

Roteiro para a Documentação do Projeto

Sumário

- Objetivo.....3
- Desenvolvimento.....3
- Guia de Estilo.....3
- Funcionalidades.....5
- Interfaces.....8

Objetivo

Breve explicação do Projeto:

Projeto para informações dos estádios que estão em reforma ou prontos, contendo especificações de nome, localização, capacidade, proprietário e descrição do local.

Desenvolvimento

Tecnologia e Ferramentas utilizadas:

VisualStudio, Xamarin Forms, Photoshop, .NET CORE, Trello, Adobe XD, CorelDraw.

Planejamento do Desenvolvimento

Nome	Função	Telas
Allan Mancilha	Back-End/Front-End	Sobre
Carlos Henrique	Back-End/Front-End	Cadastro, Splash
Jurandir Henrique	Front-End/Back-End	Login, Listagem
Pedro Cecilio	Front-End/Back-End	Principal

Plano de Trabalho: [Grupo3]

Allan Mancilha

Carlos Henrique

Jurandir Henrique

Pedro Cecilio

Cronograma:

<https://trello.com/b/H5XldMs2/wstowersapp>

Guia de Estilo

Paleta de cores

Cor de Fundo:

<https://www.gradientmagic.com/collection/simplecircles/gradient/1583799778961>

background-image: radial-gradient(circle at 85% 1%, hsla(190,0%,93%,0.05) 0%, hsla(190,0%,93%,0.05) 96%,transparent 96%, transparent 100%),radial-gradient(circle at 14% 15%, hsla(190,0%,93%,0.05) 0%, hsla(190,0%,93%,0.05) 1%,transparent 1%, transparent 100%),radial-gradient(circle at 60% 90%, hsla(190,0%,93%,0.05) 0%, hsla(190,0%,93%,0.05) 20%,transparent 20%, transparent 100%),radial-gradient(circle at 79% 7%, hsla(190,0%,93%,0.05) 0%, hsla(190,0%,93%,0.05) 78%,transparent 78%, transparent 100%),radial-gradient(circle at 55% 65%, hsla(190,0%,93%,0.05) 0%, hsla(190,0%,93%,0.05) 52%,transparent 52%, transparent 100%),linear-gradient(135deg, rgb(37, 56, 222),rgb(96, 189, 244));

Logo: #FFFFFF

Button Logar: #3578E5

Button Cadastrar: #3578E5

Button Voltar: #000000

Fontes: Arial

Estilos:

Resource & Dictionary

()

Styles / Color

lones

(<https://material.io/>)

Funcionalidades

Requisitos mínimos do APP

- SPLASH

Tela com logo branco e efeito de transição.

- LOGIN

Tela com entradas do tipo usuário e senha para login com opção de cadastro do usuário.

- CADASTRO

Tela com entradas do tipo usuário, email e senha para cadastro.

- TELA PRINCIPAL

Tela com quatro botões para navegação, indo para telas como “Novo Projeto”, “Sobre”, “Estádios Prontos” e “Estádios em Reforma”.

