6-11-2020

# INFORMÁTICA

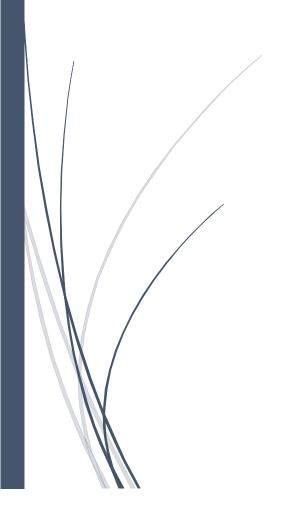
COLEGIO DE EDUCACION PROFESONAL TECNICA DEL ESTADO DE MEXICO

PROFESOR: JOSE LUIS CHAVEZ GOMEZ.

ALUMNO: CARLOS MARTINEZ ZAPATA.

GRUPO:553

TEMA: LOGIN



Para realizar esta actividad de login lo primero que hice fue descargar unas imágenes las cuales quise poner unas las cuales tuvieran una relación con mi base de datos y con la temporada que estamos punto de llegar que es la navidad, las imágenes las descargue con .JPG y las coloque en la carpeta llamada IMG, después de la descarga lo que hice fue iniciar mi xampp para poder abrir mi carpeta desde un navegador y me permitiera ver los cambios que iba realizando.

Luego inicie el id de desarrollo que en mi caso es ATOM y abrí mi carpeta auto contenedora, lo siguiente fue hacer mi maquetado, poniendo las características que necesitaba como lo fue meterle los estilos de bootstrap, y los iconos de Fontello y las de más bibliotecas que iba a utilizar.

Después lo que realice fue crear una caga de para poder meter los campos que iba a evaluar que en este caso eran los de **Usuario** y **Contraseña** estos campos también los tuve que crear con otro div lo cual me permitiría ver la caga principal con los campos requeridos, en ambos tuve que crear un div para cada campo y le puse que tenía que llenarse el campo para poder continuar, luego lo que hice fue darle una nombre a la clase como un identificador también lo que puse fue que ocupara solo el recuadro que dividí al principio.

Para meter los iconos de Fontello ocupe la siguiente sentencia: <a class=" iconforward iconos"></a> la cual nos quiere decir que habrá una clase donde el icono que sería una flechita apuntando hacia la derecha, también le metí la primera imagen que iba a utilizar que en mi caso se llama **Avatar** y con eso tenía ya definido una caga con los campos usuario y contraseña y una imagen arriba de todo eso.

Lo siguiente que hice fue crear una CSS el cual me permitiera poner una imagen de fondo y le coloque lo que quería que hiciera, poniendo un punto y el nombre que le asigne en el maquetado ya que esto estaba definido como una clase y puse las demás clases para que tuvieran los requerimientos que quería que hicieran como meterle un color hexadecimal, largo, un ancho, en un caso la transparencia dela caga de contenido, también aquí agregue iconos de fontello poniendo la siguiente sentencia: .form-group#contraseña-group::before{ content:"\E816"} donde aquí me dice que la clase form-group es mi clase el #contraseña es el nombre que le asigne en el maquetado en concent:"\E816" que me indica cual es el icono que voy a utilizar este lo pude identificar que lo puedo sacar u obtener de dos formas la primera es que busque el icono directamente en la página oficial de Fontello y me valla en el apartado de Códigos personalizados y de ahí copiar el U+, y la según es que lo busque en el archivo descargado de fontello y en el archivo Fontelloei7.css y dirigirme en l'ultima parte de cada line ahí también me dice la misma información que en la página y con eso ya tenis bien definida el login.

En las siguientes ilustraciones muestro el trabajo realizado y los resultados obtenidos:

## TRABAJO REALIZADO.

#### HTML.

```
| Concentration | Concentratio
```

#### **CSS**

```
| Indexcss | Indexcs |
```

## **CONEXIÓN A LA BASE DE DATOS**

# RESULTADOS.

