

PUPUSERIA CHILÍN

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE EL SALVADOR

Asignatura:

Lenguaje Unificado de Modelado (UML)

Sección: **02 CICLO 01-2021**

Docentes:

Ing. Edwin Osvaldo Melgar Fuentes

Ing. Daniela Alessandra Rivera Moreira

Proyecto:

Aplicación móvil para Pupuseria Chilín.

Fecha:

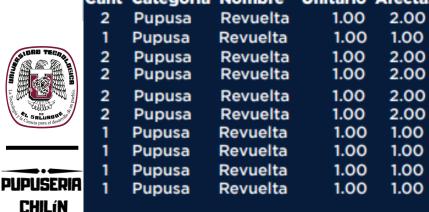
Martes 01 de Junio / Jueves 03 de Junio

0000 Presentado por:

CRUZ CISNEROS, DANILO JEREMIAS 17-3161-2020
CRUZ RUANO, JOSE ANTONIO 25-1223-2020
CUATRO RIVERA, FERNANDO MIGUEL 25-0871-2020
MENJIVAR MARROQUIN, ROGELIO ISAI 25-2786-2020
VASQUEZ CASTELLANOS, CARLOS RODOLFO 25-0828-2019
ZAMORA GUEVARA, MARIA CECILIA 25-0143-2020

PUPUSERIA CHILÍN





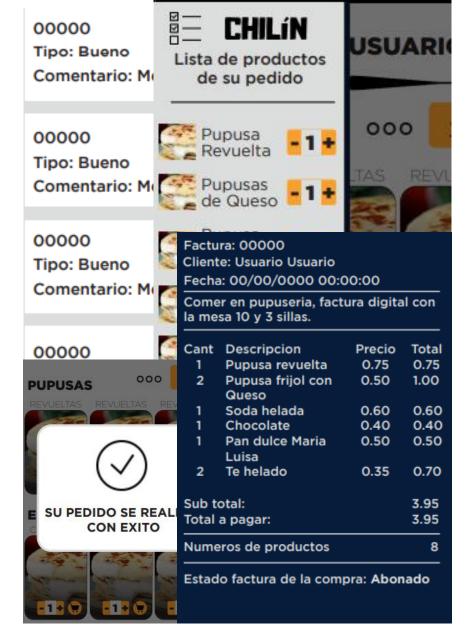
0000

¿A QUÉ SE DEDICA LA PUPUSERIA CHILÍN?

LA PUPUSERIA CHILÍN, UBICADA EN LA COLONIA SAN JACINTO, SAN SALVADOR.

LUGAR ESPECIALIZADO, QUE SE DEDICA A LA ELABORACIÓN DE UNA DE NUESTRAS COMIDAS TÍPICAS DEL PAÍS: "PUPUSAS" CUENTAN VARIEDADES DE PUPUSAS.

ADEMÁS, DE OFRECER DIFERENTES BEBIDAS FRÍAS, BEBIDAS CALIENTES Y BEBIDAS NATURALES, ASÍ TAMBIÉN DIFERENTES TIPOS DE PAN DULCE.







¿EN QUE ÁREA APLICAMOS EL REQUERIMIENTO?

LA APLICACIÓN SE ENFOCA EN TRES DIFERENTES PARTES:

EL CLIENTE PUEDA HACER PEDIDOS A LA PUPUSERIA.

EL ADMINISTRADOR GESTIONA LOS PRODUCTOS A VENDER, GESTIONA LOS PAGOS DEPENDIENDO DE SU FACTURA, QUE A SU VEZ LA FACTURA CONTIENE LOS PEDIDOS QUE SE CONFORMAN DE PRODUCTOS.

ADEMÁS TIENE LA OPORTUNIDAD DE REVISAR LOS COMENTARIOS QUE LOS CLIENTES HACEN A LA PUPUSERIA.

DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN

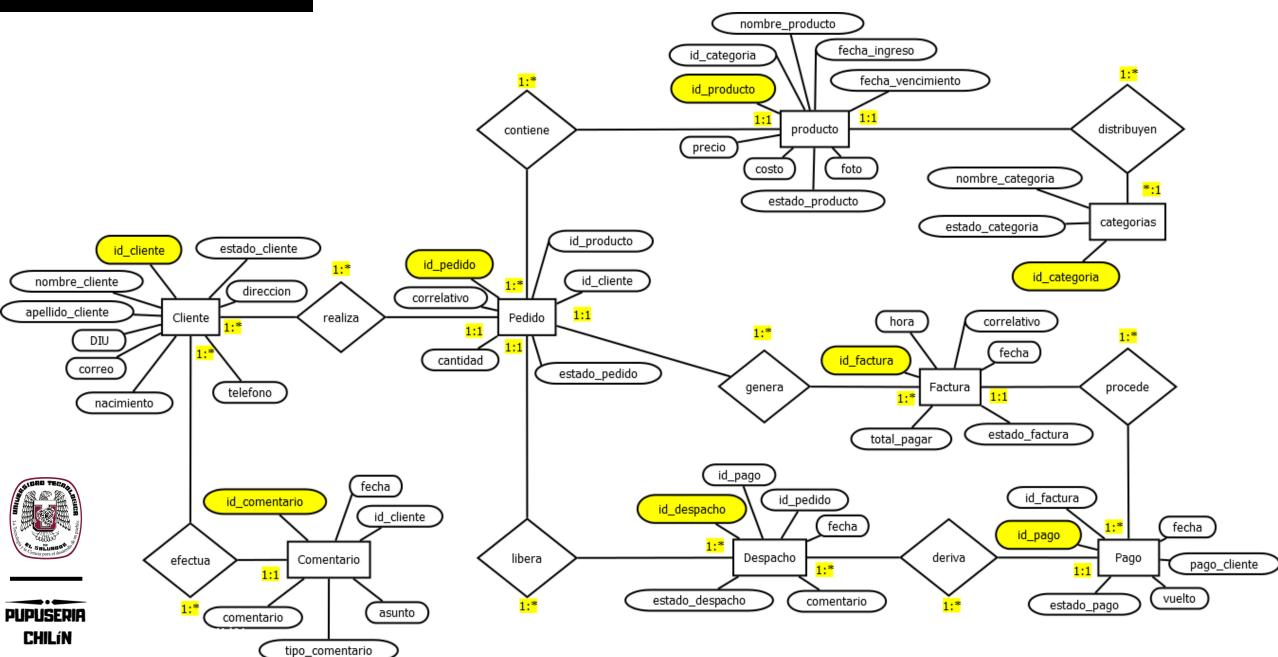
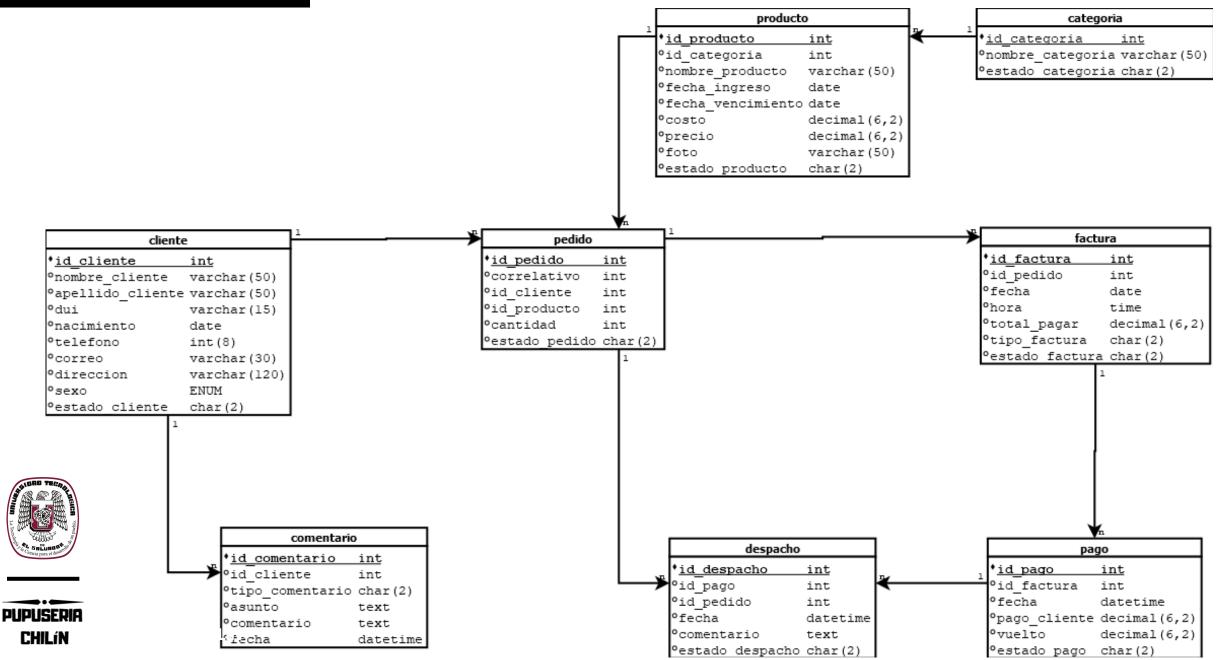


