# INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS – *CAMPUS* BAMBUÍ

## BACHARELADO EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

Carlos Eduardo de Sousa Lázaro José Rodrigues Júnior

ETAPA 2 – PET SHOP "HAPPY DOG"

## CARLOS EDUARDO DE SOUSA LÁZARO JOSÉ RODRIGUES JÚNIOR

ETAPA 2 – PET SHOP "HAPPY DOG"

Trabalho apresentado à disciplina de Banco de Dados I, do Bacharelado em Engenharia de Computação, como requisito parcial para obtenção dos créditos.

### Descrição Geral e Funcionamento

A ideia de implementação do banco de dados surgiu da necessidade de facilitar o comércio em uma pet shop especializada em serviços veterinários, vendas de acessórios e produtos para o pet, bem como serviços higiênicos para cães e gatos, registrando de forma fácil os clientes, os atendimentos e o dinheiro circulado no negócio. Para atender estas demandas desenvolveu-se um banco de dados capaz de armazenar, modificar e recuperar dados de maneira fácil e rápida.

Os requisitos funcionais do sistema são os seguintes:

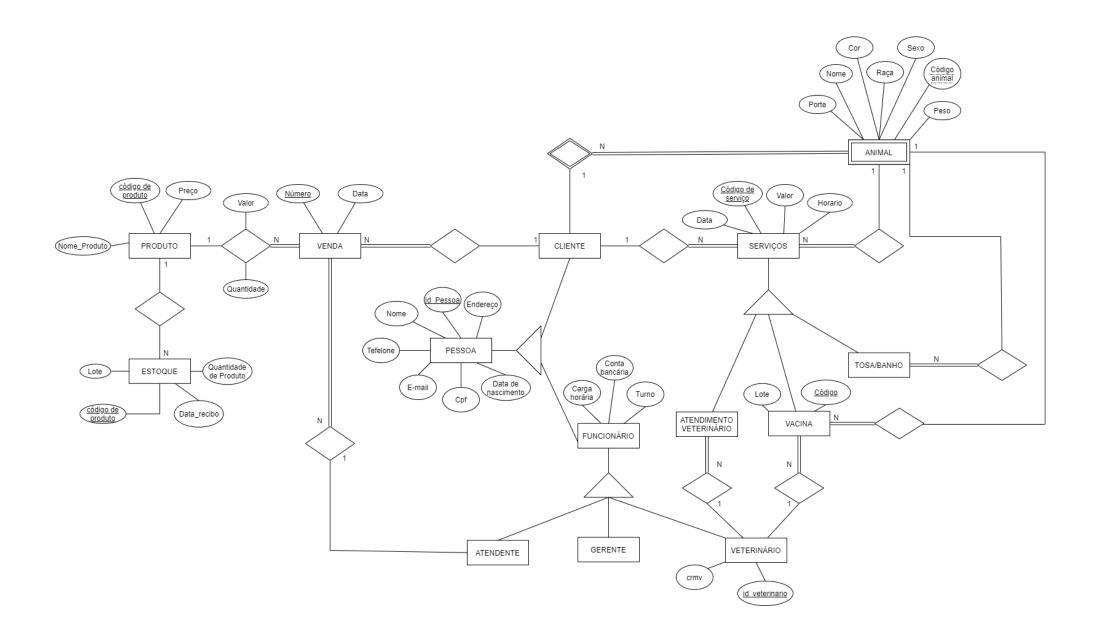
- O sistema deve permitir o registro de um novo cliente;
- O sistema deve permitir o registro de um animal relacionado a um cliente;
- O sistema deve permitir o registro de funcionários;
- O sistema deve permitir o registro de produtos;
- O sistema deve permitir a confirmação de uma venda, seja ela produto ou serviço;
- O sistema deve permitir o acesso do funcionário ao sistema;
- O sistema deve permitir a consulta de dados das entidades;
- O sistema deve permitir a confirmação de entrega de um animal.

Para suprir o requerimento de registro de cliente e funcionário, foi criada a entidade "Pessoa", para guardar os atributos gerais como Nome e CPF, e duas entidades especializadas, sendo elas: "Cliente" para se relacionar com vendas e serviços, e "Funcionário" responsável por guardar informações extras.

Para suprir o requerimento de registro de animal e sua relação com o cliente foi criado uma entidade fraca "Animal", para guardar atributos como porte e peso, e a partir de Animal foram especializado três tipos: Mamíferos, gatos e cães, no qual só eles podem receber tosa, banho e vacina, enquanto que o restante dos animais só recebem o serviço veterinário.

