



Sintaxe: Readme.md

Nome: Carlos Eduardo Cerqueira Leite

Cargo: Desenvolvedor de Software

São José do Rio Preto, São Paulo, Brasil

Sumário

1	Introdução	4
1.1	Estrutura Básica	4
1.2	Dicas para escrever	4
2	Exemplo de Arquivo	5
3	Sintaxe da Linguagem Markdown	6
3.1	Títulos	6
3.2	Listas	7
3.2.1	Não ordenadas	7
3.2.2	Ordenadas	7
3.3	Links	8
3.4	Imagens	8
3.5	Blocos de Código	9
3.5.1	Inline	9
3.5.2	Bloco	10
3.6	Ênfase e estilo	11
3.7	Linhas Horizontais	11
3.8	Citações	11
3.9	Tabelas	12
3.10	Listas de Tarefas	12
4	Utilização de HTML e CSS	13
5	Conclusão	13

Sumário de Figuras

Figura 1	- Exemplo de estrutura README.md	5
Figura 2	- Pré-visualização do README.md no editor de código VS Code	6
Figura 3	- Títulos	6
Figura 4	- Títulos: Pré-visualização	7
Figura 5	- Lista não ordenada	7
Figura 6	- Lista não ordenada: Pré-visualização	7
Figura 7	- Lista ordenada	7
Figura 8	- Lista ordenada: Pré-visualização	8
Figura 9	- Links	8
Figura 10	- Links: pré-visualização	8

Figura 11 – Imagens	8
Figura 12 - Imagens (Texto Alternativo): Pré-visualização	9
Figura 13 - Imagens: Pré-visualização	9
Figura 14 - Bloco de código inline	9
Figura 15 – Bloco de código inline: Pré-visualização	10
Figura 16 - Bloco de código.....	10
Figura 17 - Bloco de código: Pré-visualização	10
Figura 18 - Ênfase e estilo	11
Figura 19 - Ênfase e estilo: Pré-visualização	11
Figura 20 - Linhas Horizontais.....	11
Figura 21 - Linhas Horizontais: Pré-visualização	11
Figura 22 – Citações	11
Figura 23 - Citações: Pré-visualização	12
Figura 24 – Tabelas	12
Figura 25 - Tabelas: Pré-visualização	12
Figura 26 - Listas de Tarefas.....	12
Figura 27 - Listas de Tarefas: Pré-visualização	13
Figura 28 - Utilização de HTML e CSS para customização	13

1 Introdução

Um README.md é um documento crucial para qualquer projeto de software. Ele fornece uma visão geral do projeto, instruções para instalação, uso e contribuição. Neste documento você encontrará algumas diretrizes para escrever um README.md claro e informativo através das linguagens Markdown, HTML e CSS.

1.1 Estrutura Básica

Um README.md bem organizado geralmente inclui as seguintes seções:

1. **Título e Descrição Breve:** Uma breve descrição do projeto e seu propósito.
2. **Instruções de Instalação:** Como instalar e configurar o projeto localmente.
3. **Como Usar:** Instruções detalhadas sobre como usar o projeto. Isso pode incluir exemplos de código, comandos de terminal, ou demonstrações visuais.
4. **Contribuição:** Orientações para contribuir com o projeto, incluindo instruções para reportar problemas, enviar solicitações de pull, e diretrizes de estilo de código.
5. **Licença:** A licença sob a qual o projeto está disponível.
6. **Créditos:** Agradecimentos a colaboradores, bibliotecas de terceiros ou recursos utilizados no projeto.
7. **Contato:** Informações de contato para os mantenedores do projeto.

