Universidad Mariano Gálvez de Guatemala Facultad de Ingeniería en Sistemas de la Información y Ciencias de la Comunicación Programación II Ing. Jhonny Morales



Tema:

Proyecto Final

Integrantes

Alumno	Carnet:
Carlos Ricardo Hernández Hernández Luis Fernando José Miguel	0904-21-14883 0904-21-3890
Dany Alexander Ramírez Rivas	0904-21-19064
Hesler Osbaldo Domingo Zacarías	0904-21-19320
Filiberto Castro Bernal	0904-21-20392

Link del Repositorio: <u>Carlos-Hern/SistemaVentas</u>: <u>Proyecto Final Java Sistema de Ventas</u> (<u>github.com</u>)

Índice

Índice	2
INTRODUCCION	3
Proceso de Elaboración del Software	4
Descripción de tecnologías	19
Java Swing:	19
Conexión a base de datos MYSQL:	21
MySQL:	21
Arquitectura Cliente y Servidor:	22
Github:	23
Diagrama de Clases	24
	24
	24
	25
Diagrama de Base de Datos	28
Manual de Usuario	29
Conclusiones	34

INTRODUCCION

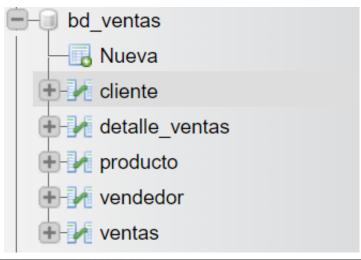
La mayoría de los proyectos actuales necesitan guardar o consultar datos de una base de datos relacional, de esta manera se puede persistir la información de sus usuarios y del negocio que implementan pudiendo acceder a ella en cualquier momento.

Para conectarse a las BD las aplicaciones utilizan por lo general drivers, que no son más que componente que permiten realizar una conexión amigable con la base de datos de un tipo específico. Algunos de estos tipos pueden ser MSSQL, MySQL, Oracle, PostgreSQL, etc.

Otro elemento importante a tener en cuenta es que para realizar operaciones sobre los datos se necesita de un lenguaje de consultas que permita a los desarrolladores trabajar con las bases de datos, y en este punto contamos con SQL.

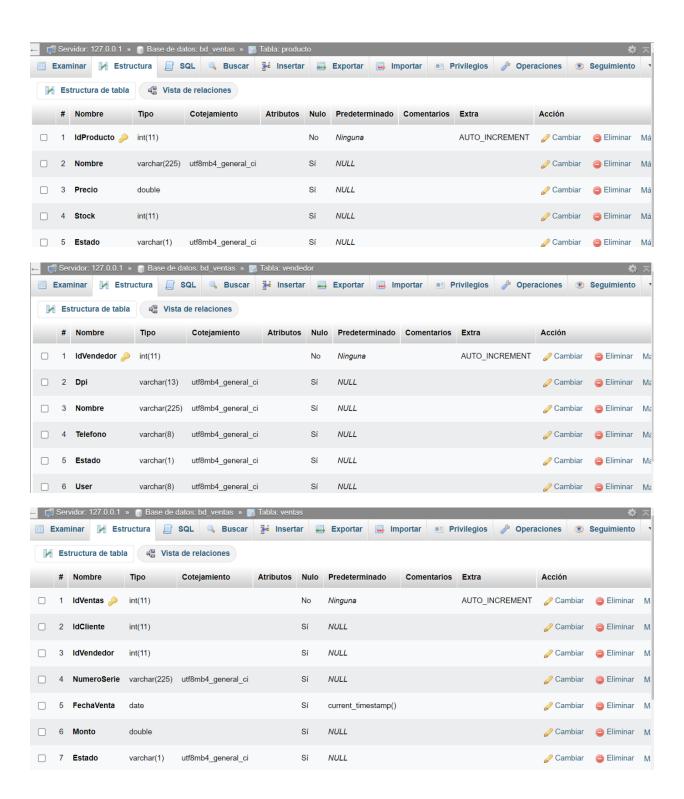
Proceso de Elaboración del Software

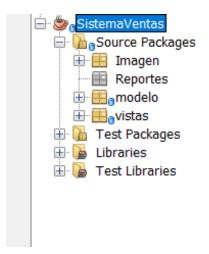
Lo primero que se hizo antes de la elaboración del código, fue hacer la base de datos en MySql, el cual lleva el nombre de bd_ventas, las cuales llevan un total de 5 tablas con sus respectivas variables.



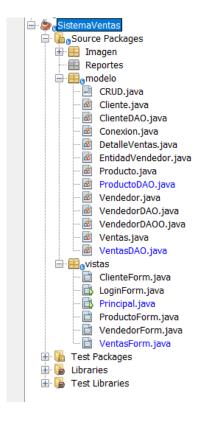




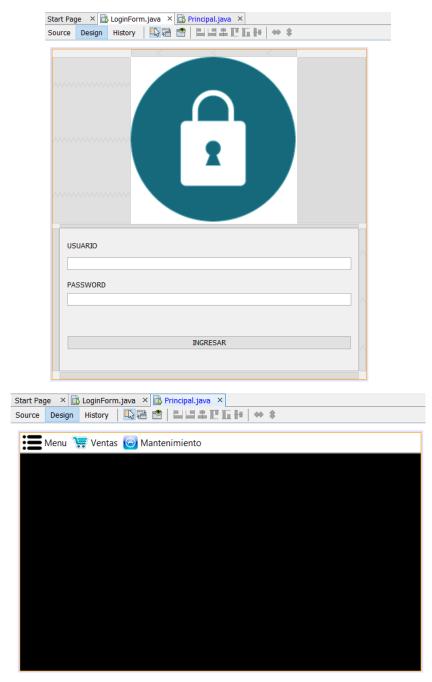




Se creo un nuevo proyecto en el IDE de Netbeans, el cual tiene el nombre de "SistemaVentas", se le añadió 4 paquetes de Java, de los cuales imagen lleva todo lo que son las imágenes que se utilizaron en el diseño del sistema del proyecto. Modelo y Vistas son los paquetes que más importancia tienen en el proyecto, mientras reportes quedo vacío.



En el paquete de modelo van todas nuestras clases en las cuales van los códigos de cada funcionalidad y en las vistas están los diseños y los códigos en las cuales se conectan las funciones de los modelos y la base de datos de MySql.



Una vez creadas las vistas y el modelo, se empezó a crear el diseño de principal y login, login sirve para que un empleado pueda entrar al programa, o en pocas palabras, que pueda acceder al diseño principal el cual es donde se generan las ventas, esto conectado en la base de datos de MySql.

