Lumi

# Java Server Pages

Laércio Baldochi

COM222 Aula 06

## Conteúdo

- Introdução
- Uso de expressões Java
- Scriptlets
- Misturando HTML com scriptlets
- Diretivas JSP
- Declarações JSP
- Tags JSP
- Sessões
- Beans e processamento de forms
- Tratamento de exceções

### **JSP**

#### Exercício

- Pegue uma página HTML, qualquer uma!
  - Hello World
- Mude a extensão do arquivo para jsp
- Carregue a página jsp no browser
- O que acontece?
  - · A página é exibida, da mesma maneira que antes
  - · A primeira exibição demora mais. Por que?
    - O arquivo jsp é transformado num Servlet, compilado e executado

### **JSP**

#### Adicionando conteúdo dinâmico através de expressões

- O poder de JSP consiste na possibilidade de incluir código Java dentro de páginas Web
- Isso pode ser feito de duas formas
  - Expressões
  - Scriptlets
- Um exemplo do uso de expressões

```
<html>
<body>
Olá, a hora atual é <%= new java.util.Date() %>
</body>
</html>
```

## **JSP**

Adicionando conteúdo dinâmico através de expressões

- A seqüência de caracteres <%= e %> servem para inserir código Java na página
- Permite a geração de conteúdo dinâmico toda vez que a página é carregada
- Exercício
  - Elabore uma página JSP que seja capaz de mostrar os valores retornados por System.getProperty para as seguintes propriedades:
    - java.version, java.home, os.name, user.name, user.home
    - Usar: System.getProperty("propriedade");

- Usando apenas expressões Java não é possível realmente "programar" o conteúdo das páginas
- JSP permite a escrita de blocos de código Java, desde que esse código seja colocado entre <% e %>
  - Esses blocos de código são chamados <u>scriptlets</u>
- A princípio, o código dos scriptlets não geram conteúdo
- O código de um scriptlet é carregado toda vez que uma página é carregada

Exemplo

```
<HTML>
<BODY>
<%
    // Esse é um scriptlet. Note que a variável date declarada aqui
    // fica disponível para ser usada mais tarde numa expressão
    System.out.println("Avaliando a hora");
    java.util.Date date = new java.util.Date();
%>
Olá! A hora atual é <%= date %>
</BODY>
</HTML>
```

- Ao executar o exemplo anterior é possível notar a saída do "System.out.println" no log do servidor
  - Como estamos rodando o servidor dentro do Netbeans, a saída aparece na janela inferior do ambiente

#### Nota

 A impressão de dados na saída padrão consiste numa forma eficiente de <u>debugar</u> o código de uma página JSP

- Por si só um scriptlet não gera conteúdo HTML
- Para permitir que um scriptlet gere conteúdo HTML, deve-se usar a variável <u>out</u>
- A variável out não precisa ser declarada
  - Ela é predefina para scriptlets

Exemplo

```
<HTML>
<BODY>
<%
    // Este scriptlet declara e inicializa a variável date
    System.out.println( "Avaliando a hora");
    java.util.Date date = new java.util.Date();
%>
Olá! A hora atual é
<%
    // Este scriptlet produz a saída em HTML
    out.println(date);
%>
</BODY>
</HTML>
```

- Além da variável <u>out</u>, outra variável pré-definida é <u>request</u>
  - Lembrem-se que já utilizamos <u>request</u> e <u>response</u> nos servlets
- request
  - Diz respeito à requisição de um cliente
  - Usando a variável request é possível obter informação a respeito de uma requisição de um cliente
  - O exemplo a seguir usa o request para obter o nome do host do cliente (ou seu endereço IP)

Exemplo

```
<HTML>
<BODY>
<%
    // Este scriptlet declara e inicializa a variável date
    System.out.println( "Avaliando a hora");
    java.util.Date date = new java.util.Date();
%>
Olá! A hora atual é
<%
    out.println(date);
    out.println("<BR>O endereço da sua máquina é: ");
    out.println(request.getRemoteHost());
%>
</BODY>
</HTML>
```

