



UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

HISTÓRIAS DE USUÁRIO - PROJETO FINAL

Integrantes: Carlos Henrique da Silva
Gabriel Pongelupe Guimarães de Oliveira
Thifany Aparecida Silva

Belo Horizonte
2023

História 1: Tela inicial

Como jogador, gostaria de abrir e visualizar a tela inicial, para que possa começar uma partida ou analisar outras informações.

Critérios de aceitação:

- Deve ter uma opção para iniciar o jogo.
- Deve ter uma opção para sair do jogo.
- Deve ter uma opção para exibir as instruções do jogo.
- Deve ter uma opção de exibir placares de partidas anteriores.
- Devo ser encaminhado a uma outra tela de jogo após iniciar a partida.

História 2: Histórico de partidas anteriores

Como jogador, gostaria de poder visualizar os placares dos vencedores de partidas anteriores, para ter um histórico das partidas já jogadas.

Critérios de aceitação:

- Deve ter o nome do jogador vencedor.
- Deve ter as informações sobre os acertos do jogador vencedor da partida.
- Deve ter a quantidade de navios, do jogador vencedor, que foram afundados.
- Deve ter a quantidade de navios, do jogador vencedor, que restaram.
- As informações do jogador vencedor devem ser gravadas ao final de cada partida.

História 3: Escolha dos navios

Como jogador, gostaria de escolher meus navios, para construir minha tropa para o jogo.

Critérios de aceitação:

- Deve apresentar as sugestões de navios a serem escolhidos.
- Deve apresentar o tamanho de espaços que cada tipo ocupa.
- Deve apresentar o limite máximo de navios a serem selecionados.
- Deve apresentar a informação sobre a necessidade de selecionar um navio de cada tipo.

História 4: Posicionar tropas

Como jogador, gostaria de poder posicionar minhas tropas, para construir minha estratégia de jogo.

Critérios de aceitação:

- Devo conseguir posicionar minha tropa antes de iniciar a partida.
- As tropas devem ser posicionadas dentro das dimensões do mapa.
- Deve poder alterar/reposicionar um navio antes de concluir o posicionamento.
- Só deve finalizar o posicionamento caso todos os navios já estejam posicionados.
- Os navios devem ser ocultados após finalizar o posicionamento.

História 5: Visualizar tropas

Como jogador, gostaria de poder visualizar o posicionamento das minhas tropas, para avaliar a situação do meu jogo.

Critérios de aceitação:

- Deve haver a opção de visualizar o posicionamento das minhas tropas.
- Deve haver um botão de revelar/ocultar tropas.
- Ao clicar no botão, se as tropas estiverem ocultas, elas devem ser reveladas.
- Ao clicar no botão, se as tropas estiverem reveladas, elas devem ser ocultadas.
- A visualização será oculta automaticamente ao final.

História 6: Combate às tropas inimigas

Como jogador, gostaria de atacar tropas inimigas, para destruí-las.

Critérios de aceitação:

- Devo poder selecionar um quadrado não selecionado no mapa do inimigo.
- Deve ser revelado o conteúdo do quadrado selecionado.
- Deve ser marcado no mapa caso o quadrado selecionado seja uma parte de um navio.
- Devo poder realizar um tiro por jogada.
- Ao destruir um navio, o placar deve ser atualizado.

História 7: Destruir tropas

Como jogador, gostaria de destruir as tropas inimigas, para vencer o jogo.

Critérios de aceitação:

- Ao destruir um navio do inimigo, devo fazer um ponto.
- Ao destruir um navio, deve-se verificar se a tropa do inimigo já foi totalmente destruída.
- Ao destruir um navio, deve-se verificar se o jogador que teve a tropa abatida perdeu o jogo.
- Anunciar fim de jogo caso toda tropa já tenha sido destruída.

História 8: Fim da partida

Como jogador, gostaria de ganhar ou perder uma partida, para declarar o fim do jogo.

Critérios de aceitação:

- Ao acabar com todas as tropas inimigas, devo ganhar o jogo.
- Ao ter todas as minhas tropas destruídas, devo perder o jogo.
- Deve aparecer uma tela declarando vitória ao jogador vencedor e as informações da partida.
- Deve aparecer uma tela declarando derrota ao jogador que perdeu o jogo e as informações da partida.

História 9: Tela de vitória e derrota

Como jogador, gostaria de ter um feedback da partida, para saber minha situação ao fim do jogo.

Critérios de aceitação:

- Deve aparecer uma mensagem de vitória ou derrota.
- Deve conter as informações das quantidades de navios abatidos por cada jogador.
- Deve conter as informações das quantidades de navios restantes cada jogador.
- Deve conter as informações com a precisão de acertos e erros de cada jogador.