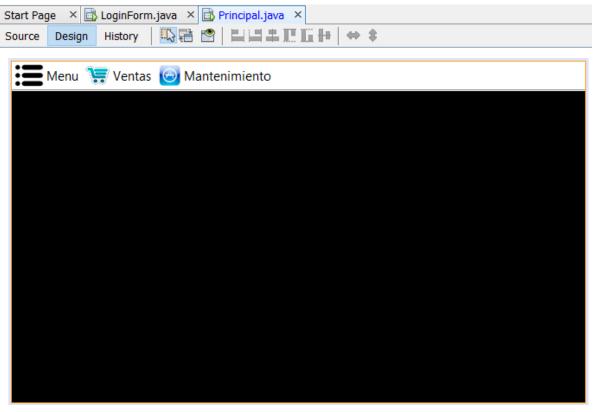
```
Start Page × DoginForm.java × Principal.java ×
  Source Design History 🕼 🖫 - 🖫 - 💆 🔁 🚭 📮 🔐 🔗 😓 😉 🖆 🔘 🗎 🟥 🚅
      import javax.swing.JOptionPane;
import modelo.EntidadVendedor;
import modelo.VendedorDAO;
public class LoginForm extends javax.swing.JFrame {
             VendedorDAO vdao = new VendedorDAO();
EntidadVendedor ev = new EntidadVendedor();
             public LoginForm() {
   initComponents();
   this.setLocationRelativeTo(null);
              * This method is called from within the constructor to initialize the form

* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

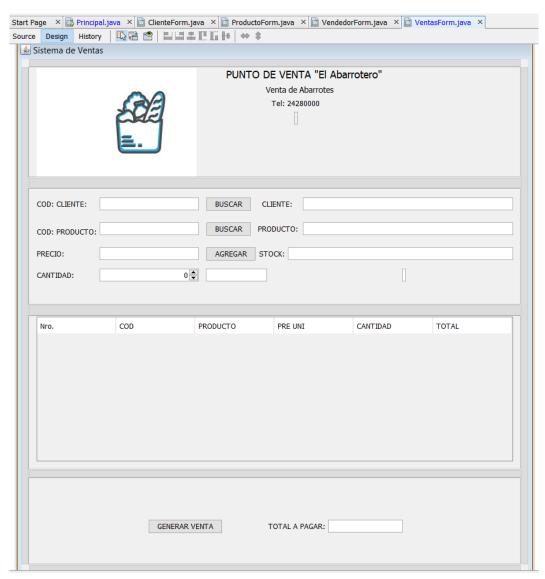
* regenerated by the Form Editor.
              @SuppressWarnings("unchecked")
      private void btnIngresarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
              public void validar() {
                  String dpi = txtPass.getText();
String user = txtUser.getText();
                  if (txtUser.getText().equals("")||txtPass.getText().equals("")){
                       . .....yoo.sau().tquais("")||txtPass.getFexb().equals("")){
JOptionPane.showMessageDialog(this,"Las cajas estan vacias, debe ingresar datos en las cajas de texto");
txtUser.requestFocus();
                      se{
    ev=vdao.ValidadVendedor(dpi, user);
    if(ev.qetUser() != null & e.v.qetDpi() != null){
        Principal p = new fincipal();
        p.setVasible(true);
    }
}
                           dispose();
                           JOptionPane.showMessageDialog(this, "Debe usar usuarios validos");
                           txtUser.requestFocus();
     Start Page × □ LoginForm.java × □ Principal.java ×
     import java.awt.Dimension;
import javax.swing.JInternalFrame;
              public class Principal extends javax.swing.JFrame {
       10
       11 📮
                   public Principal() {
       12
                       initComponents();
       13
                        this.setExtendedState(MAXIMIZED BOTH);
       14
       15
           ģ
                    * This method is called from within the constructor to initialize the form
       17
      18
19
                   * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always * regenerated by the Form Editor.
       20
                   @SuppressWarnings("unchecked")
      22 ± Generated Code
      124 private void menuGenerarVentaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
      125
                        VentasForm vf = new VentasForm();
CentrarVentana(vf);
      126
      127
                   void CentrarVentana(JInternalFrame frame) {
      129
                         VentanaPrincipal.add(frame);
                        Dimension dimension = VentanaPrincipal.getSize();
Dimension Dframe = frame.getSize();
      131
                        frame.setLocation((dimension.width - Dframe.height )/2,(dimension.height-Dframe.width)/2);
      132
      133
                        frame.show();
      134
           private void jMenuItem2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
            System.exit(0);
      136
      138
      139
           private void jMenuItem4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                        ClienteForm cf = new ClienteForm();
CentrarVentana(cf);
      140
      141
      143
           private void jMenuItem5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                             ProductoForm pf= new ProductoForm();
CentrarVentana(pf);
      145
      146
      147
      148
      150 private void jMenuItem6ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

```
Start Page × Storm.java × Principal.java ×
 | Source | Design | History | 🚱 🖫 - 🖫 - 🔍 🚭 👺 😭 📮 🚱 🚱 😂 🛂 🚳 🗎 🚨 🚨
  149
            private void jMenuItem6ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   VendedorForm vf = new VendedorForm();
   CentrarVentana(vf);
  152
153
154
155 =
156
157
                   * @param args the command line arguments
  157 L
158 —
159 —
160 +
181 —
182 —
185 —
                  public static void main(String args[]) {
                      /* Set the Nimbus look and feel */
Look and feel setting code (optional)
                       java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
                        public void run() {
    new Principal().setVisible(true);
  186
187
188
189
190
191
                   public static javax.swing.JDesktopPane VentanaPrincipal;
                  private javax.swing.JMenu jMenul;
private javax.swing.JMenu jMenu2;
                  private javax.swing.JMenu jMenu3;
private javax.swing.JMenuBar jMenuBarl;
private javax.swing.JMenuItem jMenuIteml;
  194
  195
196
197
198
199
200
201
202
203
                  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem2;
private javax.swing.JMenuItem jMenuItem4;
                  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem5;
                  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem6;
private javax.swing.JMenuItem menuGenerarVenta;
```

Se genera el código de Login y Principal



En el diseño de principal hay tres opciones, una es menú que contiene la opción de ayuda/salir y las otras dos son ventas y mantenimiento, cada una de ellas a excepción de menú tienen JInternalFrame Form, las cuales son las siguientes:



Para ventas está generar venta, la cual lleva a esta ventana llamada VentasForm, la cual almacenará los datos de producto, y clientes, cada venta que se realice se almacenará en la base de datos en el apartado de ventas y detalle_ventas.

