

# **WEX - End to End Engineering**

## Módulo 01 - Introdução ao Ambiente .NET - 7 atividades:

- Introdução à Experiência WEX End to End Engineering 1 hrs;
- Introdução ao .NET 2 hrs;
- Introdução as IDEs e Configuração de Ambiente .NET 2 hrs;
- Versionamento de Código com Git e GitHub 2 hrs;
- Desafios de Projetos: Crie Um Portfólio Vencedor 1 hrs;
- Desafio de projeto Contribuindo em um Projeto Open Source no GitHub 1 hrs;
- Mentoria (Live) Live de Lançamento: Bootcamp WEX End to End Engineering -1 hrs;

#### Módulo 02 - Sintaxe Básica com .NET C# - 8 atividades:

- Sintaxe e Tipos de Dados em C# 3 hrs;
- Tipos de Operadores em C# 3 hrs;
- Operadores Aritméticos em C# 2 hrs;
- Conhecendo as Estruturas de Repetição em C# 2 hrs;
- Conhecendo a Organização de um Programa C# 2 hrs;
- Array e Listas em C# 2 hrs:
- Comentários e Boas Práticas em C# 1 hrs;
- Desafio de projeto Construindo um Sistema para um Estacionamento com C# 2 hrs;

### Módulo 03 - Dados e Listas com .NET C# - 5 atividades:

- Propriedades, Métodos e Construtores com C# 3 hrs;
- Manipulando Valores com C# 2 hrs;
- Exceções e Coleções com C# 2 hrs;
- Desafio de projeto Construindo um Sistema de Hospedagem de um Hotel no C# 2 hrs;
- Desafio de código Filtrando Dados e Validando Entradas com C# 1 hrs;

## Módulo 04 - Programação Orientada a Objetos com C# - 6 atividades:

- Introdução, Abstração e Encapsulamento com C# 2 hrs;
- Herança e Polimorfismo com C# 2 hrs;
- Classes Abstratas e Interfaces com C# 3 hrs;
- Desafio de projeto Criando um Sistema e Abstraindo um Celular com POO em C# 2 hrs;
- Desafio de código Controle e Análise de Transações com POO em C# 1 hrs;
- Introdução as APIs com C# 3 hrs;

## Módulo 05 - Introdução a Banco de Dados - 5 atividades:

- Introdução Banco de Dados 2 hrs;
- SQL SERVER Dominando Tabelas e Tipos de Dados 3 hrs;
- SQL SERVER Manipulando Dados 2 hrs;
- Introdução ao MongoDB e Bancos de Dados NoSQL 3 hrs;
- Desafio de projeto Montando Consultas Relacionais no SQL Server 2 hrs;

## Módulo 06 - Introdução a Qualidade de Software - 4 atividades:

- Introdução ao Mercado de Qualidade de Software 2 hrs;
- Fundamentos de Qualidade de Software 3 hrs;
- Desafio de projeto O Dia a Dia de um QA: A Prática de Testes Manuais Funcionais 3 hrs;
- Fundamentos de Automação de Testes 3 hrs;

### Módulo 07 - Criando Contêineres com Docker - 8 atividades:

- Conhecendo e Instalando o Docker 1 hrs;
- Primeiros Passos com o Docker 1 hrs;
- Armazenamento de Dados com Docker 1 hrs;
- Processamento, Logs e Rede com Docker 1 hrs;
- Definição e Criação de um Docker File 1 hrs;
- Trabalhando com Docker Compose 1 hrs;
- Desafio de projeto Criando um Container de uma Aplicação WEB 1 hrs;
- Introdução a Kubernetes e Orquestração de Contêineres. 1 hrs;

#### Módulo 08 - Introdução a Cloud com AWS - 7 atividades:

- Como a Computação em Nuvem Funciona 1 hrs;
- Infraestrutura Global AWS 1 hrs;
- Computação em AWS 1 hrs;
- Redes em AWS 1 hrs:
- Armazenamento e Banco de Dados AWS 2 hrs:
- Desafio de projeto Redução dos Custos em Farmácias com AWS 1 hrs;
- Avalie este Bootcamp 2025 1 hrs;

