



Potência Tech iFood - Desenvolvimento de Jogos

01 - Princípios de Desenvolvimento de Jogos - 7 atividades

- Bootcamps DIO: Educação Gratuita e Empregabilidade Juntas! - 1 hrs;
- Mercado e Carreira em Desenvolvimento de Jogos - 3 hrs;
- Introdução ao Desenvolvimento e Criação de Jogos - 3 hrs;
- Versionamento de Código com Git e GitHub - 2 hrs;
- Desafio de projeto - Criando seu Primeiro Repositório no GitHub Para Compartilhar Seu Progresso - 2 hrs;
- Contribuindo em um Projeto Open Source no GitHub - 1 hrs;
- Mentoria (Live) - Aula Inaugural - Potência Tech iFood;

02 - Criando suas Primeiras Páginas com HTML e CSS - 7 atividades

- Entendendo Comunicação Client x Server - 2 hrs;
- Introdução ao HTML na Prática - 2 hrs;
- Trabalhando com Formulários em HTML - 2 hrs;
- Estruturando seu HTML + Formatações - 2 hrs;
- Fundamentos do CSS - 3 hrs;
- Estilizações Básicas com CSS - 6 hrs;
- Desafio de projeto - Criando sua Primeira Landing Page com HTML e CSS - 2 hrs;

03 - Deixando suas Páginas Web Dinâmicas com JavaScript - 6 atividades

- Primeiros Passos Com JavaScript - 3 hrs;
- Conhecendo Funções JavaScript - 2 hrs;
- Criando Objetos e Classes em JavaScript - 2 hrs;
- Arrays e Estruturas de Repetição em JavaScript - 2 hrs;
- Importação e Exportação com JavaScript - 1 hrs;
- Criando um Projeto com HTML/CSS para Listagem de Pokémon - 2 hrs;



04 - Aprimorando Sua Lógica de Programação com Desafios de Código Básicos - 6 atividades

- Desafios de Código: Aperfeiçoe Sua Lógica e Pensamento Computacional - 1 hrs;
- Desafio de código - A Jornada Heroica - 1 hrs;
- Desafio de código - Pontuando Experiências – XP - 1 hrs;
- Desafio de código - Capturando Pokémons - 1 hrs;
- Desafio de código - Coletando Tesouros - 1 hrs;
- Desafio de código - Gerando Biomas em Mundo de Bloco - 1 hrs;

05 - Avançando no JavaScript com Assíncronismo - 4 atividades

- Aprendendo Variáveis, Escopo e Tipos de dados no JavaScript - 2 hrs;
- Orientação a Protótipo com JavaScript - 1 hrs;
- Funções e Manipulação de Listas com JavaScript - 1 hrs;
- Promises e Assincronismo com JavaScript - 1 hrs;

06 - Consolidando Conceitos com Desafios de Código em JavaScript - 5 atividades

- Desafio de código - Combatendo Monstros! - 1 hrs;
- Desafio de código - Academia de Magia - 1 hrs;
- Desafio de código - Tomadas de Decisão! - 1 hrs;
- Desafio de código - Combinando Nomes de Pokémons - 1 hrs;
- Desafio de código - Gerenciando Itens Mágicos - 1 hrs;

07 - Construindo o seu Portfólio de Jogos com JavaScript - 5 atividades

- Desafio de projeto - Criando um Jogo do Detona Ralph com JavaScript - 1 hrs;
- Desafio de projeto - Criando um Jogo da memória com Emojis Utilizando Javascript - 1 hrs;
- Desafio de projeto - Construindo um Simulador de Piano com JavaScript - 1 hrs;
- Desafio de projeto - Criando um Jogo de Cartas do Yu-Gi-Oh! com JavaScript e CSS - 3 hrs;
- Avalie o Bootcamp Potência Tech iFood - 1 hrs;