- O exemplo anterior traz um <BR> dentro de um comando out de um scriptlet
- Podemos, entretanto, misturar tags HTML com scriptlets
- Considere o exemplo a seguir, o qual permite criar uma tabela de n colunas

```
<TABLE BORDER=2>
<%
 for ( int i = 0; i < n; i++ ) {
   %>
   <TR>
   <TD>Número</TD>
   <TD><%=i+1 %></TD>
   </TR>
   <%
%>
</TABLE>
```

```
<TABLE BORDER=2>
<%
 for (int i = 0; i < n; i++) {
   %>
   <TR>
   <TD>Número</TD>
   <TD><%=i+1 %></TD>
   </TR>
   <%
%>
</TABLE>
```

```
<TABLE BORDER=2>
<%
 for ( int i = 0; i < n; i++ ) {
   %>
   <TR>
   <TD>Número</TD>
   <TD><%=i+1 %></TD>
   </TR>
   <%
%>
</TABLE>
```

```
<TABLE BORDER=2>
<%
 for ( int i = 0; i < n; i++ ) {
   %>
   <TR>
   <TD>Número</TD>
   <TD><%=i+1 %></TD>
   </TR>
   <%
%>
</TABLE>
```

```
<TABLE BORDER=2>
<%
 for ( int i = 0; i < n; i++ ) {
   %>
   <TR>
   <TD>Número</TD>
   <TD><\%=i+1 \%></TD>
   </TR>
   <%
%>
</TABLE>
```

```
<TABLE BORDER=2>
<%
 for ( int i = 0; i < n; i++ ) {
   %>
   <TR>
   <TD>Número</TD>
   <TD><%=i+1 %></TD>
   </TR>
   <%
%>
</TABLE>
```

- Misturando scriptlets com HTML é possível fazer com que expressões <u>for</u>, <u>while</u> e <u>if</u> controlem também a execução de código HTML
- O maior problema é controlar o início e fim de cada scriptlet e de cada fragmento de código HTML

#### Exercício

 Fixe um valor para n (digamos, n=4) e implemente uma página JSP que construa uma tabela utilizando o código apresentado

- Até agora temos usado as classes Java totalmente qualificadas
  - java.util.Date
- É possível usar <u>imports</u> no JSP, mas a sintaxe é um pouco diferente

```
<%@ page import="java.util.*" %>
<HTML>
<BODY>
<%
    // Esse é um scriptlet. Note que a variável date declarada aqui
    // fica disponível para ser usada mais tarde numa expressão
    System.out.println("Avaliando a hora");
    java.util.Date date = Date();
%>
Olá! A hora atual é <%= date %>
</BODY>
</HTML>
```

A linha

```
<%@ page import="java.util.*" %>
```

é chamada diretiva

- Diretivas começam com <%@</li>
- A diretiva que estamos usando para fazer imports é chamada diretiva page
- Para importar vários pacotes usando a diretiva page, basta separá-los por vírgula

```
<%@ page import="java.util.*, java.io.*" %>
```

- Além da diretiva page, existem outras
  - include, taglib, ...
- A diretiva <u>include</u> é usada para incluir numa página JSP o conteúdo de um outro arquivo, que pode ser HTML, JSP ou outro tipo de arquivo

Exemplo do uso de include

```
<HTML>
<BODY>
Incluindo a página hello.jsp...<BR>
<%@ include file="hello.jsp" %>
</BODY>
</HTML>
```

# Declarações JSP

- Vimos que as páginas JSP são convertidas em uma classe Java (Servlet)
- O que acontece com os scriptlets?
  - Todos os scriptlets são <u>colocados em um único método</u> dessa classe
- Utilizando JSP é possível <u>adicionar</u> declarações de variáveis e de métodos a essa classe
- As declarações podem ser adicionadas por meio das tags <%! e %>

# Declarações JSP

```
<%@ page import="java.util.*" %>
<HTML>
<BODY>
<%!
  Date data = new Date();
  Date getDate()
    System.out.println("Executando o método getDate()");
   return data;
%>
Olá! A data/hora atual é <%= getDate() %>
</BODY>
</HTML>
```

# Declarações JSP

- Qual o problema com o código anterior?
  - A data será a mesma todas as vezes que a página for carregada.
  - Por que?
- Exercício
  - Modifique o código anterior adicionando a função computeDate a qual deve reinicializar o valor da variável data

# Tags jsp

- Assim como a linguagem HTML possui suas tags próprias (<br>, , <a>, <href>, etc.), JSP define também um conjunto de tags
  - Não usa <%, simplesmente <</li>
- Tags jsp podem ser de 2 tipos
  - Predefinidas
  - Provenientes de bibliotecas de tags
    - Tag libraries
- Tags predefinidas começam com o prefixo jsp.
  - Exemplo: <jsp:include>
  - Vejamos a seguir um exemplo de jsp:include

# Tags jsp

```
<HTML>
<BODY>
Incluindo o arquivo hello.jsp...<BR>
<jsp:include page="hello.jsp"/>
</BODY>
</HTML>
```

• Qual a diferença entre esse include, baseado no uso de tag, e no anterior, baseado no uso de diretiva?

