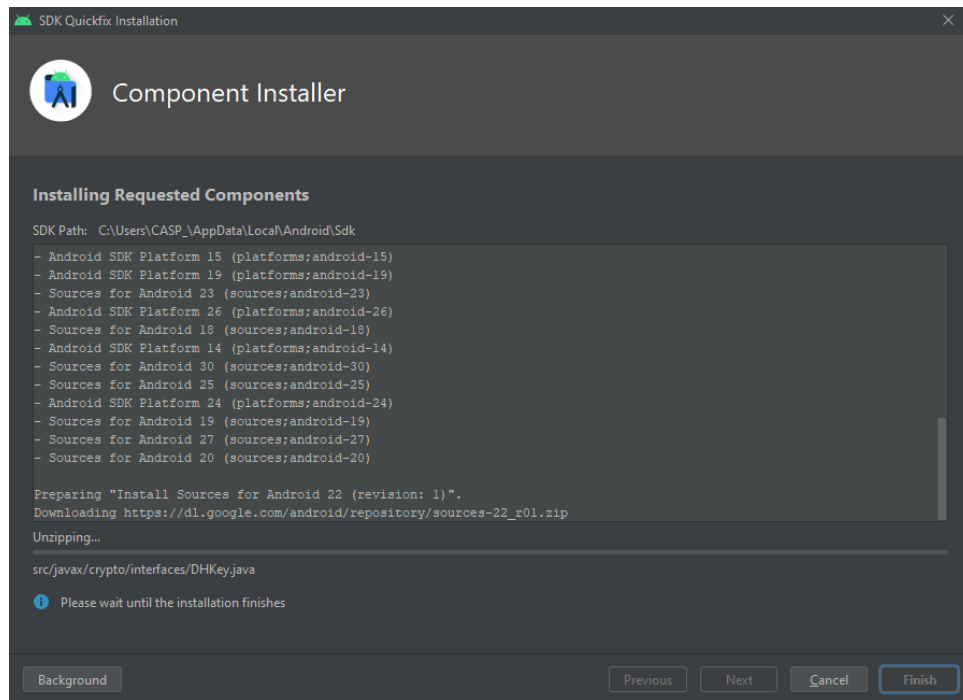
- e. Seleccionamos las versiones, desde la 4.0 hasta la 12, es la mayor compatibilidad en los dispositivos.



- f. Aplicamos y damos ok.

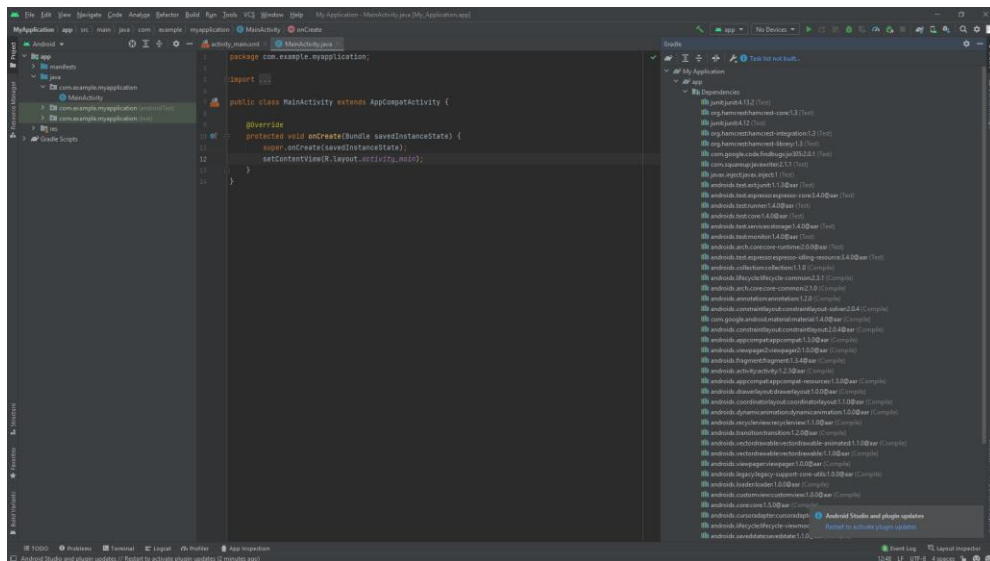


g. Esperamos a que se instalen y aceptamos



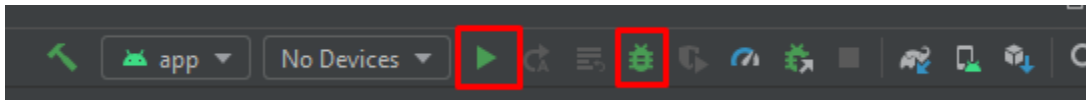
Parte 3.

En la ventana principal del IDE de Android Studio se observan las regiones de trabajo. La región izquierda muestra el repositorio con las carpetas y sus archivos. Observar la localización de la carpeta `java` que contiene la subcarpeta **`com.example.myapplication`** con el archivo `MainActivity.java`. La carpeta `res` contiene la subcarpeta `layout` con el archivo `activity_main.xml`. La subcarpeta `values` contiene los archivos `colors.xml`, `strings.xml` y `styles.xml`. La región central posee dos pestañas, una pestaña contiene el archivo `activity_main.xml` y la otra contiene el archivo `MainActivity.java`. La región derecha posee pestañas con las herramientas para el manejo de la aplicación.

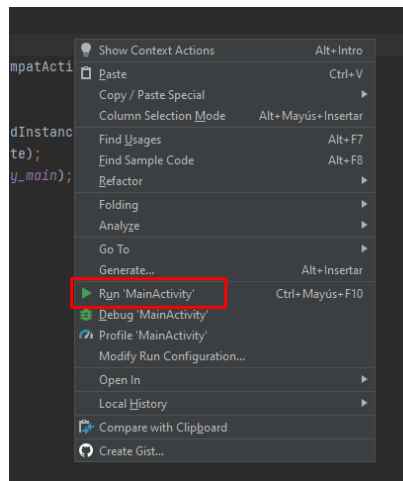


b. Podemos ejecutar una aplicación de distintas formas.

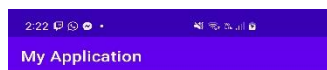
NOTA: Si en la solicitud de la ejecución se solicita un emulador, en la ventana correspondiente de emuladores que se muestre se debe elegir uno básico y continuar con la ejecución. Por ejemplo, una opción de ejecución es localizar y digitar en el menú principal la opción Run y enseguida en el submenú mostrado seleccionar Run o Debug y la opción 1.app:



Otra opción de ejecución de la aplicación es digitar clic derecho del mouse sobre el editor de texto y en el menú de contexto mostrado seleccionar Run 'MainActivity':



Para ejecutar la aplicación en el dispositivo, tenemos que descargar el driver correspondiente de nuestro dispositivo y activar el modo depurador, después podremos ejecutar en nuestro dispositivo. En caso de usar un emulador, necesitamos descargar el emulador del dispositivo en el mismo Android Studio.



Hello World!