## COM222 Desenvolvimento de Sistemas Web

Prof. Laercio Baldochi

## Objetivos

- Estudar as tecnologias para geração de conteúdo estático e dinâmico na Web.
- Entender os princípios da programação client-side e server-side.
- Conhecer as tecnologias utilizadas para persistência de dados na Web.
- Desenvolver aplicações Web utilizando o modelo MVC.
- Compreender os problemas de segurança intrínsecos às aplicações Web e como proteger aplicações e dados desses problemas.
- Entender os conceitos básicos de computação nas nuvens e inteligência na web.

## **Ementa**

- □ Programação Web: conceitos fundamentais
  - Linguagem HTML
  - Estilização de documentos com CSS
- Programação Web client-side
  - Linguagem Javascript
- Programação Web server-side
  - Tecnologias Java (JSP e Servlet)
  - Linguagem PHP
- Persistência de dados na Web
  - Desenvolvimento de aplicações interativas com MySQL e PHP
- Tecnologias emergentes
  - Jquery, HTML Canvas, JSON, AJAX, API REST
- Introdução à computação em nuvem
- Aspectos de segurança na Web
- Inteligência na Web

## Avaliações

- □ Exercícios em sala e trabalhos individuais
  - □ Diversas datas
  - □ Valor: 15 pts
- Prova prática
  - □ 22 de junho (sub: 29 de junho)
  - □ Valor: 35 pts
- Trabalho em grupo (apresentação)
  - □ 25 e 27 de abril (TG1 10 pts)
  - □ 13 e 20 de junho (TG2 20 pts)
- □ Seminários
  - □ Entre 16 de maio e 08 de junho
  - □ Valor: 20 pts

- □ Temas a definir
- □ Regras
  - Grupos de 4 alunos
  - Todos devem apresentar (notas são individuais)
    - Nota = qualidade dos slides + qualidade da apresentação
  - Tempo de apresentação
    - Mínimo: 35 minutos
    - Máximo: 45 minutos
  - □ Slides devem ser enviados ao professor 24 hs antes da apresentação
- Calendário
  - □ 13/04 Apresentação dos temas
  - □ 18/04 Alocação de temas aos grupos
  - 02/05 Definição da bibliografia utilizada no seminário
  - □ 16/05 Início das apresentações