```
Start Page × Principal.java × ClienteForm.java × ProductoForm.java × VendedorForm.java × VendedorForm.java ×
Source Design History 🔯 🖫 - 💹 - 💆 🔁 🚭 📮 😭 😓 😂 😂 😂 😂 😂 😂 😂
          package vistas;
 | import java.util.ArrayList; | import java.util.Calendar; | import java.util.GregorianCalendar; | import java.swing.JOptionPane; | import javas.swing.table.DefaultTabl | import modelo.Cliente:
        import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import modelo.Cliente;
           import modelo.ClienteDAO;
import modelo.DetalleVentas;
import modelo.Producto;
import modelo.ProductoDAO;
 10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
           import modelo.Ventas;
           import modelo.VentasDAO;
          public class VentasForm extends javax.swing.JInternalFrame (
        VentasDAO vdao = new VentasDAO();
                 VentasDAO vdao = new VentasDAO();
ClienteDAO cdao=new ClienteDAO();
ProductoDAO pdao = new ProductoDAO();
Producto p = new Producto();
Ventas v = new Ventas();
                 DetalleVentas dv = new DetalleVentas();
 25
26
27
28
 29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
                 DefaultTableModel modelo = new DefaultTableModel();
                 int idp;
int cant;
double pre;
double tpagar;
                 public VentasForm() (
                       int ventastorm() {
    inttComponents();
    Calendar calendar = new GregorianCalendar();
    txtFecha.setText(""+calendar.get(Calendar.YEAR)+"-"+calendar.get(Calendar.MONTH)+"-"+calendar.get(Calendar.DAY_OF_MONTH));
 40
41
42
43
                  * This method is called from within the constructor to initialize the form
 44
                  * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always * regenerated by the Form Editor.
 45
46
47
48 +
                 @SuppressWarnings("unchecked")
371 private void txtClienteActionPerformed()ava.awt.event.ActionEvent evt) (
 Start Page × Principal.java × ClienteForm.java × ProductoForm.java × ModedorForm.java × Volume VendedorForm.java × Volume VendedorForm.java × Volume VendedorForm.java × Volume VendedorForm.java × November Volume VendedorForm.java v
 Source Design History 🔯 🖫 - 🔊 - 💆 🔁 📮 📮 😭 - 🚱 - 🖭 - 🖭 👛 🚅
```

```
o/3 / // TODO add your handling code here
374 }
375
372 private void txtClienteActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
376 private void btnBuscarClienteActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
377 }
378 }
                   buscarCliente();
379
380 ☐ private void btnBuscarProductoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
387
388 =
389
              private void btnGenerarVentaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                  guardarVenta();
390
                  guardarDetalle();
391
392
393
              void guardarVenta(){
                   int idv = 1;
int idc = cliente.getId();
394
395
396
                   String serie=txtSerie.getText();
String fecha=txtFecha.getText();
397
                   double monto=tpagar;
String estado = "1";
398
399
                   v.setIdCliente(idc);
v.setIdVendedor(idv);
400
401
                   v.setSerie(serie):
402
403
                   v.setFecha(fecha);
v.setMonto(monto);
404
                   v.setEstado(estado);
405
406
                    vdao.GuardarVentas(v);
407
408
              void guardarDetalle() {
409
410
                   A guarantetarie()
String idv = vdao.IdVentas();
int idve=Integer.parseInt(idv);
for(int i = 0; i < TablaDetalle.getRowCount(); i++){</pre>
411
411
                        int idp = Integer.parseInt(TablaDetalle.getValueAt(i, 1).toString());
int cant = Integer.parseInt(TablaDetalle.getValueAt(i, 3).toString());
double pre = Double.parseDouble(TablaDetalle.getValueAt(i, 4).toString());
                        dv.setIdVentas(idve);
416
417
                        dv.setIdProducto(idp);
dv.setCantidad(cant);
418
                        dv.setPreVenta(pre);
419
420
                         vdao.GuardarDetalleVentas(dv);
421
```

```
Start Page X Principal.java X ClienteForm.java X ProductoForm.java X V ProductoForm.java X V VentasForm.java X
   Source Design History 🔯 👼 - 💹 - | 🔾 😓 😂 📮 📮 😭 🗞 🕲 🕮 🖆 | 🍏 📵 懂 🚅
                      oid agregarProducto(){
                         double total;
int item = 0;
    425
    426
                          modelo =(DefaultTableModel)TablaDetalle.getModel();
item = item+1;
                         String nomp = txtProducto.getText();
    429
                         String nomp = txtProducto.getText();
pre =Double.parseDouble(txtPrecio.getText());
cant=Integer.parseInt(txtCantidad.getValue().toString());
int stock=Integer.parseInt(txtStock.getText());
total = cant*pre;
ArrayList lista = new ArrayList();
    430
    434
                         if (stock > 0) {
    lista.add(item);
    lista.add(idp);
    lista.add(nomp);
    435
    439
                               lista.add(pre);
                               lista.add(cant);
                               lista.add(total);

Object[] ob = new Object[6];
    443
                               ob[0] = lista.get(0):
                               ob[0] = lista.qet(0);

ob[1] = lista.qet(1);

ob[2] = lista.qet(2);

ob[3] = lista.qet(3);

ob[4] = lista.qet(4);

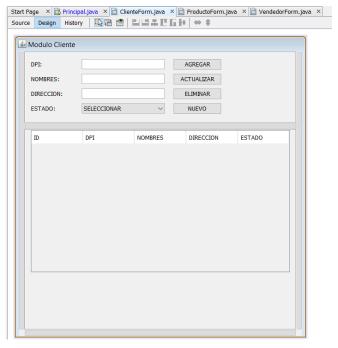
ob[5] = lista.qet(5);

modelo.addRow(ob);

TablaDetalle.setModel(modelo);
    448
    452
                               calculaTotal();
                               JOptionPane.showMessageDialog(this, "Stock Producto no Disponible");
    456
                    void calculaTotal() {
                         tpagar=0;
for (int i = 0; i < TablaDetalle.getRowCount(); i++){
    cant = Integer.parseInt(TablaDetalle.getValueAt(i, 4).toString());</pre>
    461
                               pre = Double.parseDouble(TablaDetalle.getValueAt(i, 5).toString());
tpagar=tpagar+(cant*pre);
                         txtTotalPagar.setText(""+tpagar+"0");
    465
    466
                         a Duscarrrouncto()(
int id=Integer.parseInt(txtCodProducto.getText());
if(txtCodProducto.getText().equals(""))(
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Debe ingresar el codigo del Producto");
    470
Start Page × Principal.java × ClienteForm.java × ProductoForm.java × VendedorForm.java × VendedorForm.java ×
txtProducto.setText(p.getNom());
                                txtPrecio.setText(""+p.getPrecio());
txtStock.setText(""+p.getCant());
477
478
479
480
                           }else{
                                JOptionPane.showMessageDialog(this, "Producto no Registrado");
txtCodProducto.requestFocus();
               void buscarCliente(){
484
                     String cod=txtCodCliente.getText();
if(txtCodCliente.getText().equals("")){
                           JOptionPane.showMessageDialog(this, "Debe ingresar codigo Cliente");
                           cliente = cdao.listarID(cod);
                          if(cliente.getDpi()!=null)(
   txtCliente.setText(cliente.getNom());
   txtCodProducto.requestFocus();
                            JOptionPane.showConfirmDialog(this, "Cliente no registrado, Desea Registrarl?");
                            if(r==0) {
   ClienteForm cf=new ClienteForm();
                                  Principal.VentanaPrincipal.add(cf);
cf.setVisible(true);
503
               private javax.swing.JTable TablaDetalle;
               private javax.swing.JButton btnAgregar;
private javax.swing.JButton btnBuscarCliente;
private javax.swing.JButton btnBuscarProducto;
506
               private javax.swing.JButton btnGenerarVenta;
               private javax.swing.JLabel jLabell;
private javax.swing.JLabel jLabell0;
                private javax.swing.JLabel jLabell1;
               private javax.swing.JLabel jLabel12;
```

Código del form de generar ventas, está instanciado con cada una de las clases del proyecto para su funcionalidad.

Después se generó el Mantenimiento el cual lleva dentro de ella Clientes, Producto y Vendedor, cada uno de ellos se almacena en la base de datos de MySql en las tablas cliente, producto y vendedor.



La primera tabla es de cliente y en el programa es ClienteForm, en este apartado se podrá ingresar, actualizar, eliminar o asignar un nuevo cliente, el cual va entrelazado en la parte generar ventas y también tiene su apartado en la base de datos de MySql.

