Carlos Martínez Gómez

carlos.mtzg2004@gmail.com

Linkedin: <u>Carlos-Mtzg</u> Youtube: <u>@CodeWith_Charlie</u>

GitHub: Carlos-Mtzg

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

VISITA MI PORTAFOLIO

Desarrollador de software enfocado en desarrollo web, con experiencia en la creación de aplicaciones y páginas web tanto en frontend como backend. Destaco por mis habilidades en el diseño de interfaces modernas y responsivas utilizando TailwindCSS, Bootstrap y CSS. También cuento con experiencia en el desarrollo de sistemas completos utilizando frameworks como SpringBoot, Symfony y React. Estoy familiarizado con el uso de Git para el control de versiones y la gestión de ramas mediante GitFlow, lo que me permite trabajar de forma organizada y colaborativa en proyectos de software.

EXPERIENCIA LABORAL

Puesto: Desarrollador de Software Jr.

Empresa: A3E Ingenieros Especialistas en Energía Eléctrica

Periodo: Abril 2024 - Actualidad

Como desarrollador en A3E Ingenieros, he sido responsable de los siguientes proyectos clave:

GECOM | Sistema de Gestión de Compras (Septiembre 2025 - Actualidad)

- Desarrollé e implementé una plataforma web integral para la gestión interna de requisiciones, proyectos y usuarios.
- Implementé autenticación segura basada en JWT, flujos de registro con activación por correo y gestión de contraseñas.
- Tecnologías: React, Vite, TailwindCSS, Spring Boot, REST API, JWT, Docker, MySQL, GitFlow.

Desarrollo de Landing Pages | <u>SISMEDIA RT</u> - <u>GEVENSI</u> - <u>MONITOR I3</u> (Julio 2025)

- Desarrollé 3 landing pages profesionales y responsivas utilizando una arquitectura modular basada en componentes reutilizables con React y Vite.
- Implementé diseño responsivo con TailwindCSS, formularios validados (React Hook Form, Yup) e integración de API (Axios).
- Tecnologías: React, Vite, TailwindCSS, Swiper.js, React Hook Form, Yup, Axios.

Sitio Web Oficial de la Empresa | <u>A3E Ingenieros</u> (Agosto 2025 - Octubre 2025)

- Desarrollo completo del sitio corporativo migrando el frontend a un stack moderno con React, Vite y
 TailwindCSS para optimizar el rendimiento y la experiencia del usuario.
- Desarrollé e implementé un backend centralizado con SpringBoot para gestionar la captura de datos de los formularios de las 4 propiedades web de la empresa (sitio corporativo y las 3 landing pages).
- Implementé un sistema de autenticación seguro utilizando Spring Security y JWT para proteger el acceso a los recursos del backend.
- Creé un panel de administración que consume la API, permitiendo a los usuarios autorizados gestionar y consultar de forma segura toda la información recibida desde los formularios.
- Tecnologías: React, Vite, TailwindCSS, Swiper.js, React Hook Form, Yup, Axios, Spring Boot, Spring Security, JWT, REST API, MySQL.

GEVENSI | Sistema de Gestión de Energía (Mayo 2024 - Diciembre 2024)

- Trabajé en el desarrollo y el diseño UI/UX completo del sistema GEVENSI.
- Desarrollé el frontend con Symfony, Twig y Bootstrap, permitiendo a los usuarios ingresar datos energéticos para generar gráficos y tablas interactivas.

- Implementé la lógica de backend para procesar datos e incluir un módulo de personalización, permitiendo la modificación del logo y colores primarios/secundarios para su comercialización.
- Implementé funcionalidades para importar y exportar datos en formato Excel y PDF.
- El sistema fue comercializado y obtuvo la certificación oficial "Hecho en México".
- Tecnologías: Symfony, Twig, Bootstrap, MySQL, Apache ECharts.

FORMACIÓN

- Ingeniero en Desarrollo y Gestión de Software | Universidad Tecnológica de Emiliano Zapata (UTEZ) Septiembre 2024 Agosto 2026 (En curso)
- **Técnico Superior en Desarrollo de Software Multiplataforma** | Universidad Tecnológica de Emiliano Zapata (UTEZ) | Septiembre 2022 Agosto 2024 (Titulado)

FRONTEND BACKEND BASES DE DATOS

- React
- JavaScript
- HTML5
- CSS3
- TailwindCSS
- Bootstrap
- Twig

- Spring Boot
- Spring Security
- Symfony
- Java
- PHP
- REST API
- JWT

DAJES DE DATOS

MySQL

HERRAMIENTAS, DEVOPS Y METODOLOGÍAS

- Git
- GitFlow
- Docker
- Docker Compose
- GitHub
- GitLab
- SonarQube
- Figma