HISTORIA DE USUARIO:002

Proyecto: (Analista)
LEARNING GAME

Departamento solicitante: (Analista)
Ajustes

Nombre historia: (Analista)
Programación y validación del Login

Fecha: (Analista) 28-11-2020

Usuario: (Analista)
Usuario Final, Usuario Técnico

Prioridad en negocio: (Analista)
Alta ■ **Media** ☐ **Baja** ☐

Descripción:
(Analista)
El servicio no me deja entrar a mi cuenta

Riesgo en desarrollo: (Desarrollador)
☐ **Alta** ■ **Media** ☐ **Baja**

Desarrollador responsable (Desarrollador)
Samuel del Ángel Núñez.
Alexis Gaspar Gonzales.

Tareas: (Analista)

Validar los datos que en la base de datos que ingreso el usuario.

Mandar mensajes de acuerdo al usuario final determinan la situación y acción

Seguridad dentro de la página, uso de la tecnología para evitar infiltración de usurarios no deseados

Validaciones: (Analista)
El ingreso a la plataforma debe de ser satisfactorio para el cliente final, si el usuario es correcto se le permitirá el acceso a la página siguiente.

SI el usuario y contraseña no son correctos el acceso será invalido y se mandara un mensaje de alerta

Si después de tres intentos el inicio de sesión es invalido se le mandara mensaje donde se le bloqueara la página y se hablar con soporte técnico.

Depende de historias de usuarios: (Analista)
Historia_de_Usuario_ 001_Login

Anexos ☐
Bocetos de interfaz ■ Archivo: ☐ Observaciones ☐

Otros: Cual: _____

Objetivo general del proyecto: (Analista) El usuario ingrese al Login se manera segura y sea intuitivo, limpio de contenido ajeno al proyecto, y es responsivo para cualquier resolución, debe de contener recuperar contraseña, y registro de usuario
La validación correcta de Login, seguridad en datos registros e información de la plataforma

	Analista	APROBADO POR:		ENTREGA A DESARROLLADORES
Dependencia	Diseño de historia de usuario		Fecha:	
Nombre	Samuel Jair del Ángel Núñez	Alexis Gaspar Gonzalez	Nombre:	
Cargo	Development manager	Analista	Sprint n°	2 de
Firma			Firma	