```
Start Page X Principal Java X CleinteForm. Java X ProductoForm. Java X VendedorForm. Java X Decided Form. Java X ProductoForm. Java X VendedorForm. Java X V
```

```
Start Page × Principal.java × ClienteForm.java × ProductoForm.java × V VendedorForm.java ×
                    private void btnActualizarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                     private void btnEliminarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    eliminar();
    limpiarTabla();
    listar();
                    private void btnNuevoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                  private void tablaMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
   int fila = tabla.getSelectedRow();
   if (fila==-1)(
        JOptionPane.showMessageDislog(this, "Debe Selectionar una Fila");
   }else(
   id = integer.parseInt(tabla.getValueAt(fila, 0).toString());
   String dpi = tabla.getValueAt(fila, 1).toString();
   String nom = tabla.getValueAt(fila, 2).toString();
   String dir = tabla.getValueAt(fila, 3).toString();
   String est = tabla.getValueAt(fila, 4).toString();
     Start Page × → Principal.java × ☐ ClienteForm.java × ☐ ProductoForm.java × ☐ VendedorForm.java ×
     Source Design History & Representation of the American Action of the
                                                void actualizar() {
      275
276
                                                           int fila = tabla.getSelectedRow();
if (fila==-1){
     277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
                                                           if (fila=-1){
    JOptionPane.shovMessageDialog(this,"Debe selectionar una fila");
}else(
String dpi = txtDpi.getText();
String nom = txtNombres.getText();
String dir = txtDreccion.getText();
String der = txtDreccion.getText();
                                                           Object[] obj = new Object[5];

obj[0] = dpi;

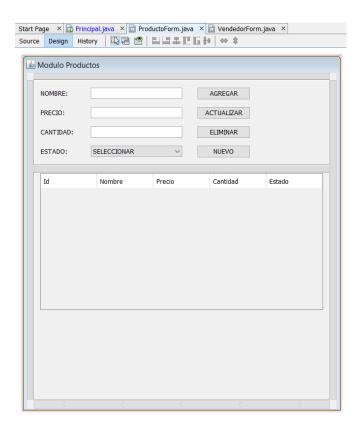
obj[1] = nom;

obj[2] = dir;

obj[3] = est;

obj[4] = id;
     289
290
291
292
293
294
295
                                                                       o.actualizar(obj);
                                               void eliminar(){
                                                            deliminar(){
int fila=tabla.getSelectedRow();
int ids = Integer.parseInt(tabla.getValueAt(fila, 0).toString());
if (fila=-1){
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Debe selectionar una fila");
}else{
     296
297
298
299
300
301
302
                                                                              dao.eliminar(ids);
     303
304
305
306
307
308
309
                                               }
void nuevo(){
   txtNombres.setText("");
   txtDirection.setText("");
   txtDpi.setText("");
   cboEstado.setSelectedItem(0);
                                                            txtDpi.requestFocus();
     310
311
312
313
314
                                                 ,
void limpiarTabla(){
                                                           d limplarTabla() {
  for(int i = 0; i < modelo.getRowCount(); i++) {
    modelo.zemoveRow(i);
    i = i-1;</pre>
     315
316
317
318
319
320
321
                                               private javax.swing.JButton btnAgregar;
private javax.swing.JButton btnEliminar;
                                               private javax.swing.JButton btnNuevo;
private javax.swing.JComboBox<String> cboEstado;
```

Este es el código de ClienteForm, va instanciado con las clases Cliente y ClienteDAO, el cual es donde se conecta y almacena directamente de la tabla clientes en MySql.



El segundo Form es de productos tanto en MySql como en el programa, en este apartado se puede agregar, actualizar, eliminar y nuevo producto, el cual se irá asociando a la base de datos producto.

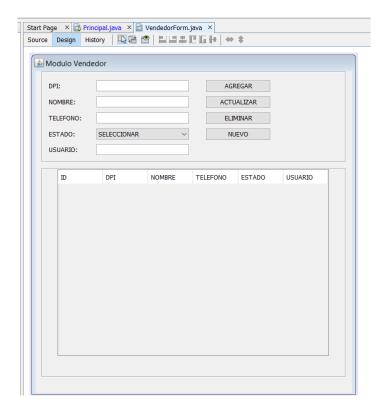
```
| Store Page | N | Principal New | Production | Productio
```

```
Start Page × Principal.java × ProductoForm.java × VendedorForm.java ×
    Source Design History 🔯 🖫 - 💹 - 💆 🔁 👺 😭 😭 😭 😂 😂 😂 🔛 🕮 🔒
   229
230 private void btnActualizarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    231
232
                                                                                      actualizar();
                                                                                    limpiarTabla();
listar();
    236 private void btnEliminarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                                                                                    eliminar();
limpiarTabla();
                               L ,
   241 private void btnNuevoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
243 nuevo();
                             nuevo();
243 | 3244 | 3245 | 3246 | 3247 | 3247 | 3247 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 3248 | 324
                                                                                                                  id= Integer.parseInt(tabla.getValueAt(fila,0).toString());
                                                                                                                String nom = tabla.getValueAt(fila, 1).toString();
String precio = tabla.getValueAt(fila, 2).toString();
String cant = tabla.getValueAt(fila, 3).toString();
String cant = tabla.getValueAt(fila, 3).toString();
257
258
259
260
261
262
263
264
                                                                                                               txtNombre.setText(nom);
                                                                                                                txtDracio.setText(precio);
txtCantidad.setText(cant);
cboEstado.setSelectedItem(est);
                                                                void agregar() {
    String nom = txtNombre.getText();
                                                                                    String precio = (xxPrecio.getFax();
String cant = (xxCantidad.getFaxt();
String cant = (xxCantidad.getFaxt();
String est = cboEstado.getSelectedItem().toString();
Object [[ ob = new Object[i];
    270
271
272
273
                                                                                      ob[0]=nom;
                                                                                    ob[1]=precio;
ob[2]=cant;
ob[3]=est;
 274 dao.add(ob);
Start Page × Principal.java × ProductoForm.java × VendedorForm.java ×
                                        Design History | Response | Respo
 Source

// void actualizar() {
    int fila = tabla.getSelectedRow();
    if (fila==-1) {

                                                                                    | JOptionPane.showMessageDialog(this, "Debe selectionar una fila");
    280 | 282 | 283 | 284 | 285 | 286 | 285 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 286 | 
                                                                                       String nom = txtNombre.getText();
                                                                                    String precio = txtPrecio.getText();
String cant = txtCantidad.getText();
String est = cboEstado.getSelectedItem().toString();
                                                                                    Object[] obj = new Object[5];
                                                                                      obj[1]=nom;
obj[2]=precio;
obj[3]=cant;
obj[4]=est;
                                                                                       dao.actualizar(obj);
                                                                void nuevo(){
                                                                                    i nuevo() {
  txtNombre.setText("");
  txtPrecio.setText("");
  txtCantidad.setText("");
  cboEstado.setSelectedItem(0);
                                                                void limpiarTabla() {
                                                                                    for(int i = 0; i < modelo.getRowCount(); i++) {
   modelo.removeRow(i);</pre>
                                                                                                        i = i-1;
                                                                private javax.swing.JButton btnActualizar;
private javax.swing.JButton btnAgregar;
```

Este es el código de ProductoForm, va instanciado con las clases Producto y ProductoDAOO, el cual es donde se conecta y almacena directamente de la tabla producto en MySql.



Por último se tiene el Form de vendedor, el cual sirve para almacenar los datos de los vendedores en la Base de datos de MySql en la tabla vendedor, en este se puede agregar, actualizar, eliminar y agregar un nuevo vendedor, recordar que el vendedor también es un usuario para el login.

