

ImprimeGrafo(G);

```
0 -> L -> [ Aresta:1, Peso:0 ] -> nullptr
```

```
1 -> L -> [ Aresta:0, Peso:0 ] -> [ Aresta:2, Peso:0 ] -> [ Aresta:3, Peso:0 ] -> nullptr
```

```
2 -> L -> [ Aresta:1, Peso:0 ] -> nullptr
```

```
3 -> L -> [ Aresta:1, Peso:0 ] -> nullptr
```