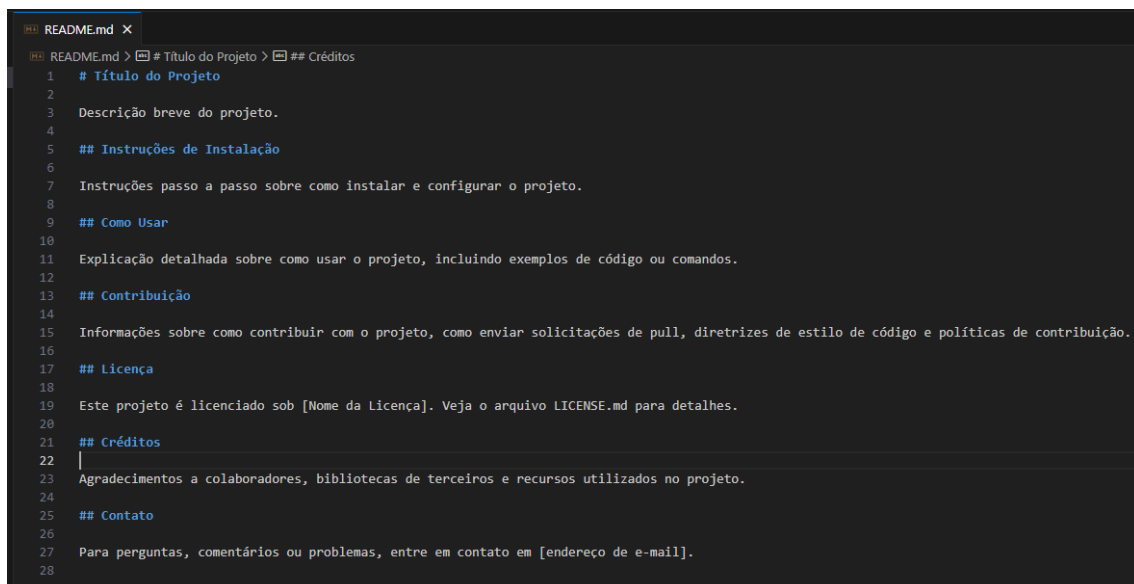
1.2 Dicas para escrever

1. **Clareza e Concisão:** Use uma linguagem clara e direta. Evite jargões técnicos desnecessários e mantenha o texto conciso.
2. **Formatação:** Use formatação adequada para tornar o README.md legível. Isso inclui títulos, listas, código formatado e destaques quando necessário.

3. **Exemplos e Demonstrações:** Forneça exemplos práticos sempre que possível. Isso ajuda os usuários a entenderem rapidamente como usar o projeto.
4. **Links e Referências:** Inclua links para a documentação adicional, tutoriais, ou recursos relevantes.
5. **Mantenha Atualizado:** Mantenha o README.md atualizado à medida que o projeto evolui. Inclua informações sobre novas versões, alterações significativas, ou atualizações de dependências.
6. **Seja Inclusivo:** Torne o README.md amigável e inclusivo para usuários de todos os níveis de habilidade. Explique conceitos complexos quando necessário e forneça recursos para aprendizado adicional.

2 Exemplo de Arquivo

Aqui está um exemplo básico de como a estrutura de um README.md pode parecer:



```
1 # Título do Projeto
2
3 Descrição breve do projeto.
4
5 ## Instruções de Instalação
6
7 Instruções passo a passo sobre como instalar e configurar o projeto.
8
9 ## Como Usar
10
11 Explicação detalhada sobre como usar o projeto, incluindo exemplos de código ou comandos.
12
13 ## Contribuição
14
15 Informações sobre como contribuir com o projeto, como enviar solicitações de pull, diretrizes de estilo de código e políticas de contribuição.
16
17 ## Licença
18
19 Este projeto é licenciado sob [Nome da Licença]. Veja o arquivo LICENSE.md para detalhes.
20
21 ## Créditos
22 |
23 Agradecimentos a colaboradores, bibliotecas de terceiros e recursos utilizados no projeto.
24
25 ## Contato
26
27 Para perguntas, comentários ou problemas, entre em contato em [endereço de e-mail].
28
```

Figura 1 - Exemplo de estrutura README.md

No editor de código VS Code, é possível obter uma pré-visualização de como o arquivo será exibido ao usuário. Para isso, utilize o atalho **Ctrl + Shift + V**.

