



Área Académica de Ingeniería en Computadores

CE-3101 – Bases de Datos

Prototipo

Manual de instalación

Profesor: Marco Rivera Meneses

Estudiantes:

Jose Ignacio Calderón

Carlos Andrés Mata Calderón

David Robles Vargas

Jose Umaña Rivera

Felipe Vargas Jiménez

II Semestre 2023

Web Api

Al abrir el proyecto del API en Visual Studio, solo será necesario hacer clic en el boton “IIS Express” en la parte superior.

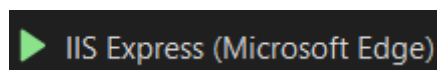


Figura 1. Boton para ejecutar el API.

Nota: Debido a un problema extraño de Visual Studio y C#, puede ser necesario ejecutar la aplicación en modo “Release”. Esto solo en el caso de encontrar problemas al crear, eliminar o actualizar objetos desde el cliente. Si al cambiar a “Release” el problema persiste, ejecute la aplicación nuevamente en modo “Debug”, detenga su ejecución, y luego vuelva nuevamente a “Release”.

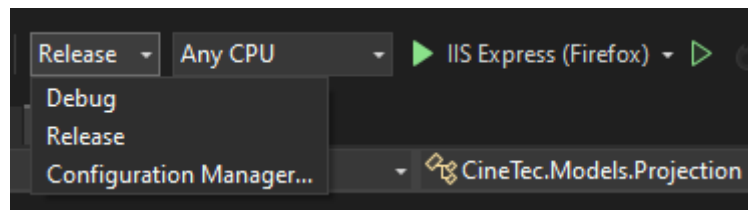


Figura 1.5 Menú de selección

Hecho esto se abrirá una página sencilla en la que habrá una pestaña del API con sus funcionalidades y sus respectivos urls para sus pruebas.

Movie	
API	Description
GET api/movie	No documentation available.
GET api/movie/find	No documentation available.
POST api/movie/add	No documentation available.
DELETE api/movie/delete	No documentation available.
Room	
API	Description
GET api/room	No documentation available.
GET api/room/find	No documentation available.
POST api/room/add	No documentation available.
DELETE api/room/delete	No documentation available.
projection	
API	Description
GET api/projection	No documentation available.
GET api/projection/find	No documentation available.
POST api/projection/add	No documentation available.
DELETE api/projection/delete	No documentation available.

Figura 2. Página Web API.

Por ejemplo, al agregar el /api/movie al URL del API, se obtendrá un GET con todas las películas en la base de datos.



A screenshot of a web browser window showing a JSON array of movie data. The browser's address bar displays 'https://localhost:44332/api/movie'. The JSON content is as follows:

```
1 [
2   {
3     "rating": "EA",
4     "director": "Isaac",
5     "duration": "25:00",
6     "image": "githubURL",
7     "cname": "Datos 1",
8     "oname": "Data Structure",
9     "prota": [
10      "Pedro",
11      "Juancho",
12      "Diosito"
13    ]
14  },
15  {
16    "rating": "EA",
17    "director": "Pedro Guitierrez",
18    "duration": "50:00",
19    "image": "githubURLpng",
20    "cname": "Intro al sufrimiento",
21    "oname": "Coding Intro",
22    "prota": [
23      "Pedro",
24      "Juancho",
25      "Morgan Freeman"
26    ]
27  },
28  {
29    "rating": "+18",
30    "director": "Masayuki Kojima",
31    "duration": "1:59",
32    "image": "githubURLpng",
33    "cname": "Tabidachi no Yoake",
34    "oname": "Made in Abyss",
35    "prota": [
36      "Miyu Tomita",
37      "Mariya Ise",
38      "Seyaka Ohara"
39    ]
40  }
41 ]
```

Figura 3. Ejemplo GET multivalor.

Para las pruebas de POST y DELETE se puede utilizar la aplicación de Postman, por ejemplo, para eliminar una película.