```
Start Page × → Principal.java × → VendedorForm.java ×
Source Design History 🔯 🖫 - 💹 - 💆 👯 🗗 📮 🔐 🚱 😂 😂 🕒 🔒 🕮 🚅
228 private void btnActualizarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                      actualizar();
limpiarTabla();
                      listar();
      private void btnEliminarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
238
239
240
241
       private void btnNuevoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       nuevo();
242
243
244
245
       private void tablaMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
                      int fila = tabla.getSelectedRow();
if (fila==-1){
246
247
248
249
                             JOptionPane.showMessageDialog(this, "Debe Selectionar una Fila");
250
251
252
                           te{
   id= Integer.parseInt(tabla.getValueAt(fila,0).toString());
   String dpi = tabla.getValueAt(fila, 1).toString();
   String nom = tabla.getValueAt(fila, 2).toString();
   String tel = tabla.getValueAt(fila, 3).toString();
   String est = tabla.getValueAt(fila, 4).toString();
   String user = tabla.getValueAt(fila, 5).toString();
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
                             txtNombre.setText(nom);
                            txtTelefono.setText(tel);
                            cboEstado.setSelectedItem(est);
txtUsuario.setText(user);
        L
               void agregar() {
    String dpi = txtDpi.getText();
    String nom = txtNombre.getText();
    String tel = txtTelefono.getText();
    String est = cboEstado.getSelectedItem().toString();
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
                     String user = txtUsuario.getText();
Object [] ob = new Object[5];
ob[0]=dpi;
                      ob[1]=nom;
                      ob[2]=tel;
ob[3]=est;
     ob[4]=user;
       Start Page × Principal.java × VendedorForm.java ×
                              JOptionPane.showMessageDialog(this, "Debe selectionar una fila");
```

Este es el código de VendedorForm, va instanciado con las clases Vendedor, VendedorDAO y VendedorDAOO, el cual es donde se conecta y almacena directamente de la tabla vendedor en MySql.

Descripción de tecnologías

Java Swing:

Java Swing es un kit de herramientas de widgets de interfaz gráfica de usuario de Java ligero que incluye un amplio conjunto de widgets. Forma parte de Java Foundation Classes e incluye varios paquetes para desarrollar aplicaciones de escritorio enriquecidas en Java. Swing incluye controles integrados como árboles, botones de imagen, paneles con pestañas, controles deslizantes, barras de herramientas, selectores de color, tablas y áreas de texto para mostrar HTTP o formato de texto enriquecido. Los componentes Swing están escritos completamente en Java y, por lo tanto, son independientes de la plataforma. **Swing** también es un paquete o librería de Java que **sirve para crear aplicaciones gráficas** que permiten la interacción con el usuario. Está disponible desde la versión 1.2 de Java.

Incluye todos los recursos necesarios para construir interfaces gráficas, algunos de estos los ha heredado de su predecesor AWT, pero adiciona cosas nuevas, que corrigen algunas dificultades que se presentaban con anterioridad.

Su uso puede resultar complejo, pero su gran ventaja es que el código desarrollado tiene la posibilidad de **ejecutarse en cualquier sistema operativo**, manteniendo la portabilidad que es una característica que Java continúa ofreciendo a sus usuarios.

Para poder usar Swing es necesario importar el paquete javax.swing, que tiene clases como J

Menu, JRadioButton, JCheckbox, JButton, JTextField, etc. que le otorgan funcionalidad a las aplicaciones que se programen con esta librería.

Las ventanas son el elemento fundamental en el trabajo con Swing y tienen ciertas características como:

- Al generar una ventaja o frame será necesario emplear el método setVisible para que sea posible verla.
- El tamaño es estándar y debe ser ajustado mediante el método setSize.
- Es necesario programar el comportamiento que tendrá el programa cuando se cierren las ventanas, puede cerrarse completamente o esconder las ventanas, según la necesidad.

Ahora bien, una característica que hace sumamente atractivo el trabajo con esto, es el hecho de que se puede trabajar desde **una vista de diseño** que facilita la tarea de hacer interfaces gráficas.