DIAGRAMA RELACIONAL





•••• DISEÑOS DE FORMULARIOS



9 **CHILIN** Nombres: Télefono: Contraseña: Repita la contraseña: ✓ Acepto término y condiciones Registrarme volver atrás

Registro de usuarios

Inicio de sesión

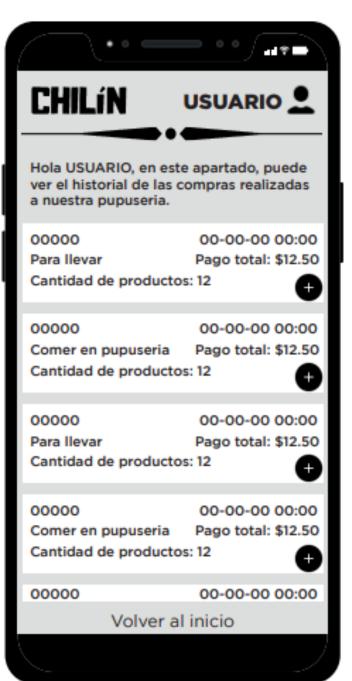


realizada

ooo DISEÑOS DE **FORMULARIOS**



realizadas compras g Historial



Realizar comentario



•••• DISEÑOS DE FORMULARIOS



Carrito de compras visible





0000

FUNCIONALIDAD DEL APLICATIVO Y DEMOSTRACIÓN DE ELLA



CHILIN



¿QUÉ HEMOS APRENDIDO DURANTE EL DESARROLLO DE ESTÉ PROYECTO?





Trabajar en equipo, respetar las opiniones y las sugerencias de todos los integrantes del equipo, a partir de ahí; el desarrollo del proyecto fue extenso, agradable y satisfactorio. Planteamos, desarrollamos, nos equivocamos, acertamos sin embargo aprendimos, son muchos conocimientos nuevos que nos guiarán a ser profesionales exitosos.



José Ruano
Cruz Ruano José Antonio
[Rol: Programador]

Bien por mi parte e aprendido bastante lo que viene a ser el seguimiento de estipulaciones para entregar un trabajo de calidad y aumentar mis capacidades para trabajar en equipo en cuanto a lo técnico e aprendido bastante en lo que viene a ser: php y html y un poco en el gestor base de datos de MySQL, siempre teniendo en cuenta el apoyo y el conocimiento que nos brindó nuestro administrador de proyecto.

José Cruz

Rogelio Marroquín
Menjivar Marroquin, Rogelio Isaí [Roles: Programador, DBA]

De mi persona el conocimiento obtenido en este proyecto fue en diferentes áreas, una de ellas en el área de programación donde aprendí más a fondo el lenguaje de programación PHP, también en el área de base de datos donde logre obtener nuevos conocimientos en el manejo de diferentes datos, así como la puntualidad y seguir lineamientos a la hora de realizar diferentes cambios, todo esto gracias al apoyo y ayuda de nuestro Administrador de grupo Fernando Cuatro quien fue el que nos motivó y nos compartió información y de su conocimiento.

23:02

Por mi parte, lo aprendido en este proyecto fue a una mayor organizacion del tiempo, de igual forma a manejar mucho mejor las bases de datos; sin embargo, eso se debio a la ayuda de nuestro administrador del proyecto Fernando Cuatro, ya que el nos ha guiado en como hacer nuestro trabajo de una forma eficiente y correcta, además, de tener un mayor manejo en los procedimientos almacenados, tablas, inner join y vistas en el programa de MySQL y por último, obtener una mayor ortografia gracias a mi rol de control de calidad.

Carlos Rodolfo Vasquez Castellanos [Rol: Administrador de base de datos y control de

Carlos Vázquez

María Zamora

María Cecilia Zamora Guevara. (Diseño)
En cuanto a mí, a lo aprendido en este proyecto,
han sido varias cosas importantes.
Primero, los pasos que se deben segur para la
creación de una aplicación, además, aprendí
básicamente CSS.
Agradezco enormemente a nuestro Administrador
de Proyecto Fernando Cuatro, por guiarnos en
este proyecto.

María Zamora