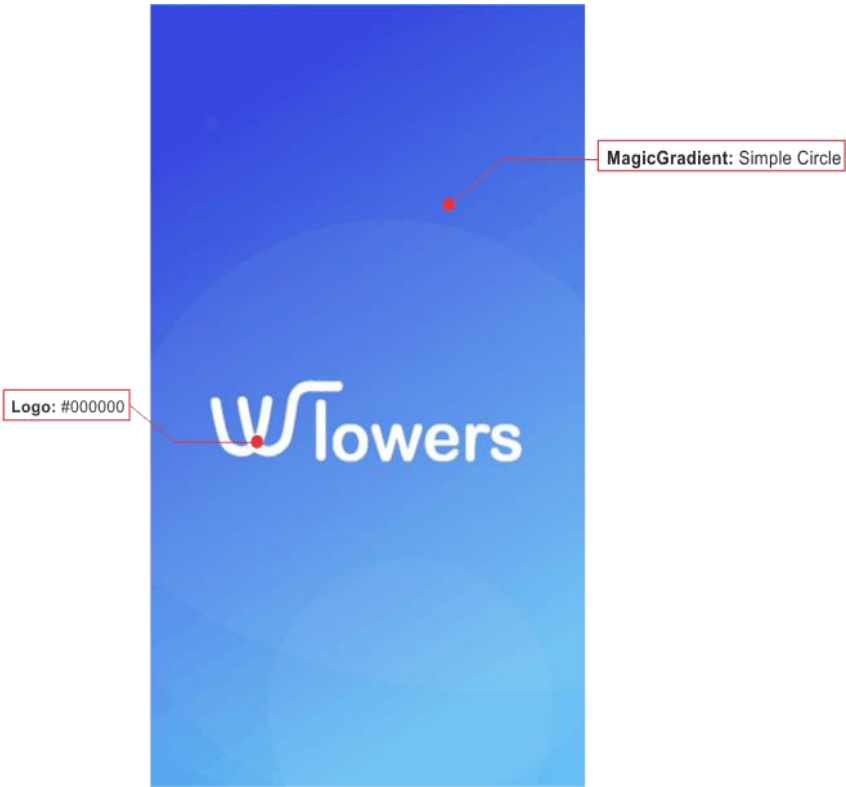
- ABOUT

Tela de informações dos Estádios em reforma.

- MENU

A tela de menu fica acoplada a tela principal.