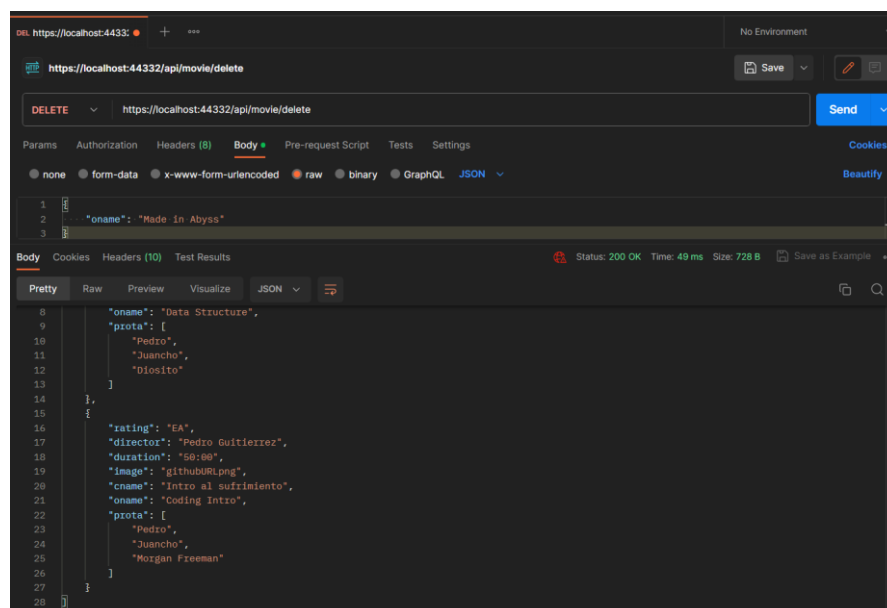
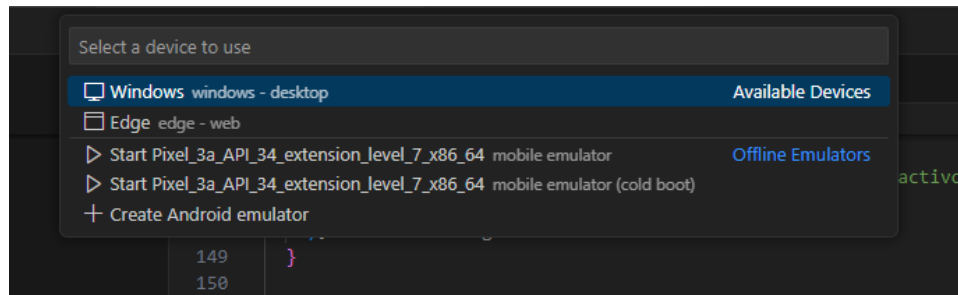


Figura 4. Ejemplo DELETE de una película.

App móvil

Antes de iniciar la aplicación móvil, es esencial arrancar primero el servidor de la API para realizar consultas. Una vez hecho esto, ejecute el emulador a través de Visual Studio Code y lance la aplicación presionando la tecla F5 o haciendo clic en el botón mostrado en la Figura XX.

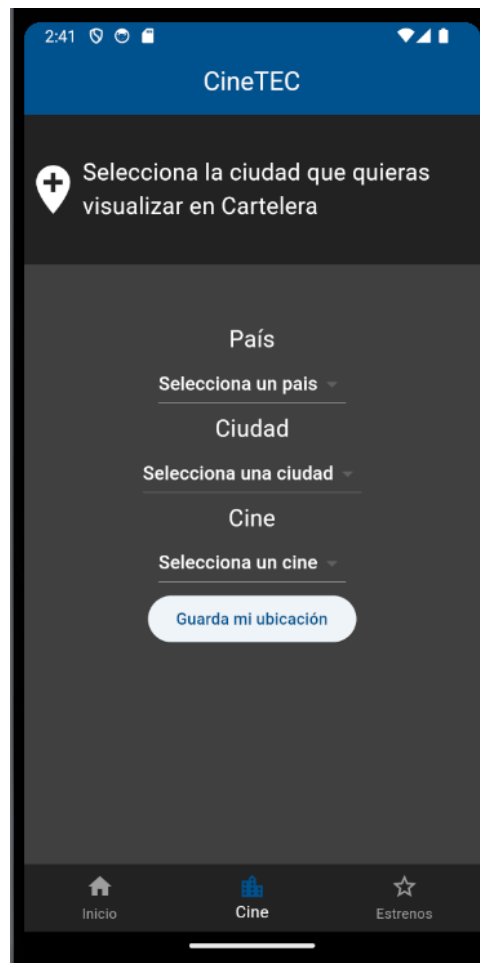


Al abrir la aplicación, se visualizará la pantalla principal. En esta pantalla encontrará un espacio destinado a publicidad, la cartelera del cine que haya seleccionado y una barra de navegación que le permitirá seleccionar un cine, ver los estrenos y regresar a la página de inicio.