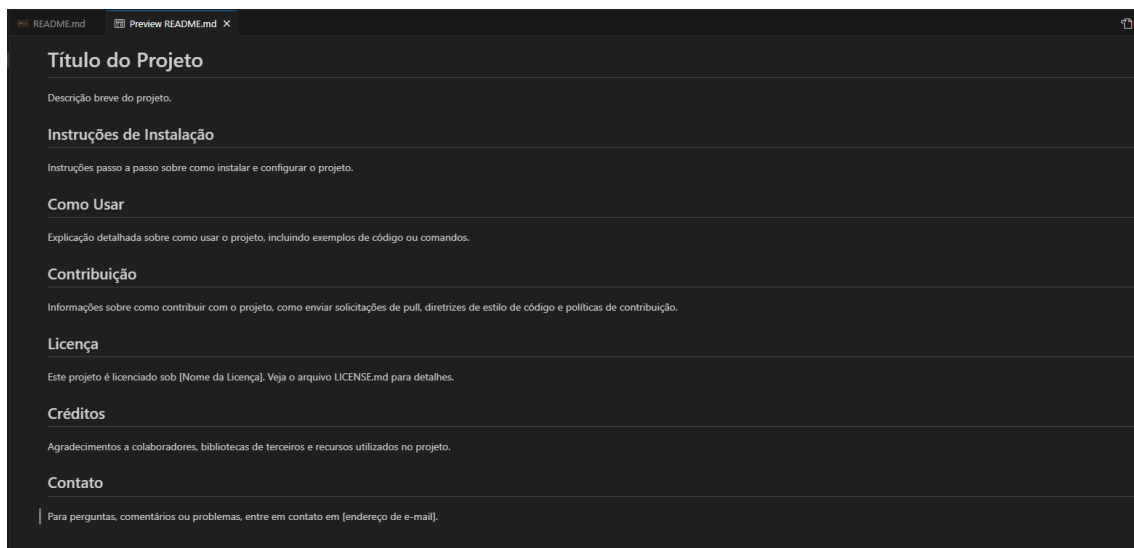


Figura 2 - Pré-visualização do README.md no editor de código VS Code

3 Sintaxe da Linguagem Markdown

As sintaxes possíveis para escrever um README.md ou qualquer arquivo Markdown oferecem uma variedade de maneiras de formatar o texto e incluir elementos como cabeçalhos, listas, links, imagens, blocos de código e muito mais. Aqui estão algumas das sintaxes comuns em Markdown:

3.1 Títulos

Cada # adicionado reduz o tamanho do título.

```
1 # Título Principal
2 ## Título Secundário
3 ### Título Terciário
```

Figura 3 – Títulos

Observe a pré-visualização:

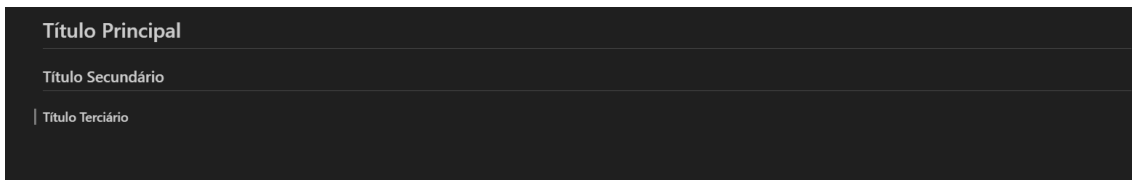


Figura 4 - Títulos: Pré-visualização

3.2 Listas

Neste capítulo apresentaremos duas formas diferentes de listas: as Listas Não Ordenadas e as Ordenadas.

3.2.1 Não ordenadas

```
<!-- Lista não ordenada -->  
  
- Item 1  
- Item 2  
  - Subitem 2.1
```

Figura 5 - Lista não ordenada

Observe a pré-visualização:

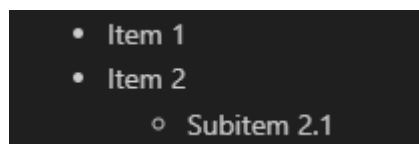


Figura 6 - Lista não ordenada: Pré-visualização

3.2.2 Ordenadas

```
<!-- Lista ordenada -->  
  
1. Item 1  
2. Item 2
```

Figura 7 - Lista ordenada

Observe a pré-visualização:

1. Item 1
2. Item 2

Figura 8 - Lista ordenada: Pré-visualização

3.3 Links

```
<!-- Links -->  
[Texto do Link (Acesse o Github)](https://github.com/)
```

Figura 9 – Links

Observe a pré-visualização:

Texto do Link (Acesse o Github)

Figura 10 - Links: pré-visualização

3.4 Imagens

Aqui apresentaremos duas visualizações, a do Texto Alternativo e a da Imagem, observe:

```
<!-- Imagens -->  
![Texto Alternativo (GitHub Logo)](github.png)
```

Figura 11 – Imagens

Observe a pré-visualização do Texto Alternativo:

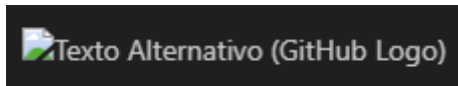


Figura 12 - Imagens (Texto Alternativo): Pré-visualização

Agora observe a visualização da imagem:

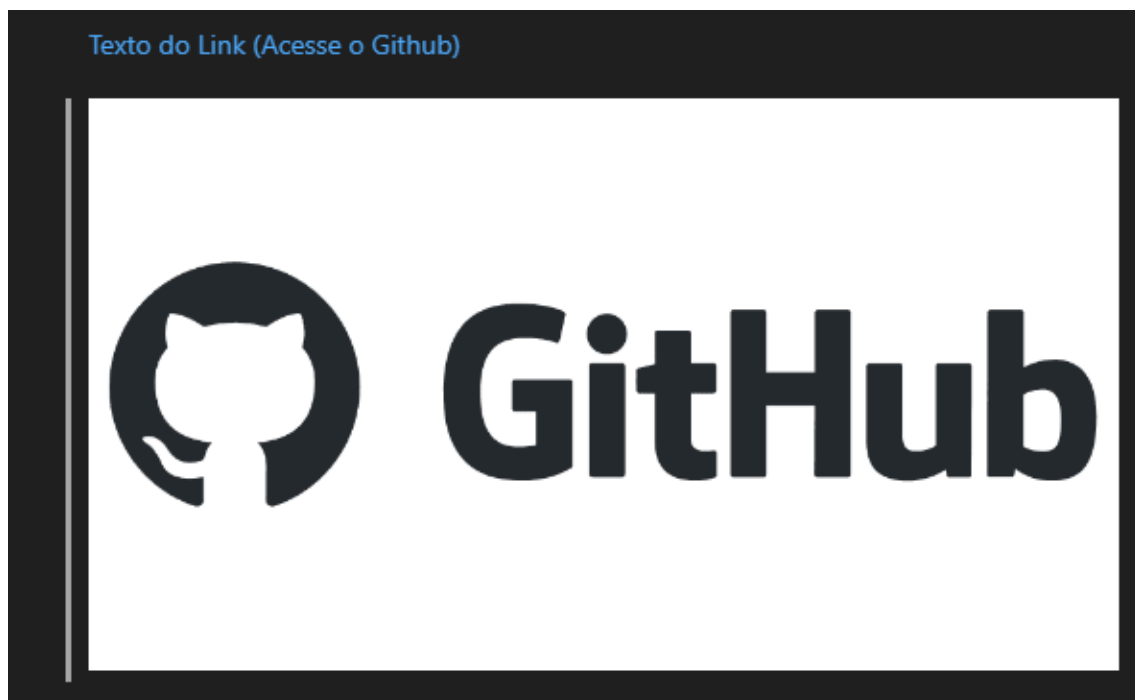


Figura 13 - Imagens: Pré-visualização

3.5 Blocos de Código

Neste capítulo apresentaremos duas formas diferentes de exibir Blocos de Código: Inline e em Bloco.

3.5.1 Inline

```
<!-- Bloco de código -->  
Exemplo de `código` inline: `print("Hello, world!")`.
```

Figura 14 - Bloco de código inline

Observe a pré-visualização:

```
Exemplo de código inline: print("Hello, world!").
```

Figura 15 – Bloco de código inline: Pré-visualização

3.5.2 Bloco

Neste modo de exibição, é necessário especificar também a linguagem, da seguinte forma:

```
``` Linguagem
```

```
Código aqui
```

```
```
```

Observe:

```
``` Python

def hello():
 print("Hello, world!")

```
```

Figura 16 - Bloco de código

Observe a pré-visualização:

```
def hello():
    print("Hello, world!")
```

Figura 17 - Bloco de código: Pré-visualização

3.6 Ênfase e estilo

```
<!-- Ênfase e estilo -->  
  
*Itálico* ou _Itálico_  
**Negrito** ou __Negrito__
```

Figura 18 - Ênfase e estilo

Observe a pré-visualização:

Itálico ou *Itálico* **Negrito** ou **Negrito**

Figura 19 - Ênfase e estilo: Pré-visualização

3.7 Linhas Horizontais

```
<!-- Linhas Horizontais -->  
  
---
```

Figura 20 - Linhas Horizontais

Observe a pré-visualização:

Itálico ou *Itálico* **Negrito** ou **Negrito**

Figura 21 - Linhas Horizontais: Pré-visualização

3.8 Citações

```
<!-- Citações -->  
  
> Texto da citação.
```

Figura 22 – Citações

Observe a pré-visualização:



Figura 23 - Citações: Pré-visualização

3.9 Tabelas

```
<!-- Tabelas -->

Cabeçalho 1	Cabeçalho 2
Dado 1	Dado 2
```

Figura 24 – Tabelas

Observe a pré-visualização:

| Cabeçalho 1 | Cabeçalho 2 |
|-------------|-------------|
| Dado 1 | Dado 2 |

Figura 25 - Tabelas: Pré-visualização

3.10 Listas de Tarefas

```
<!-- Listas de Tarefas: -->

- [x] Tarefa Concluída
- [ ] Tarefa Pendente
```

Figura 26 - Listas de Tarefas

Observe a pré-visualização:

- [x] Tarefa Concluída
- [] Tarefa Pendente

Figura 27 - Listas de Tarefas: Pré-visualização

4 Utilização de HTML e CSS

Além da Linguagem Markdown, é possível utilizar também HTML e CSS para customizar esses documentos. Observe:

```
43 <div style="margin: auto; width: 60%; display: flex; justify-content: center">
44 |
45 | 
46 |
47 </div>
48 <div align="center">Figura 1 - Exemplo de estrutura README.md<br><br></div>
```

Figura 28 - Utilização de HTML e CSS para customização

É importante ressaltar que até o momento, o GitHub não reconhece o atributo **style** ao exibir o arquivo.

5 Conclusão

Um README.md bem escrito é essencial para garantir que os usuários compreendam e possam utilizar seu projeto de maneira eficaz. Ao seguir estas diretrizes e fornecer informações claras e úteis, você ajudará a construir uma comunidade em torno do seu projeto e facilitará a colaboração e o uso por outros desenvolvedores.