# Tags jsp

- Qual a diferença entre esse include, baseado no uso de tag, e no anterior, baseado no uso de diretiva?
  - No anterior o texto original do arquivo é incluído no novo arquivo (é gerado um novo arquivo contendo todo o conteúdo)
  - No atual, o include ocorre em tempo de execução
    - O browser carrega o arquivo atual e depois carrega o conteúdo do arquivo incluído
    - · Não há geração de um novo arquivo com tudo incluído

- O estabelecimento de uma sessão é de fundamental importância para diversas aplicações Web
  - Carrinhos de compra, por exemplo
- Problema
  - É necessário identificar as interações de um visitante
- Solução
  - Sessão JSP
  - Uma sessão é um objeto que pode ser associado a um visitante
    - É possível colocar dados em um objeto sessão e recuperálos posteriormente. Vejamos um exemplo a seguir

#### Index.html

#### SaveName.jsp

```
    String name = request.getParameter( "username" );
    session.setAttribute( "nomeUsuario", name );
%>
    <HTML>
    <BODY>
    <A HREF="NextPage.jsp">Continue</A>
    </BODY>
    </HTML>
```

- O primeiro arquivo é uma página HTML estática contendo um formulário
  - Especifica que a ação está direcionada para uma página chamada SaveName.jsp
- A página SaveName.jsp recebe o atributo username e seta a sessão com esse atributo
  - Disponibiliza um link para outra página JSP
    - NextPage.jsp

#### NextPage.jsp

```
<HTML>
<BODY>
Olá, <%= session.getAttribute("nomeUsuario") %>
</BODY>
</HTML>
```

- Se n pessoas acessarem a página simultaneamente, n sessões serão criadas
  - O servidor guardará dados de todas as sessões simultâneas

#### Sessões JSP

#### Exercício

Adicione o atributo idade ao exemplo anterior,
 recupere e exiba esse atributo na página seguinte

- Um dos pontos fortes de JSP diz respeito ao processamento de <u>forms</u>
- A forma padrão de processar forms em JSP consiste na definição de um <u>bean</u>
  - Classe que tem um atributo para cada campo do formulário
    - Métodos setters (e getters)
- Vejamos um exemplo que estende o arquivo index.html que acabamos de utilizar

```
<HTML>
<BODY>
<FORM METHOD=POST ACTION="SaveName.jsp">
Digite seu nome: <INPUT TYPE=TEXT NAME=username SIZE=20><BR>
Digite seu e-mail: <INPUT TYPE=TEXT NAME=email SIZE=20><BR>
Digite sua idade: <INPUT TYPE=TEXT NAME=idade SIZE=4>
<P><INPUT TYPE=SUBMIT>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

- Para coletar os dados do formulário, definiremos uma classe (bean) com os campos <u>username</u>, <u>email</u> e <u>idade</u>
  - Definiremos também métodos setters para ajustar os valores dessas variáveis a partir do conteúdo recebido (conteúdo que foi digitado pelo usuário)

```
package user;
public class UserData {
  String username;
  String email;
  String idade;
  public void setUsername( String value ){
    username = value;
  public void setEmail( String value ){
    email = value;
  public void setIdade( String value ){
    idade = value;
  public String getUsername() { return username; }
  public String getEmail() { return email; }
  public String getIdade() { return idade; }
```

• O próximo passo consiste em ajustar SaveName.jsp para que este use o bean para recuperar os dados do formulário

```
<jsp:useBean id="user" class="user.UserData" scope="session"/>
<jsp:setProperty name="user" property="*"/>
<HTML>
<BODY>
<A HREF="NextPage.jsp">Continue</A>
</BODY>
</HTML>
```

- A tag <u>useBean</u> faz com que seja procurada uma instância de "user.UserData" na sessão
  - Se existir a instância, a mesma será atualizada
  - Caso contrário uma instância será criada e colocada na sessão

