Librerias

```
#include
#include <stdlib.h>
#include
#include

#include <string.h>
using namespace std;
```

Clase menu

```
class menu
{
¥ delcaracion de variables y objetos
private:
string nombre;
string carne;
string correo;
string seccion;
string linea;
string texto;
string ciclo;
string estado;
string promedio;
public:
void menuprincipal();
void agregaralumno();
void buscaralumno();
void modificaralumno();
};
¥Objeto menu principal
void menu::menuprincipal()
{
int opmenu, salir;
```

```
do
   1.
   2.
            {
   3.
   4.
           cout<<"Bienbenido al registro de alumnos\n\n";</pre>
           cout<<"Seleccione opcion a registrar\n\n";</pre>
   6.
           cout<<"1. Agregar alumno\n";</pre>
           cout<<"2. Buscar un alumno\n";</pre>
   7.
           cout<<"3. Modificar un alumno\n";</pre>
   8.
           cout<<"4. Salir\n";</pre>
   9.
           cin>>opmenu;
   10.
              system("cls");
   11.
   12.
           switch(opmenu)
   13.
   14.
                defaul:
   15.
   16.
                     cout<<"ingreso una opcion que no existe";</pre>
                     system("pause");
   17.
                     system("cls");
   18.
   19.
                     break;
   20.
   21.
   22.
                case 1:
                     agregaralumno();
   23.
                     break;
   24.
   25.
                case 2:
   26.
                     buscaralumno();
   27.
                     break;
                case 3:
   28.
                     modificaralumno();
                     break;
   30.
                case 4:
   31.
   32.
                     cout<<"Saliendo de la aplicacion";</pre>
   33.
                     break;
   35. }
   36. while(opmenu != 4
   37.);
}
```

Objeto agregar alumno

```
void menu::agregaralumno()
{
```

```
1. fflush(stdin);
2. cout << "*****Menu de ingreso de nuevo alumno*****\n\n";
3. cout << "ingrese nombre del alumno:\n";
4. getline(cin,nombre);
5. cout <<"ingrese carne:\n";
6. getline(cin,carne);
7. cout <<"ingrese seccion:\n";
8. getline(cin,seccion);</pre>
```

```
9. cout <<"ingrese ciclo escolar:\n";</pre>
   10. getline(cin, ciclo);
   11. cout <<"ingrese estado:\n";</pre>
   12. cout <<"siendo A para aprobado y R reprobado.";</pre>
   13. getline(cin, estado);
   14. cout <<"ingrese promedio:\n";</pre>
   15. getline(cin, promedio);
   16.
   17.
   18. ifstream leerarchivo ("alumnosdb.txt");
          while (getline(leerarchivo,linea)) {
               texto=texto+linea+"\n";
   21.
   22.
          leerarchivo.close();
   23.
         cout << texto << endl;</pre>
   26. ofstream addalumno("alumnosdb.txt",ios::out ios::app);
   28. addalumno<<nombre<<"\n\n"<<carne<<"\n\n"<<seccion<<"\n\n"<<ciclo<<"
      n\n";
   29. addalumno.close();
   30.
   32. cout<< "alumno agregado correctamente, precione cualquier tecla para
      regresar al menu principal \n";
   33. system("pause");
   34. system("cls");
}
```

Objeto buscar alumno

```
void menu::buscaralumno()
{
ifstream leerarchivo ("alumnosdb.txt");
```

```
1. while (getline(leerarchivo,linea)) {
2.     texto=texto+linea+"\n";
3.     }
4.     leerarchivo.close();
5.     cout << texto << endl;
6.
7.     system("pause");
8.     system("cls");
</pre>
```

Objeto modificar alumno

```
void menu::modificaralumno()
{
```

```
cout<<"aqui se mostrara modificar alumno \u2204n";
system("pause");
system("cls");
}</pre>
```

Programa principal, se llama objeto menu principal

```
##Programa principal, se a llama objeto menu principal
int main ()
{
  menu inicio;
  inicio.menuprincipal();
  system("pause");
  system("cls");
  return 0;
}
```