

Documento de Visão do Projeto Orion

Introdução

A agenda Orion é uma agenda online desenvolvida como projeto final do processo trainner da Orc'estra. O projeto tem como finalidade a criação de uma agenda pessoal online para que qualquer pessoa consiga registra seu contatos.

Esse foi desenvolvido por Alunos da Universidade de Brasília que estão no processo trainner da Orc'estra, uma empresa júnior de Gamificação da UnB. O projeto é uma consolidação das ideias das pessoas da Orc'estra e seus efetivos.

1.1 Finalidade

O presente documento tem como finalidade manter uma visão comum para os envolvidos no projeto de um sistema agenda de contato pessoal ao expor as ideias necessárias para seu desenvolvimento.

1.2 Escopo

São tratados nesse documento os pontos necessários para a elaboração da aplicação, desde a concepção do projeto até a implantação, de forma que possam ser entendidos sem o total conhecimento dos termos técnicos utilizados pelos desenvolvedores.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Abaixo serão apresentados alguns conceitos de documentação de software desejáveis para o melhor entendimento deste documento e termos aplicados ao contexto da escola:

UnB – Universidade de Brasília

Trainner - Termo da língua inglesa para definir uma pessoa que está numa posição hierárquica de treinamento de um profissional para uma área específica.

Frontend - O desenvolvedor frontend é responsável por “dar vida” à interface. Trabalha com a parte da aplicação que interage diretamente com o usuário. Por isso, é importante que esse desenvolvedor também se preocupe com a experiência do usuário.

Backend - Ele é o responsável, em termos gerais, pela implementação da regra de negócio.

FullStack - trata-se de um profissional capaz de trabalhar com toda a stack de desenvolvimento de uma aplicação. Caracterizando-se como um desenvolvedor fullstack caso ele trabalhe com o frontend e com o backend, considerando também um desenvolvedor como fullstack caso ele consiga atuar não somente no front e no backend, mas sim em todas as etapas e partes do desenvolvimento, como o banco de dados.

1.4 Visão Geral

Este documento define o problema a ser definido, descrevendo os usuários e envolvidos, a visão geral do produtos e seus recursos e seus requisitos de software.

2. Descrições dos Envolvidos e dos Usuários

2.1 Resumo dos Envolvidos

Nome	Descrição	Responsabilidades
Clientes	Pessoas de qualquer idade e Efetivos da Orc'estra	Acompanhar o andamento do projeto e disponibilizar informações sobre o mesmo.

2.2 Resumo dos Usuários

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvido
Usuário Cadastrado	Usuário com Acesso ao sistema	Entrar no site realizar o cadastro, atualização de dados e remoção de seus contatos no sistema	João Gabriel de Matos
Usuário comum	Usuário sem acesso ao sistema	Se cadastrar no sistema para o uso	João Gabriel de Matos

2.3 Perfis dos Envolvidos

2.3.1Coach

Representantes	João Gabriel de Matos
Descrição	Coach responsável por cuidar da equipe de Frontend, Backend e FullStack, fornecendo ideias e intervindo somente em caso de necessidade

Tipo	Cursando a Universidade de Brasília no curso de Engenharia de Software, o qual exerce a função
Responsabilidades	Observar e auxiliar ambas as equipes do projeto na questão de dúvidas e dificuldades de andamento do mesmo
Critérios de sucesso	Ajudar as equipes na conquista de conclusão do projeto
Envolvimento	Médio
Comentários	

2.3.2 Equipe de FrontEnd

Representantes	Leandro Almeida Rocha Souza Leandro Souza da Silva
Descrição	Desenvolvedores responsáveis pelo código do Front End que será aplicado no software
Tipo	Alunos matriculados no curso de Engenharias da Universidade de Brasília.
Responsabilidades	Tem a responsabilidade de exercer a função de implantar o design do site e implementar novas melhorias caso seja preciso.
Critérios de sucesso	Entregar no prazo códigos do desenvolvimento do sistema para assim aumentar o conhecimento e prática em certos quesitos
Envolvimento	Alto
Comentários	

2.3.3 Equipe de Backend

Representantes	Mariana Fonseca Silva
Descrição	Desenvolvedores responsáveis pelo código do Back End que será aplicado no software
Tipo	Aluna matriculada no curso de Engenharias da Universidade de Brasília.