Java orientada a objetos: La primera característica, orientado a objetos, se refiere a un método de programación y al diseño del lenguaje. Aunque hay muchas interpretaciones para, una primera idea es diseñar el software de forma que los distintos tipos de datos que usen estén unidos a sus operaciones. Así, los datos y el código funciones o métodos se combinan en entidades llamadas objetos. Un objeto puede verse como un paquete que contiene el comportamiento el código y el estado datos. El principio es separar aquello que cambia de las cosas que permanecen inalterables. Frecuentemente, cambiar una estructura de datos implica un cambio en el código que opera sobre los mismos, o viceversa. Esta separación en objetos coherentes e independientes ofrece una base más estable para el diseño de un sistema software. El objetivo es hacer que grandes proyectos sean fáciles de gestionar y manejar, mejorando como consecuencia su calidad y reduciendo el número de proyectos fallidos.

Otra de las grandes promesas de la programación orientada a objetos es la creación de entidades más genéricas objetos que permitan la reutilización del software entre proyectos, una de las premisas fundamentales de la Ingeniería del Software. Un objeto genérico, por ejemplo, debería en teoría tener el mismo conjunto de comportamiento en diferentes proyectos, sobre todo cuando estos coinciden en cierta medida, algo que suele suceder en las grandes organizaciones. En este sentido, los objetos podrían verse como piezas reutilizables que pueden emplearse en múltiples proyectos distintos, posibilitando así a la industria del software construir proyectos de envergadura empleando componentes ya existentes y de comprobada calidad, conduciendo esto finalmente a una reducción drástica del tiempo de desarrollo. Podemos usar como ejemplo de objeto el aluminio. Una vez definidos datos (densidad, maleabilidad, etc.), y su "comportamiento" (soldar dos piezas, etc.), el objeto "aluminio" puede ser reutilizado en el campo de la construcción, del automóvil, de la aviación, etc.

La reutilización del software ha experimentado resultados dispares, encontrando dos dificultades principales: el diseño de objetos realmente genéricos es pobremente comprendido, y falta una metodología para la amplia comunicación de oportunidades de reutilización. Algunas comunidades de "código abierto" (open source) quieren ayudar en este problema dando medios a los desarrolladores para diseminar la información sobre el uso y versatilidad de objetos reutilizables y bibliotecas de objetos.

Conexión a base de datos MYSQL:

En programación es prácticamente inevitable trabajar con algún tipo de sistema de gestión de bases de datos. Cualquier programa que imaginemos tarde o temprano necesitará almacenar datos en algún lugar, como mínimo para poder almacenar la lista de usuarios autorizados, sus permisos y propiedades.

MySQL:

Es un sistema de gestión de bases de datos que cuenta con una doble licencia. Por una parte es de código abierto, pero por otra, cuenta con una versión comercial gestionada por la compañía Oracle. Actualmente, es la base de datos de código abierto más famosa y utilizada en el mundo entero.

Como él, podemos encontrar otras como la propia Oracle o Microsoft SQL Server. Todas tienen la misma finalidad y se utilizan en el mismo entorno, que no es más que el desarrollo web, y son las que más se utilizan actualmente para dar forma y facilitar la comunicación entre webs y servidores.

Una de las principales características de MySQL es que trabaja con bases de datos relacionales, es decir, utiliza tablas múltiples que se interconectan entre sí para almacenar la información y organizarla correctamente. A pesar de su finalidad y del entorno en el que se utiliza, cabe destacar que es un sistema desarrollado originalmente en C y C++, uno de los lenguajes de programación más tradicionales y antiguos que existen.

Con actualizaciones constantes y el gran punto a favor de ser un entorno gratuito y perfectamente modificable, MySQL se ha ganado la posición como uno de los más usados en el sector digital. La inmensa mayoría de programadores que trabajan en desarrollo web han pasado por el uso de esta herramienta por sus capacidades y sus bondades.

.

Las versiones Enterprise, diseñadas para aquellas empresas que quieran incorporarlo en productos privativos, incluyen productos o servicios adicionales tales como herramientas de monitorización y asistencia técnica oficial.

MySQL presenta algunas ventajas que lo hacen muy interesante para los desarrolladores. La más evidente es que trabaja con bases de datos relacionales, es decir, utiliza tablas múltiples que se interconectan entre sí para almacenar la información y organizarla correctamente.

Al ser basada en código abierto es fácilmente accesible y la inmensa mayoría de programadores que trabajan en desarrollo web han pasado usar MySQL en alguno de