```
<jsp:useBean id="user" class="user.UserData" scope="session"/>
<jsp:setProperty name="user" property="*"/>
<HTML>
<BODY>
<A HREF="NextPage.jsp">Continue</A>
</BODY>
</HTML>
```

- A tag <u>setProperty</u> é responsável por coletar automaticamente os dados do formulário e ajustar os atributos da classe UserData
  - Chama os métodos setters
  - É por isso que deve haver a correspondência entre os nomes usados nos formulários e os nomes dos atributos do bean

• O último passo consiste em ajustar NextPage.jsp para que este recupere os dados do bean

#### Exercício

 Modifique o exemplo para que o mesmo leia o ano de nascimento da pessoa e informe sua idade aproximada

Uso de beans

## 1) Contador de acessos

- Neste exercício criaremos duas instâncias de um bean contador
  - Uma instância de sessão
  - Uma instância de aplicação
- Veremos como a aplicação se comporta a ser acessada por diferentes browsers

# Contador.jsp

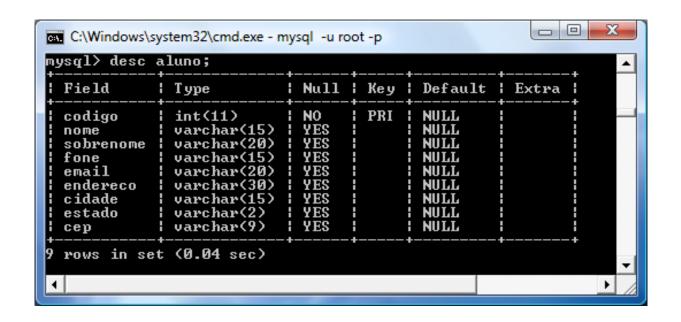
```
<%@ page import="contador.ContadorBean" %>
<jsp:useBean id="cont sessao" class="contador.ContadorBean" scope="session" />
<jsp:useBean id="cont_aplicacao" class="contador.ContadorBean" scope="application" />
<%
  cont sessao.aumentaCont();
  synchronized(page) {
    cont aplicacao.aumentaCont();
%>
<h3>
Numero de acessos nesta sessão:
<jsp:getProperty name="cont_sessao" property="cont" />
</h3>
>
<h3>
Número total de acessos:
<% synchronized(page) { %>
<jsp:getProperty name="cont aplicacao" property="cont" />
<% } %>
</h3>
```

# ContadorBean.java

```
package contador;
public class ContadorBean {
   int cont;

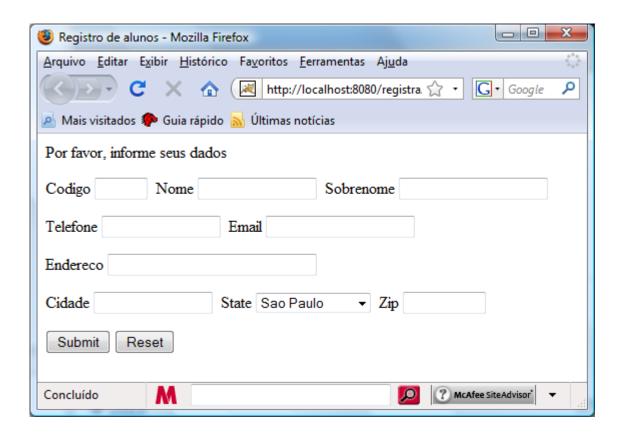
public int getCont() {
     return cont;
}

public void aumentaCont() {
     cont++;
}
```



Usando a mesma tabela SQL do exercício 2 da aula 5, elabore uma aplicação para cadastramento de funcionários com a seguinte funcionalidade:

1) Gerar o formulário utilizando o index.html fornecido



