

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA FACULTAD DE CIENCIAS

ARQUEOPERÚ

Autores:

Alumno: Carlos Espinoza
Alumno: Carlos Chauca

Profesor:

Ciro Nuñez

Enlace del proyecto:

ÍNDICE

1. Resumen	3
2. Descripción del proyecto	3
2.1. Características de los usuarios	3
2.2. Intereses de los usuarios	4
2.3. Visión de lo que los usuarios intentan conseguir	4
2.4. Características del entorno del área	4
3. Contexto social	4
4. Criterios de usabilidad	4
5. Prototipo de fidelidad baja	5
6. Prototipo de fidelidad media (FIGMA)	5
7. FIGMA	6

1. Resumen

Hoy en día los aplicativos móviles han tomado una gran relevancia en la vida cotidiana de las personas alrededor del mundo, a tal punto que algunas de sus actividades diarias dependen de una app, en este sentido y teniendo ésto en cuenta se han ido desarrollando más y más aplicativos con el fin de facilitar las actividades de diferentes tipos de usuarios.

ArqueoPerú es un aplicativo móvil que busca orientar a las personas que desconocen acerca de la inmensa diversidad cultural que existe en el país, esta app se enfoca en orientar a las personas a conocer acerca de las Huacas del Perú, lugares con alta información y cultura acerca de nuestro país, antepasados, antiguas civilizaciones, etc; también brinda comentarios y recomendaciones de otros usuarios según lo que experimentan al usar esta app, la aplicación también brinda la posibilidad de contactar a un guía, etc.

2. Descripción del proyecto

2.1. Características de los usuarios

El proyecto tendrá los siguientes tipos de usuarios:

- Viajeros constantes (turistas): Aquellas personas que suelen venir al país de visita pero solo conocen Cusco como único lugar para visitar, esta app tendrá en cuenta las necesidades y requerimientos que una persona busca según la necesidad del usuario.
- Guías turísticos: Algunas personas residentes cerca a las Huacas del país, pueden brindar servicios de guías para los turistas, generando con ésto algunos ingresos.
- Aportantes: Éstas personas son aquellas que ante alguna interrogante dentro de la aplicación brindan respuestas, las cuales son valoradas y calificadas según su utilidad.
- Inversionistas: Aquellos que están interesados en éste tipo de aplicativos, no intervienen directamente pero son considerados usuarios de la app (aquí se enfoca en aquel público relacionado a la tecnología).
Lo que se tratará de lograr es que las personas (tanto extranjeras como residentes del país) conozcan más acerca de la cultura peruana.
- Estudiantes: Aquí están aquellos estudiantes de instituciones educativas públicas y / o privadas.

2.2. Intereses de los usuarios

Gracias a ArqueoPeru aquellas personas interesadas en conocer un poco más acerca del Perú podrán tener acceso a toda la información necesaria para conocer sobre la diversidad del país (Huacas) donde se incluirá información sobre los lugares arqueológicos seleccionados por el usuario, éste también incluirá una guía para los visitantes y / o turistas, también habra una sección sobre todo tipo de eventos en los lugares arqueológicos registrados.

2.3. Características de las tareas realizadas por los usuarios

Los usuarios pueden:

- Ver la descripción del lugar, ésta app brinda información acerca de las Huacas más cercanas respecto a tu posición, su horario de cierre, etc.
- Interactuar con alguna persona que haya visitado previamente el lugar que se está referenciando.
- Ver reseñas de otros usuarios, recomendaciones.
- Hacer comentarios sobre algún lugar que les interesó en particular.

2.4. Características del entorno del área

- Ayudar a aquellas personas que quieren visitar el lugar a escoger el mejor recorrido para tener un mejor viaje.
- Ayudar a nativos de la zona a generar un ingreso.
- Eventos: Indicará al usuario acerca de los próximos eventos del lugar.
- Promover la cultura peruana.

3. Contexto social

El sistema promoverá el turismo en el país y ayudará a los viajeros a disfrutar del viaje al obtener ayuda del lugar donde piensan viajar, podrán tambien ver una pequeña descripción del lugar y hacer filtros de aquellos lugares que deseen visitar, aquellos con el mejor ambiente; también podrían solicitar guías turísticos o leer reseñas de viajeros, de este modo su visita se haría mas agradable.

4. Criterios de usabilidad

- El proyecto una vez terminado incluirá un login de usuario.
- El usuario podrá buscar información del lugar que seleccione o se interese.
- Podrá ver galería de fotos.
- Podrá ver reseás de viajeros, donde encontrará recomendaciones y asimismo incluir sus propias reseás de lo que él ha experimentado.

- Podrá buscar número de contactos de guías turísticos dependiendo de la zona donde se encuentra.