```
for (int i = 0; i < 4; ++i) {
cout << "Grau do vertice " << i << ": " << GrauVertice(G, i) << endl;</pre>
   NumVertices
                Grau
                ->
   NumArestas
                             Grau do vertice 0: 1
               ListaAdj
                             Grau do vertice 1: 3
                             Grau do vertice 2: 1
    orientado
                             Grau do vertice 3: 1
    False
```