```
<html>
 <head>
  <title>Cadastramento de alunos</title>
 </head>
 <body>
  Por favor, informe seus dados
  <form method = "post" action = "/registraAluno/Registra">
   Codigo
          <input type = "text" name = "codigo" size = "4">&nbsp;
         Nome
     <input type = "text" name = "nome" size = "15">&nbsp;
     Sobrenome
     <input type = "text" name = "sobrenome" size = "20">
   Telefone
     <input type = "text" name = "fone" size = "15">&nbsp;
     Email
     <input type = "text" name = "email" size = "20">&nbsp;
   Endereço <input type = "text" name = "endereco" size = "30">
   Cidade <input type = "text" name = "cidade" size = "15">&nbsp;
     <select size = "1" name = "estado">
      <option value = "SP">Sao Paulo</option>
      <option value = "MG">Minas Gerais
      <option value = "RJ">Rio de Janeiro
     </select>&nbsp;
    Zip <input type = "text" name = "cep" size = "9">
   <input type = "submit" name = "Submit" value = "Submit">
     <input type = "reset" value = "Reset">
   </form>
 </body>
</html>
```

- 2) Definir uma classe bean para processar os campos do formulário
- 3) Usando JSP, exibir o conteúdo digitado e solicitar confirmação, por meio de dois links ou dois botões
  - -> Salvar dados
  - -> Cancelar

- 4) O link Salvar dados deve ativar um Servlet que persiste as informações no banco, informando sucesso ou falha na operação
  - <u>Importante</u>: para fazer a persistência deve-se utilizar o <u>bean</u>
- 5) O link Cancelar deve retornar à página do formulário para colher novos dados

# Exercícios 3, 4 e 5

Entrega:

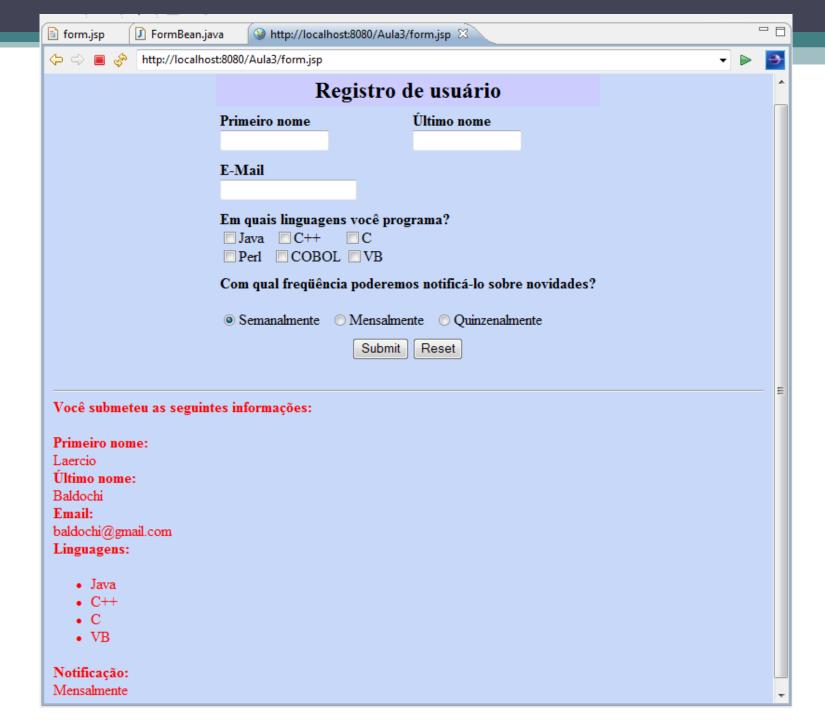
## 3) Processamento de forms

- Vocês devem elaborar uma aplicação JSP para coletar os dados de um formulário
- Para tanto você precisará de dois arquivos:
  - form.jsp
  - FormBean.java

## 3) Processamento de forms

- form.jsp
  - Deve prover uma interface Web como a mostrada a seguir
  - Deve enviar os dados coletados para um bean para processamento
    - FormBean.java
  - Deve recuperar os dados do bean e exibi-los
  - Veja o código parcial de <u>form.jsp</u>





#### • Dica

```
No beans:
private String[] linguagens;
public void setLinguagens(String[] linguagens) {
    this.linguagens = linguagens;
}
public String[] getLinguagens() {
    return linguagens;
}
```

#### • Dica

```
No jsp:
String linguagens[] = formHandler.getLinguagens();
    for (int i = 0; i < linguagens.length; i++) {
        out.println(linguagens[i]);
    }</pre>
```

- Modifique o exercício 3 de tal forma que:
  - Após o pressionamento do botão submit, os dados coletados sejam exibidos em uma nova página, chamada Confirm.jsp
  - A página de confirmação deve conter um botão que, se pressionado, invoca um servlet para salvar os dados
    - O Servlet gera uma última página informando sucesso na gravação dos dados

- Script para criar tabela:
  - CREATE TABLE usuario (email varchar(30) NOT NULL, nome varchar(15) NOT NULL, sobrenome varchar(20) NOT NULL, linguagens varchar(40) NOT NULL, notificacao varchar(15) NOT NULL, PRIMARY KEY (email) )ENGINE=InnoDB;

#### Exercício 5: Uso de sessões

- Usando beans e sessões, implemente uma aplicação JSP com a seguinte pergunta:
- Quem será o campeão brasileiro de 2016
  - Palmeiras
  - São Paulo
  - Corinthians
  - Cruzeiro
  - Atlético
  - Seu time
    - Opções utilizando radio buttons

#### Exercício 5: Uso de sessões

- O bean deve permitir apenas 1 voto por sessão.
   Dessa forma, após votar, duas opções de resposta são possíveis:
- 1) Seu voto foi computado. O placar atual é o seguinte...
- 2) Seu voto não pode ser computado porque você já votou nesta enquete

#### Exercício 5: Uso de sessões

 Após concluir o exercício, peça para seus colegas votarem na enquete e verifique se a aplicação está se comportando corretamente