sus proyectos porque al estar ampliamente extendido cuenta además con una ingente comunidad que ofrece soporte a otros usuarios. Pero estas no son las únicas características como veremos a continuación:

Arquitectura Cliente y Servidor:

MySQL basa su funcionamiento en un modelo cliente y servidor. Es decir, clientes y servidores se comunican entre sí de manera diferenciada para un mejor rendimiento. Cada cliente puede hacer consultas a través del sistema de registro para obtener datos, modificarlos, guardar estos cambios o establecer nuevas tablas de registros, por ejemplo.

Compatibilidad con SQL: SQL es un lenguaje generalizado dentro de la industria. Al ser un estándar MySQL ofrece plena compatibilidad por lo que si has trabajado en otro motor de bases de datos no tendrás problemas en migrar a MySQL.

Vistas: Desde la versión 5.0 de MySQL se ofrece compatibilidad para poder configurar vistas personalizadas del mismo modo que podemos hacerlo en otras bases de datos SQL. En bases de datos de gran tamaño las vistas se hacen un recurso imprescindible.

Procedimientos almacenados. MySQL posee la característica de no procesar las tablas directamente sino que a través de procedimientos almacenados es posible incrementar la eficacia de nuestra implementación.

Desencadenantes. MySQL permite además poder automatizar ciertas tareas dentro de nuestra base de datos. En el momento que se produce un evento otro es lanzado para actualizar registros u optimizar su funcionalidad.

Transacciones. Una transacción representa la actuación de diversas operaciones en la base de datos como un dispositivo. El sistema de base de registros avala que todos los procedimientos se establezcan correctamente o ninguna de ellas. En caso por ejemplo de una falla de energía, cuando el monitor falla u ocurre algún otro inconveniente, el sistema opta por preservar la integridad de la base de datos resguardando la información.

Github:

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo para alojar proyectos utilizando el sistema de control. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador. GitHub opera bajo el nombre de *GitHub*, como Logical Awesome LLC. El código de los proyectos alojados en GitHub se almacena generalmente de forma pública.

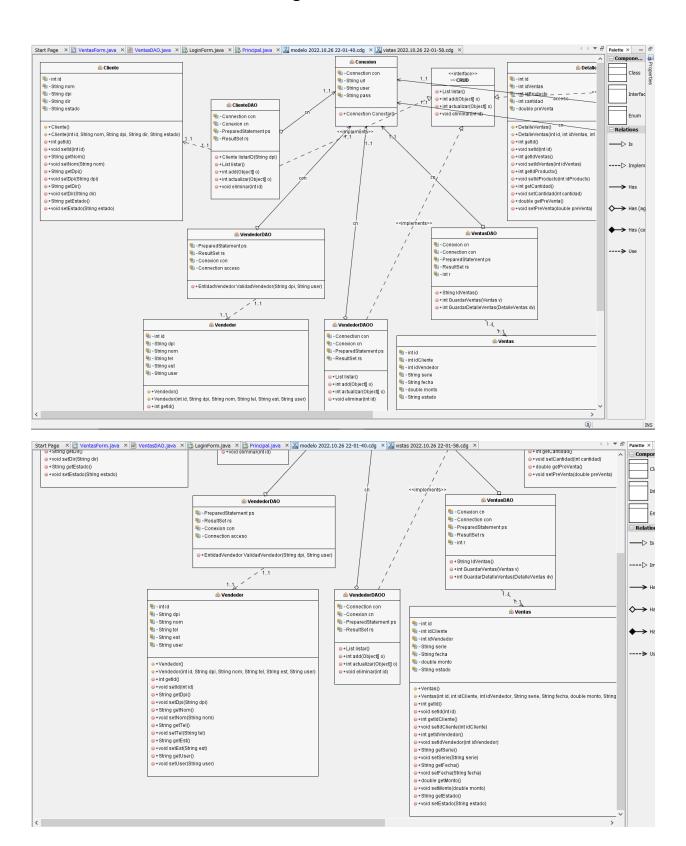
El 4 de junio de 2018, Microsoft compró GitHub. Al inicio, el cambio de propietario generó preocupaciones y la salida de algunos proyectos de este sitio; sin embargo, no fueron representativos. GitHub continúa siendo la plataforma más importante de colaboración para proyectos de código abierto.

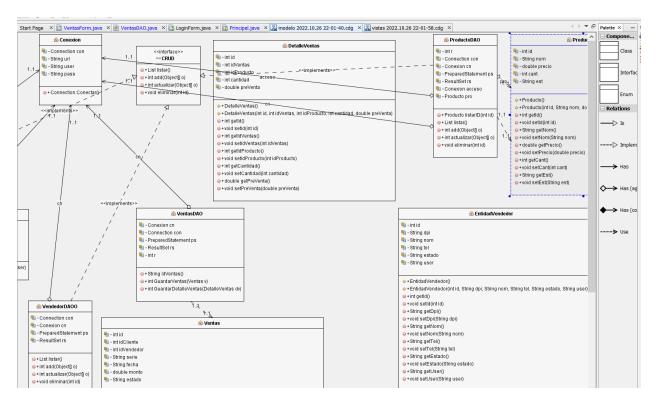
Los repositorios son, como su propio nombre indica, lugares virtuales alojados en la nube en donde los usuarios pueden almacenar cualquier tipo de archivo. Suelen usarse para guardar archivos de texto que representan código en lenguajes de programación, los cuales a su vez conforman un programa o aplicación. Este es el servicio principal que ofrece GitHub: repositorios en donde los usuarios pueden almacenar el código de sus aplicaciones, ya sea de forma pública, privada o a través de una organización.

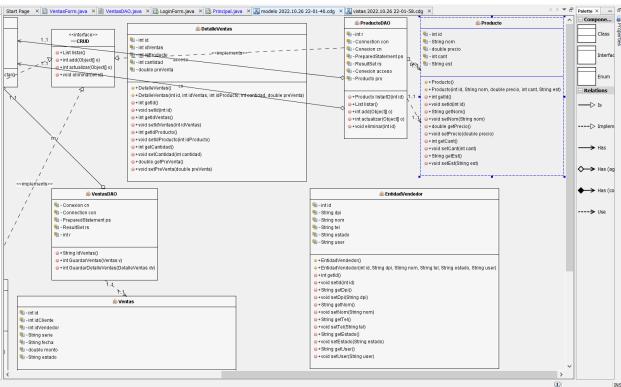
Para ser identificados, los repositorios muestran información relevante, como la descripción del proyecto, los lenguajes de programación usados o las etiquetas de búsqueda. Un aspecto muy importante de la información de los repositorios es el archivo README, el cual los desarrolladores pueden crear ya sea en formato Markdown o en formato de texto simple para describir su proyecto a fondo. Por lo general, este tipo de archivo suele contener una descripción, capturas de pantalla del programa, instrucciones de instalación y la declaración de la licencia.

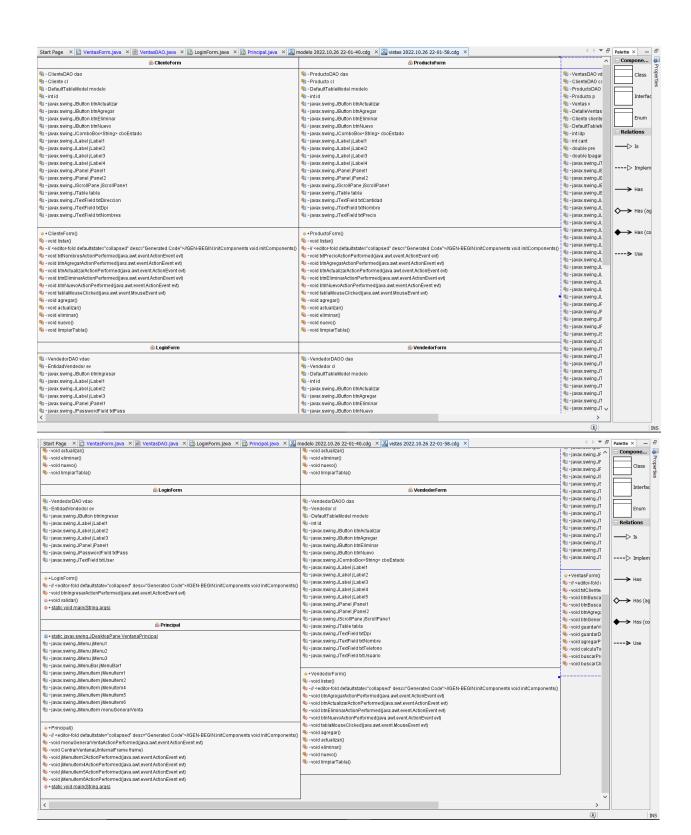
En la pestaña de configuración, los desarrolladores pueden cambiar aspectos generales del repositorio, así como aspectos más avanzados. Entre los aspectos más avanzados se incluye el acceso al repositorio agregar colaboradores y determinar quiénes pueden interactual con él, la automatización del y gracias al repositorio las ramas y sus reglas. GitHub Actions, webhoks, los ambientes y GitHub Pages, la seguridad del repositorio la seguridad y el análisis del código mediante alertas de bots y actions, las llaves de despliegue y los secretos cifrados y por último, las integraciones, que incluyen el uso de las aplicaciones instaladas en GitHub y las notificaciones por correo electrónico.

Diagrama de Clases









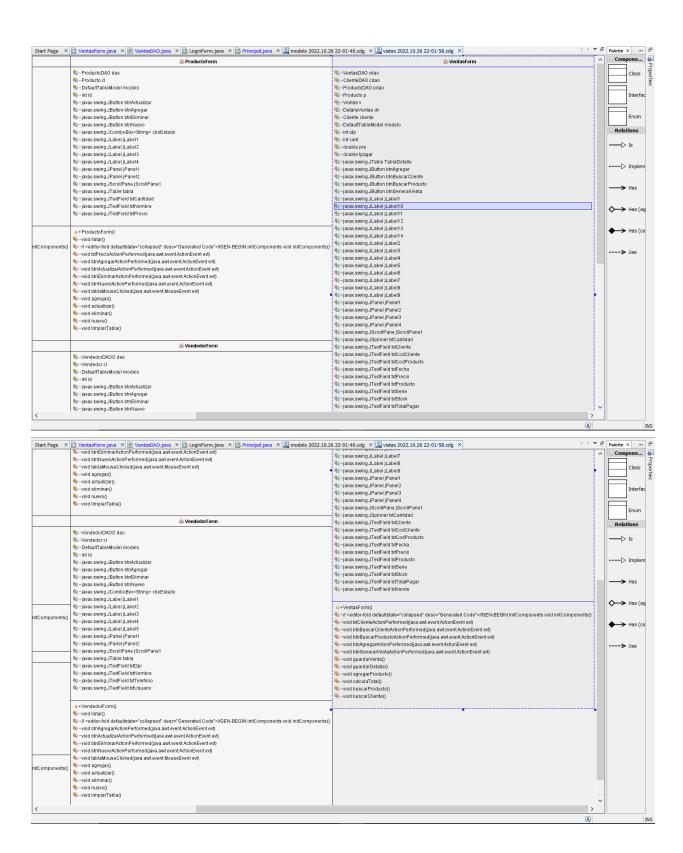
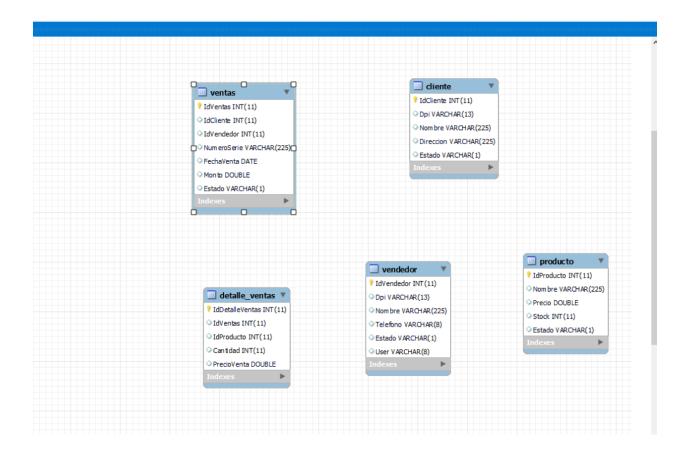
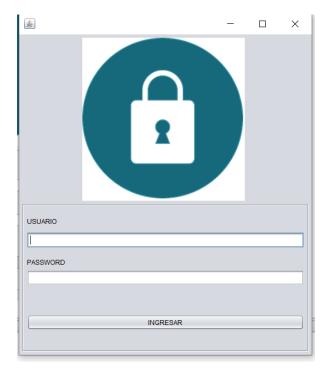


Diagrama de Base de Datos

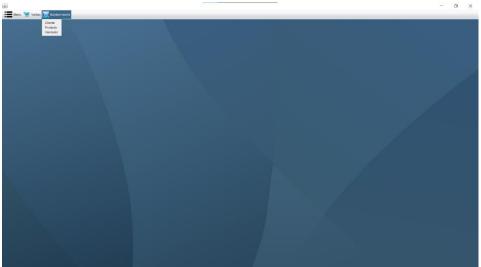


Manual de Usuario



VENTANA LOGIN

