Carlos Henrique Reis

Itajubá – MG • (035) 9 9984 7808
carlos_henreis@yahoo.com.br • Lattes

GitHub • Linkedin

Educação:

- Graduação em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Itajubá, UNIFEI, (2015-2018).
- Trabalho Final de Graduação: Otimização de Hiperparâmetros em Redes Neurais Profundas.

Experiências Acadêmicas:

- Bolsista de iniciação científica pelo Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico - CNPQ, por dois anos (2015-2016/2016-2017)
- **Diretor de graduação** do curso de Ciência da Computação, Diretório Acadêmico de Computação, DACOMP, UNIFEI.
- Monitor das disciplinas: Estruturas de dados I, Computação Orientada a Objetos I, e Desenvolvimento de Sistemas na Web.

Experiências Profissionais:

- Estágio em desenvolvimento de software pela empresa Tuuris.com, atuando com: Ruby On Rails, GraphQL, VueJs, Mysql, Docker e TDD. (2017–2018).
- Atualmente trabalho como desenvolvedor Full Stack na empresa MOONTECH System Technology, atuando principalmente com: Groovy/Grails, AngularJs, Ionic e Firebase.

Experiências em Trabalhos Voluntários:

• Ex-voluntário do CATS-Curso Assistencial Theodomiro Santiago como auxiliar-administrativo na diretoria de informática (2014 - Instituição Filantrópica).

Idiomas:

• **Inglês:** Nível Intermediário (compreende razoavelmente, fala pouco, lê bem, escreve razoavelmente).

Interesses:

Possuo interesse acadêmico/profissional em Inteligência Artificial, Pesquisa Operacional, desenvolvimento de Programação Orientada a Objetos e métodos que auxiliem na tomada de decisão através de Simulação a Eventos Discretos.

Conquistas:

- Sempre me esforcei em minhas atividades acadêmicas, fruto disso está no fato de que possuo uma das melhores Médias de Conclusão de meu curso (estou entre os 4,14% melhores).
- Fiquei na primeira colocação na classificação de bolsas de Iniciação Científica PIBIC feita pela UNIFEI em 2015.

 Possuo duas publicações em congressos e simpósios, além de uma patente de Programa de Computador.

Mais sobre mim: https://carlos-henreis.github.io/