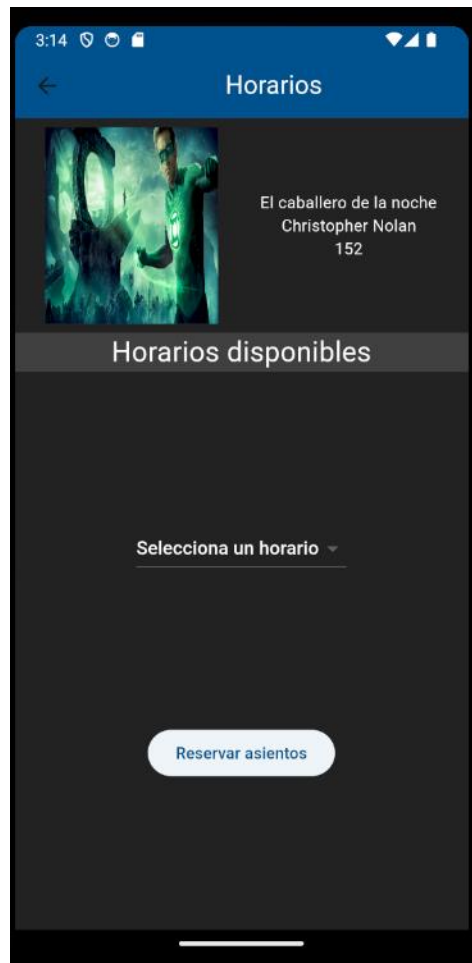


El primer paso para disfrutar de su película favorita es seleccionar el cine cuya cartelera desea explorar. Para hacerlo, diríjase a la barra de navegación ubicada en la parte inferior de la pantalla y haga clic en la opción “Cine”. Al seleccionar ese botón, será redirigido a la pantalla de selección de cine, la cual puede observar en la imagen siguiente. En esta pantalla, es fundamental que especifique el país y la ciudad donde desea asistir, ya que esto le permitirá acceder a las carteleras específicas de cada localidad. Una vez seleccionados estos criterios, se desplegará una lista de cines disponibles en

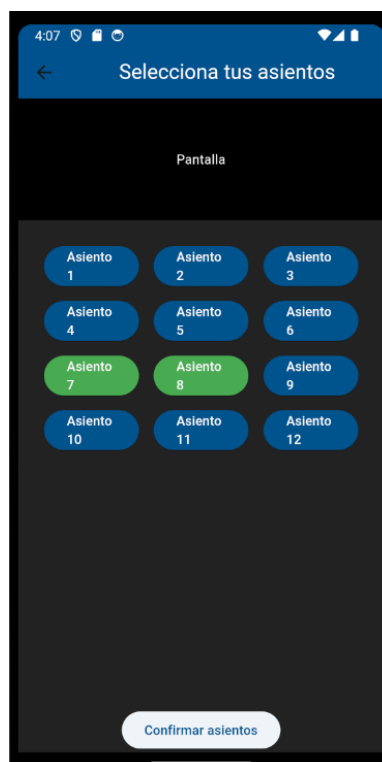
la ciudad elegida, y de esta manera, podrá seleccionar con precisión el lugar donde desea disfrutar de su película.



Al regresar a la ventana "Inicio", tendrá a la vista las películas que se encuentran en cartelera para la localidad seleccionada. Si alguna de ellas capta su atención, haga clic sobre su título o imagen. Esto le llevará a una pantalla detallada donde podrá leer la sinopsis y ver la persona directora. Si decide verla, encontrará los horarios disponibles para esa función. Una vez decida el horario que le conviene, presione el botón "Seleccionar Asientos". Esto le redirigirá a una representación gráfica de la sala, permitiéndole elegir entre los asientos que aún están disponibles. Tras seleccionar sus asientos, estará a solo un paso de concretar y finalizar su reserva, preparándose para disfrutar de su experiencia cinematográfica.



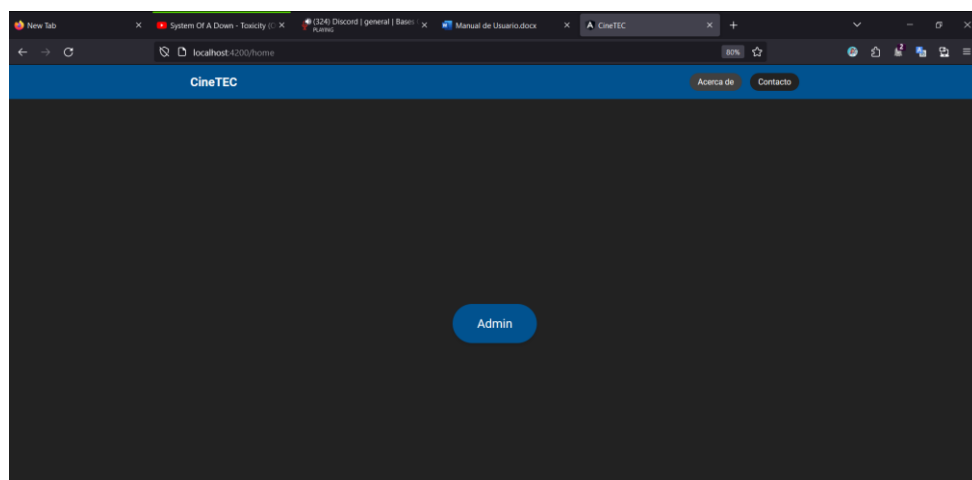
En la página de "Reservar Asientos", podrá elegir los asientos de su preferencia. Para orientarse, tenga en cuenta que la pantalla del cine se representa en la parte superior de la vista.