Al iniciar el programa, lo primero que aparecerá es la ventana de "LOGIN", es la ventana de registro para poder ingresar al sistema de ventas, para acceder se debe de ingresar los respectivos datos que se pide, en este caso un nombre de usuario y un password o contraseña, para ello debe registrarse primero en la base de datos para que le permita ingresar, caso contrario no le permitirá ingresar.



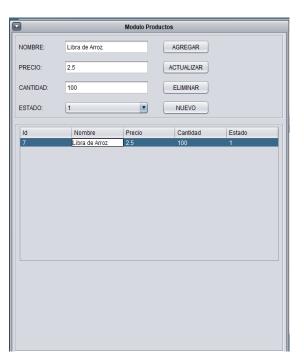
VENTANA PRINCIPAL

En la ventana principal, contiene diferentes opciones que el usuario puede acceder a ello, los siguientes apartados son: menú, ventas, y mantenimiento.

Estas 3 opciones contienen diferentes funcionalidades para poder tener una mejor administración de una empresa de ventas.

En la opción de mantenimiento es donde se pueden registrar clientes, productos y proveedores.





MODULO CLIENTE

En el módulo cliente, es una opción donde se registran los clientes.

Para poder agregar un cliente se debe presionar el botón "NUEVO", luego de eso se debe llenar los respectivos datos que se piden (dpi, nombres, dirección, estado (1 = activo, 0 = no activo)), luego de haber llenado se debe dar click en el botón "AGREGAR".

Para poder eliminar a un cliente se debe de seleccionar o presionar el cliente a eliminar y luego presionar el botón "ELIMINAR".

La opción de actualizar no funciona, lo que se recomienda es eliminar al cliente y luego agregarlo con los datos actualizados

MODULO PRODUCTOS

En el módulo producto, es la opción donde se registran los productos.

Para poder registrar un producto se debe presionar el botón "**NUEVO**", luego de eso se debe llenar los respectivos datos que se piden (nombre del producto, precio, cantidad, estado (1 = activo, 0 = no activo)), luego de haber llenado se debe dar click en el botón "**AGREGAR**".

Para poder eliminar a un producto se debe de seleccionar o presionar el producto a eliminar y luego presionar el botón "ELIMINAR".

La opción de actualizar no funciona, lo que se recomienda es eliminar el producto y luego agregarlo con los datos actualizados



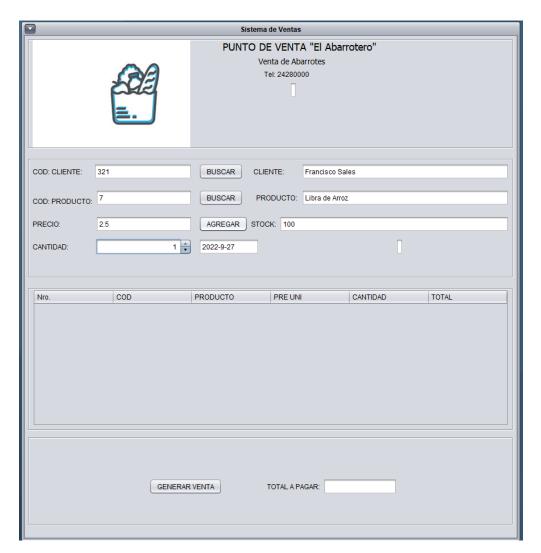
MODULO VENDEDOR

En el módulo vendedor, es la opción donde se registran los vendedores.

Para poder registrar un vendedor se debe presionar el botón "NUEVO", luego de eso se debe llenar los respectivos datos que se piden (dpi, precio del empleado, teléfono, estado (1 = activo, 0 = no activo) y nombre de usuario), luego de haber llenado se debe dar click en el botón "AGREGAR".

Para poder eliminar a un vendedor se debe de seleccionar el vendedor a eliminar y luego presionar el botón "ELIMINAR".

La opción de actualizar no funciona, lo que se recomienda es eliminar el producto y luego agregarlo con los datos actualizados



SISTEMA DE VENTAS

En el sistema de ventas, es la interfaz donde se registran las ventas.

Para poder registrar una venta se deben de llenar los datos que se le pide.

- Primero, ingresar el código del cliente, luego presionar el botón "BUSCAR", automáticamente aparecerá el nombre del cliente en la otra casilla, de igual manera lo puede ingresar de manera manual.
- Segundo, ingresar el código del producto, luego presionar el botón "BUSCAR", automáticamente se llenarán los datos del producto en la casilla de precio, stock y nombre del producto.
- Por último se debe de ingresar la cantidad del producto a vender, luego de todo eso para poder generar la venta se debe de dar click o presionar al botón de "AGREGAR", de esa manera se podrá generar la venta indicando el precio total a pagar.



VENTANA PRINCIPAL

Una de las opciones que aparece en la ventana principal, es la opción de menú, en menú aparece la opción de ayuda y salir.

La opción de ayuda actualmente no cuenta con funcionalidad, para salir del sistema de ventas o el programa solo debe de presionar la opción de "Salir".

Conclusiones

Se concluyó que existía la necesidad de desarrollar un sistema de ventas bajo entorno web con el propósito de mejorar notablemente la manera en la que se llevan las actividades antes de ventas del consumo diario, con el fin de brindar una herramienta automatizada.

La conclusión de que el sistema de información bajo ambiente automatizado para la venta de productos es electrónicos para ventas de productos de gran cantidad y que ayudará a mejorar las actividades de ventas con un mayor eficiencia de trabajo y rapidez por lo cual genera un mayor orden.

Finalmente se logró demostrar mediante las pruebas pertinentes la correcta ejecución del sistema de información que su función es un es llevar un mejor control y orden de la venta de artículos, considerando que el proyecto es operativo, ya que en los aspectos generales cumple con los indicadores propuestos con el uso de POO.