Tela Splash



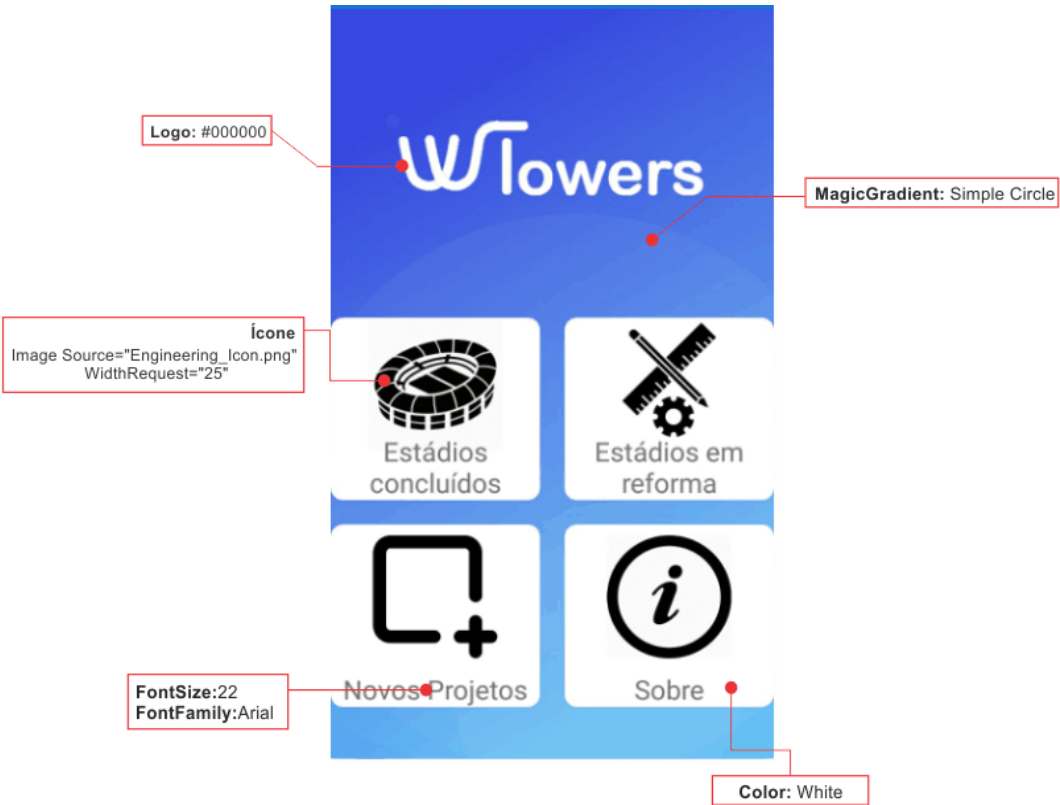
Tela de Login



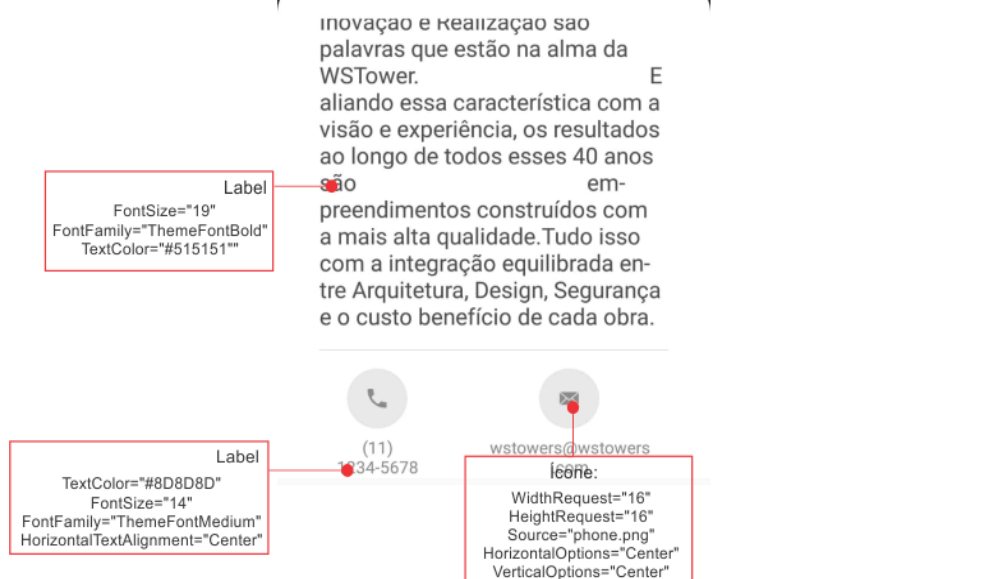
Tela de Cadastro



Tela Principal



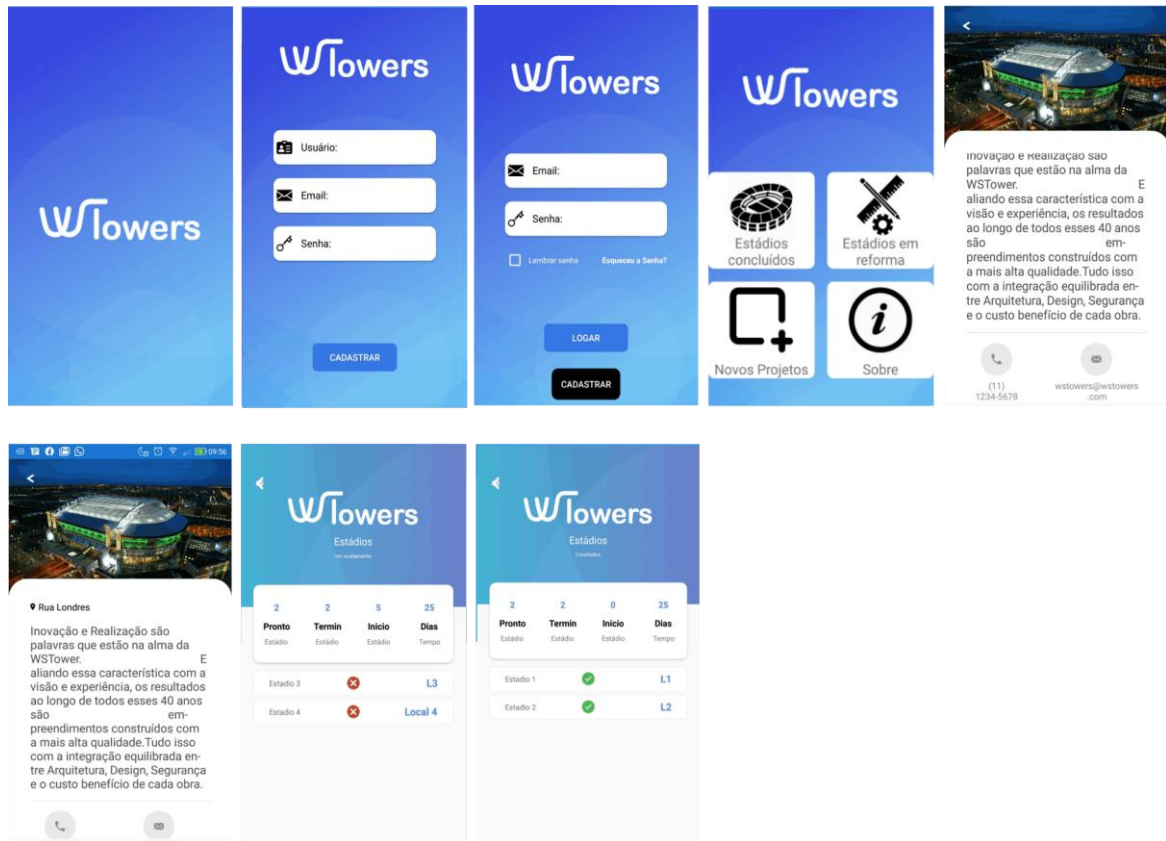
Tela
Sobre



Interfaces

Telas do Aplicativo
Navegação

Animações (<https://www.youtube.com/watch?v=o5FmylpvIEg>)



Conclusão

Em relação ao projeto desenvolvido, o grupo de trabalho focou em projetar telas limpas visualmente com tons claros para facilitar a visualização do aplicativo, a navegabilidade fica de acordo com a regra de negócio (Tela de Splash, Tela de Cadastro, Tela de Login, Tela Principal).