

HISTORIA DE USUARIO:001					
Proyecto:(Analista) LEARNING GAME				Departamento solicitante:(Analista)	
Nombre historia: (Analista) <b>Diseño y Maquetación deLogin</b>			Fecha:(Analista) 28-11-2020		Usuario:(Analista) Usuario Final
Prioridad en negocio: (Analista) Alta <input checked="" type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja <input type="checkbox"/>		Descripción: (Analista) Diseñar el Login de acurdo a los requerimientos del cliente		Riesgo en desarrollo: (Desarrollador) <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> Alta                  Media                  Baja	Desarrollador responsable (Desarrollador) Samuel Jair Del Ángel Núñez Alexis Gaspar González.
Tareas:(Analista)  Maquetar la interfaz y el diseño del Login para las resoluciones 1200px, 800px, 600px, 750px, y 450px.  El diseño del Login no debe de contener imágenes que pierdan la atracción de Login, debe de contener los colores básicos del proyecto.  problema al entrar.  Se debe de seguir la psicología de los colores del proyecto  Logotipo e integración de la imagen corporativa del proyecto          		Validaciones:(Analista)  El Login no se debe de perder su estructura en ninguna resolución  Los mensajes de alerta deben de estar en color rojo.  Los mensajes y/o alertas deben de aparecer en la parte de abajo de Login y deben de ser de un tono claro          		Depende de historias de usuarios:(Analista) Sin dependencia          <div>Anexos Bocetos de interfaz <input checked="" type="checkbox"/> Archivo: <input type="checkbox"/> Observaciones <input type="checkbox"/></div> Otros: _____ Cual: _____  Objetivo general del proyecto:(Analista) <u>El usuario ingrese al Login limpio de contenido, debe de ser responsivo en cualquier resolución que contenga los elementos del navegador, debe de tener Recuperar contraseña, y registro de nuevo usuario.</u> El objetivo es que se pueda iniciar sesión o registrarse de manera segura          	