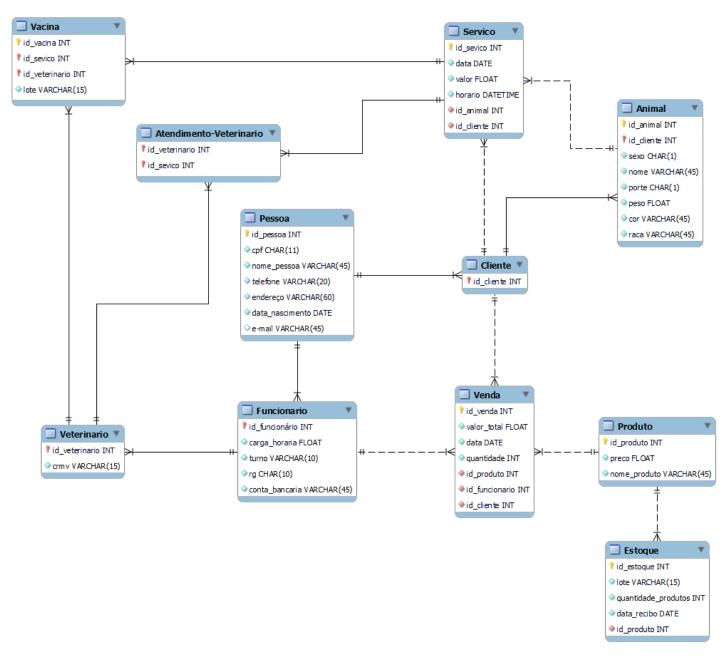
Para suprir o requerimento de confirmação de venda de produto e serviço foi criado a entidade "Produto", para guardar atributos como preço, e "Venda" para realizar uma venda onde os dados do cliente, do atendente e do produto são registrados. Foi criado também a entidade Serviço, com o objetivo de registrar os serviços prestados pela petshop.

A partir dos requisitos definidos acima criou-se o DER a seguir:



### Projeto Lógico

Figura 1 – Projeto lógico gráfico

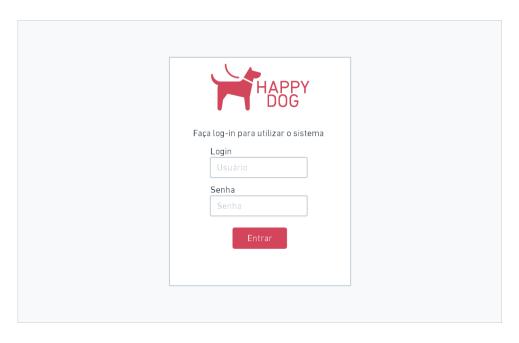


Fonte: Autores, 2021

#### **Interfaces**

Na figura 3 abaixo é apresentado a interface de login do sistema, a qual recebe o ID do funcionário e a sua senha.

Figura 2 – Pagina inicial



Fonte: Autores, 2021

Quando o usuário realizar o login com sucesso, os botões de atividade ficarão disponíveis. Na figura 3 abaixo é apresentado o botão de realizar venda, onde as informações são recebidas pelo leitor de código de barras, e então há a possibilidade de escolha entre dinheiro e cartão para efetuar o pagamento.

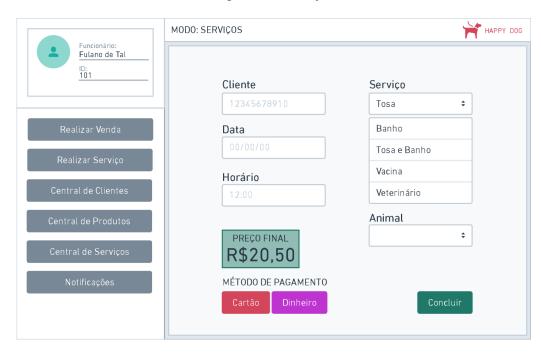
MODO: VENDAS HAPPY DOG Funcionário: Fulano de Tal ID: 101 PREÇO RAÇÃO CANINA FILHOTE PEDIGREE 1KG R\$10,50 123 45678 910 RAÇÃO CANINA FILHOTE PEDIGREE 1KG PREÇO FINAL MÉTODO DE PAGAMENTO R\$57,50

Figura 3 – Modo de vendas

Fonte: Autores, 2021

A interface contida na figura 4 é exibida quando o usuário necessitar cadastrar um serviço de pet-shop (tosa e banho) ou veterinário, as informações são inseridas pelo funcionário.

