



Instituto Politécnico Nacional
ESCOM
“Escuela Superior de Cómputo”



Application Development for Mobile Devices

12/04/2022

Tarea 22 y 23

Google Maps

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro
Sigfrido

Grupo: 3CM16

Nombre: Santiago Pérez Carlos Augusto

Tarea 22



Tarea 23



Problemas al implementar la práctica

Muchas de las librerías ya cambiaron, justo como mencionaba en la práctica anterior y en esta se implementaron cosas muy distintas a como viene en el pdf para poder generar un resultado parecido.

El mayor problema y el cual no pude resolver, fue crear la nueva clase para poder dibujar encima del mapa, ya que muestra este error.

```
public class OverlayMapa extends Overlay {
    private Double latitud = 37.40 *
    private Double longitud = -5.99
    ...
}
```

Cannot resolve symbol 'Overlay'

Y consultando, me encontré también en que ya no se usa GeoPoint

```
GeoPoint geoPoint = new GeoPoint(latitud.intValue(), longitud.intValue());
if (sh
Po
pr
Cannot resolve symbol 'GeoPoint'
Add dependency on com.google.firebase:firebase-firestore and import Alt+Mayús+Intro More actions... Alt+Intro
```

Y al añadir esta dependencia sigue sin funcionar la clase.

Por estos puntos no pude concluir la práctica completa pero si tuve que buscar mucho para poder realizar lo demás, por ejemplo, para mover la cámara es con zoomIn(), según el pdf, pero investigando, tuve que utilizar métodos como:

```
mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(sevilla).title("Marker in Sevilla"));
mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(sevilla));
float zoom = mMap.getCameraPosition().zoom;
for(float i=zoom; i<15.0; i++) mMap.animateCamera( CameraUpdateFactory.zoomTo( i ) );
```