Responsabilidades	Tem a responsabilidade de exerce a função de implantar o backend do site.
Critérios de sucesso	Entregar no prazo códigos do desenvolvimento do sistema para assim aumentar o conhecimento e prática em certos quesitos
Envolvimento	Alto
Comentários	

2.3.4 Equipe de FullStack

Representantes	Carlos Eduardo Souza Gabriel Ferreira da Silva
Descrição	Desenvolvedores responsáveis pelo código tanto na parte Back End como na parte Front End.
Tipo	Alunos matriculados no curso de Engenharias e Engenharia de Software da Universidade de Brasília.
Responsabilidades	Auxiliar na implementação do backend e na implementação do frontend
Critérios de sucesso	Entregar no prazo códigos do desenvolvimento do sistema para assim aumentar o conhecimento e prática em certos quesitos
Envolvimento	Alto
Comentários	

3.4 Perfil dos Usuários

3.4.1 Usuário Cadastrado

Representante	-----
Descrição	Responsável pelo cadastro e gerenciamento de contatos no sistema

Tipo	Usuário cadastrado no sistema
Responsabilidades	Gerir as competências necessárias para realizar o gerenciamento dos seus contatos pessoais
Critérios de Sucesso	Obter um software com capacidade de registrar contatos e permita que o usuário realize ações de gerenciamento para o controle dos contatos garantindo o controle dos seus contatos
Envolvimento	Contatos Criados
Produtos Liberados	<ul style="list-style-type: none"> - Adicionar contato - Apagar Contato - Alterar Informações Contato - Filtro de Pesquisa
Comentários	

4.User Stories

Código	Descrição
US01	Eu, como usuário, gostaria de registrar o contato de uma pessoa, para que eu possa contatá-la posteriormente.
US02	Eu, como usuário, gostaria de ver uma lista de contatos , para que eu possa averiguar quais estão cadastrados.
US03	Eu, como usuário, gostaria de visualizar os detalhes de um contato registrado, para que eu possa contatá-lo.
US04	Eu, como usuário, gostaria de editar os dados de um contato, para que eu possa corrigir erros e mantê-lo atualizado.
US05	Eu, como usuário, gostaria de excluir um contato, para o caso de não precisar mais do mesmo.
US06	Eu, como usuário, gostaria de pesquisar os contatos pelo nome, para que eu possa encontrá-los mais facilmente.
US07	Eu, como usuário, gostaria de adicionar uma foto de perfil por meio de uma URL a um contato, para poder reconhecê-lo mais facilmente.
US08	Eu, como usuário, gostaria de editar os dados de um contato, para poder fazer correções e mantê-lo atualizado.
US09	Eu, como usuário, gostaria de me cadastrar na plataforma, para poder registrar meus contatos.
US10	Eu, como usuário, gostaria de logar na plataforma, para poder acessar

	meus dados.
US11	Eu, como usuário, gostaria que o acesso aos meus contatos estivessem limitados apenas para aqueles que estiverem logados com minhas credenciais, para que os dados estejam seguros.

5.Não Funcionais

5.1 Requisito do sistema

- O sistema deve estar hospedado em um servidor e também ter acesso a uma rede estável para a conexão com os usuários.
- Para acessar a página do servidor é necessário o usuário ter um navegador de internet e conexão com a internet.

5.2 Requisito de Design

- O sistema deve ter uma interface organizada e intuitiva, suficiente para o uso adequado, tanto por parte dos funcionários e estagiários da biblioteca, bem como de todo e qualquer tipo de usuário externo que venha a utilizar o sistema. As áreas do site devem estar bem delimitadas.
- O sistema deve avisar quando o usuário for apagar um contato.
- O sistema deve ter um botão intuitivo para o cadastro de novos contatos.

5.3 Requisito de Arquitetura

- O sistema deve seguir a arquitetura MVC (*Model View Controller*) com NodeJs/ReactJs.
- O sistema deve ter o frontend e o backend separados.

5.4 Requisito de Usabilidade

- O sistema deve ser responsivo com a interação do usuário, principalmente na parte de mostrar usuário, exibindo mensagens de instruções para os devidos preenchimentos, também na parte de cadastro deve ser aplicado o mesmo.

5.5 Requisito de Segurança

- O sistema deve permitir a autenticação de login através de tokens configurados na memória cache.