

## WebSocket

WebSocket es un protocolo de red basado en TCP (Transfer Control Protocol consiste en un acuerdo estandarizado sobre el que se realiza la transmisión de datos entre los participantes de una red informática)

Es un protocolo fiable y eficiente, es utilizado por prácticamente todos los clientes. El protocolo TCP establece conexiones entre dos puntos finales de comunicación, llamados *sockets*. De esta manera, el intercambio de datos puede producirse en las dos direcciones.

WebSocket puede entenderse como un canal de comunicación abierto, en el cual queda abierta una conexión activa tras el handshake inicial entre el cliente y el servidor. Así, el servidor también puede enviar información nueva al cliente sin que este tenga que solicitarlo previamente cada vez.

WebSocket puede entenderse como un canal de comunicación abierto, en el cual queda abierta una conexión activa tras el handshake inicial entre el cliente y el servidor. Así, el servidor también puede enviar información nueva al cliente sin que este tenga que solicitarlo previamente cada vez.

WebSocket se utiliza siempre que se trate de establecer conexiones de forma rápida. Es el caso, por ejemplo, de los chats de asistencia técnica, de los tickers de noticias o de actualizaciones de bolsa en directo, de los servicios de mensajería instantánea y de los juegos en tiempo real

En las redes sociales también resulta muy útil WebSocket: para establecer conexiones en directo con otras personas, así como para enviar y recibir mensajes instantáneos, WebSocket es siempre una buena opción, ya que permite obtener altas velocidades de transmisión y limitar los tiempos de latencia.

WebSocket es conveniente para todo aquel que desee tener una conexión rápida a Internet. Hoy en día, son muchos los ámbitos que requieren una conexión en tiempo real entre el cliente y el servidor para poder así ofrecer sus servicios sin complicaciones. Algunos de estos campos de aplicación son los siguientes:

- Juegos en línea
- Plataformas de compra y de venta, como eBay
- Chats de atención al usuario

Para utilizar WebSocket necesitas un navegador actual:

- Internet Explorer a partir de la versión 10
- Firefox a partir de la versión 6
- Chrome a partir de la versión 14

Y bueno, en resumen

El protocolo WebSocket es una tecnología relacionada con el desarrollo de HTML5: un intento de hacer la web más rápida, más dinámica y más segura. Este eficiente protocolo permite a las aplicaciones web modernas reaccionar mucho más rápido de lo que lo harían basándose en la comunicación HTTP convencional.