

Carlos Alberto Padrón Ricardo

Ingeniero en Sistemas Computacionales y Electrónicos

Desarrollador recién egresado apasionado por la tecnología con gran interés por desarrollar nuevos proyectos con nuevas tecnologías.



✉ c_0509@hotmail.com

☎ (833) - 325 - 16 - 82

🌐 www.carlospadron.dev

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas Computacionales y Electrónicos

Universidad del Noreste

09/2017 - 08/2020

EXPERIENCIA

Prácticas Profesionales

ProInternet

02/2019 - 05/2019

<https://www.prointernet.mx/>

Actividades

- Trabajo en equipo para el diseño y desarrollo de una landing page.
- Ligero desarrollo de backend con ASP Clásico.

Servicio Social

Next Gen Technologies

05/2019 - 12/2019

<http://www.nextgentechologies.com.mx/>

Actividades

- Documentación y creación de manual de usuario.
- Soporte a un sistema interno.

Estadías

Discom Software Solutions

01/2020 - 08/2020

<https://discom.mx/>

Actividades

- Colaboración en equipo para el desarrollo de 2 sistemas web.
- Desarrollo de APIs

Desarrollador web y móvil

Discom Software Solutions

09/2020

Actividades

- Soporte a soluciones de la empresa.
- Diseño y desarrollo de aplicaciones móviles con el framework Flutter
- Trabajo en equipo para el desarrollo de un proyecto con Angular 10.
- Implementación de nueva característica a aplicación móvil con Objective-C

HABILIDADES

Liderazgo

Empatía

Trabajo en equipo

HTML

CSS

JavaScript

node.js

PHP

Laravel

Swift

Flutter

Adobe XD

PROYECTOS PERSONALES

PediaHealth (02/2020 - 05/2020)

- Aplicación móvil para calcular la dosis adecuada de medicina para niños. Usa un archivo JSON como base de datos local para poder brindar consultas sin conexión. Se pueden filtrar los medicamentos por su nombre

Ricar2 Punto de Venta (03/2021 - 05/2021)

- Punto de venta con características específicas para una papelería. Cuenta con los módulos más comunes de un punto de venta cómo control de inventarios, ventas, pérdidas y cortes de cajas.

IDIOMAS

Inglés



Español



INTERESES

Educación financiera

Programación

Diseño UI/UX

Linux

ML