

Modulo 01 - Princípios de Desenvolvimento de Software Colaborativo - 6 atividades

- Introdução ao Desenvolvimento Front-end com a Ri Happy 1 hrs;
- Entendendo Comunicação Client x Server 2 hrs;
- Versionamento de Código com Git e GitHub 2 hrs;
- Desafios de Projetos: Crie Um Portfólio Vencedor 1 hrs;
- Desafio de projeto Contribuindo em um Projeto Open Source no GitHub 1 hrs;
- Mentoria (Live) Live de Lançamento: Ri Happy Front-end do Zero 1,5 hrs;

Módulo 02 - Desenvolvendo suas Primeiras Páginas com HTML e CSS - 10 atividades

- Introdução ao HTML na Prática 2 hrs;
- Trabalhando com Formulários em HTML 2 hrs;
- Estruturando seu HTML + Formatações 2 hrs;
- Entendendo HTML Semântico 2 hrs;
- Fundamentos do CSS 3 hrs;
- Estilizações Básicas com CSS 6 hrs;
- Desafios de Código: Aperfeiçoe Sua Lógica e Pensamento Computacional 1 hrs;
- Desafio de código Explorando HTML e CSS com Lógica de Programação 1 hrs;
- Desafio de projeto Criando sua Primeira Landing Page com HTML e CSS 2 hrs;
- Desafio de projeto Criando um Jogo do Detona Ralph com JavaScript 1 hrs;

Módulo 03 - Aprendendo Lógica de Programação - 10 atividades

- Entendendo Algoritmos e Fluxogramas 1 hrs;
- Estrutura de um Software e Seu Ambiente de Desenvolvimento 1 hrs;
- Trabalhando com Variáveis 2 hrs;
- Criando e Manipulando Vetores e Matrizes 1 hrs;
- Trabalhando Com Estruturas Condicionais (if, else if, else) 1 hrs;
- Trabalhando Com Estruturas de Decisão (Estrutura Switch Case) 1 hrs;
- Trabalhando Com Estruturas de Repetição (for, while, do-while) 1 hrs;

- Desafio de código Explorando Fundamentos de Lógica com JavaScript 1 hrs
- Desafio de projeto Classificador de Nível de Herói 1 hrs;
- Desafio de projeto Criando um Jogo da memória com Emojis Utilizando Javascript - 1 hrs;

Modulo 04 - Dando os seus Primeiros Passos com JavaScript - 10 atividades

- Primeiros Passos Com JavaScript 3 hrs;
- Conhecendo Funções JavaScript 2 hrs;
- Criando Objetos e Classes em JavaScript 2 hrs;
- Arrays e Estruturas de Repetição em JavaScript 2 hrs;
- Desafio de código Técnicas de Programação com Funções e Classes 1 hrs;
- Introdução ao Desenvolvimento Web com JavaScript 1 hrs;
- Criando um Projeto com HTML/CSS para Listagem de Pokémon 2 hrs;
- Dominando o Protocolo HTTP e Integrando com a PokeAPI 4 hrs;
- Desafio de projeto Construindo uma Pokédex com JavaScript 1 hrs;
- Desafio de projeto Criando um Jogo de Cartas do Yu-Gi-Oh! com JavaScript e CSS - 3 hrs;

Modulo 05 - Construindo seu Primeiro Portfólio Front-end - 5 atividades

- Desafio de projeto Construindo um Simulador de Piano com JavaScript e CSS -1 hrs;
- Desafio de projeto Construindo uma Landing Page no Mundo Invertido com HTML e CSS 2 hrs;
- Desafio de projeto Multiverso Spider-Man: Criando um Site com HTML, CSS e JavaScript - 5 hrs;
- Desafio de projeto Construindo seu Portfólio Front-end do Zero com HTML, CSS e JavaScript - 3 hrs;
- Avalie este Bootcamp 1 hrs;