Figura 4 - Serviços



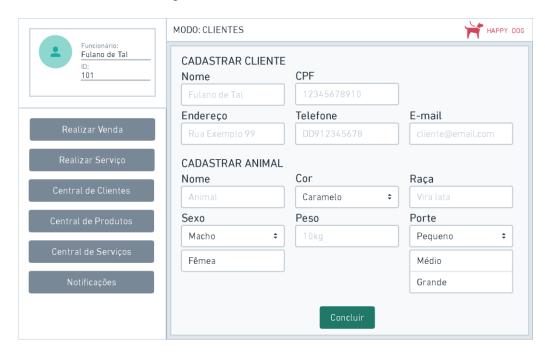
Fonte: Autores, 2021

Quando o usuário acessar a "Central de Clientes" a interface contida na figura 5 será exibida, e então aparecerão as opções de cadastro de cliente e animal, bem como a busca dos mesmos. Logo em seguida, na figura 6 é apresentado a interface de cadastro de cliente e animal.

Figura 5 - Clientes

Fonte: Autores, 2021

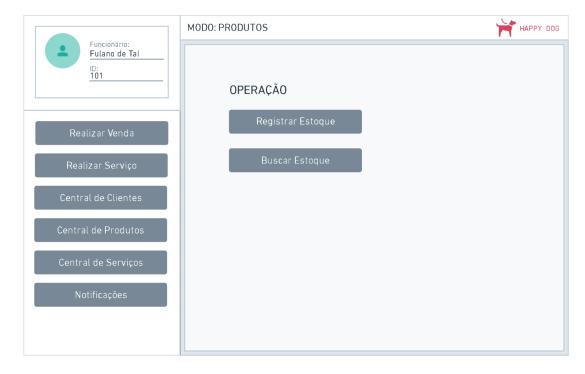
Figura 6 – Cadastrar Cliente/Animal



Fonte: Autores, 2021.

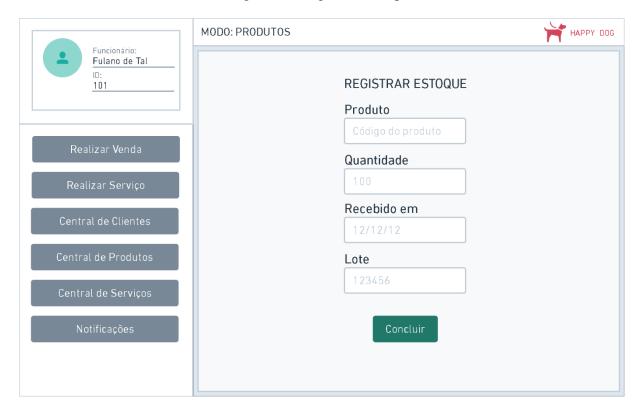
Ao acessar o botão "Central de Produtos" a interface na figura 7 é mostrada, e pode-se escolher entre "Registrar Estoque" com o qual é possível registrar o estoque de produtos (figura 8) e "Buscar Estoque" com o qual é possível realizar uma busca no estoque (figura 9).

Figura 7 - Produtos



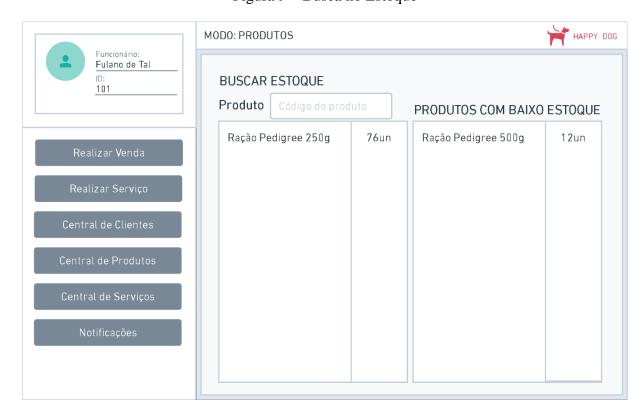
Fonte: Autores, 2021

Figura 8 – Registrar Estoque



Fonte: Autores, 2021

Figura 9 – Busca no Estoque



Fonte: Autores, 2021