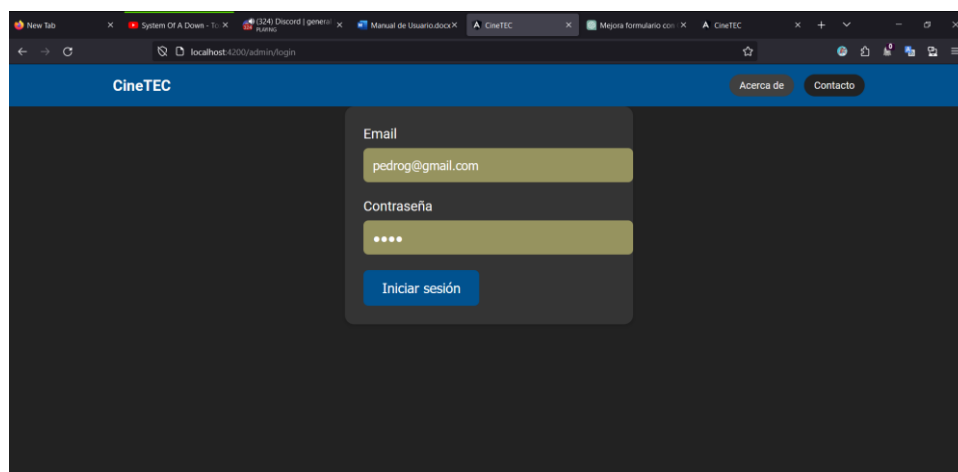
Finalmente, al hacer clic en el botón "Confirmar asientos", aparecerá un mensaje de confirmación. Una vez confirmada la reserva, podrá regresar a la página de inicio y continuar explorando todos los servicios que ofrecemos.

Angular o Web Administrador

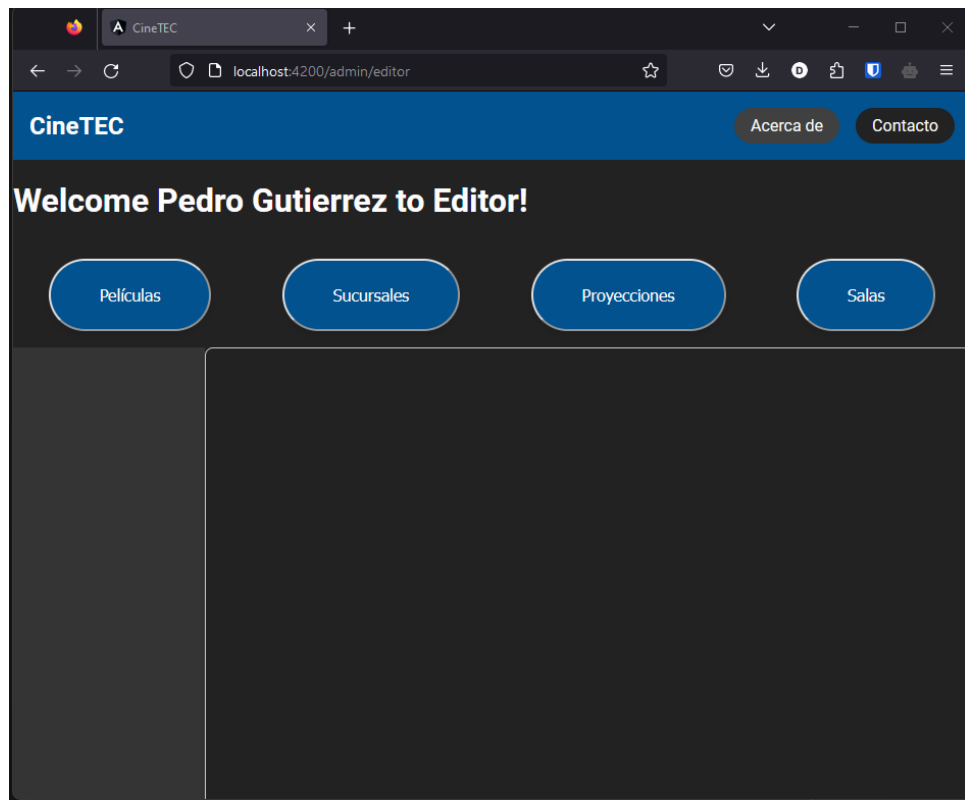
Una vez ejecutamos el proyecto utilizando el comando "ng serve -o" en una terminal o CMD dentro de la carpeta dedicada a web/CineTEC así como se explica a mayor detalle en el manual de instalación, deberíamos obtener una interfaz como la mostrada a continuación:



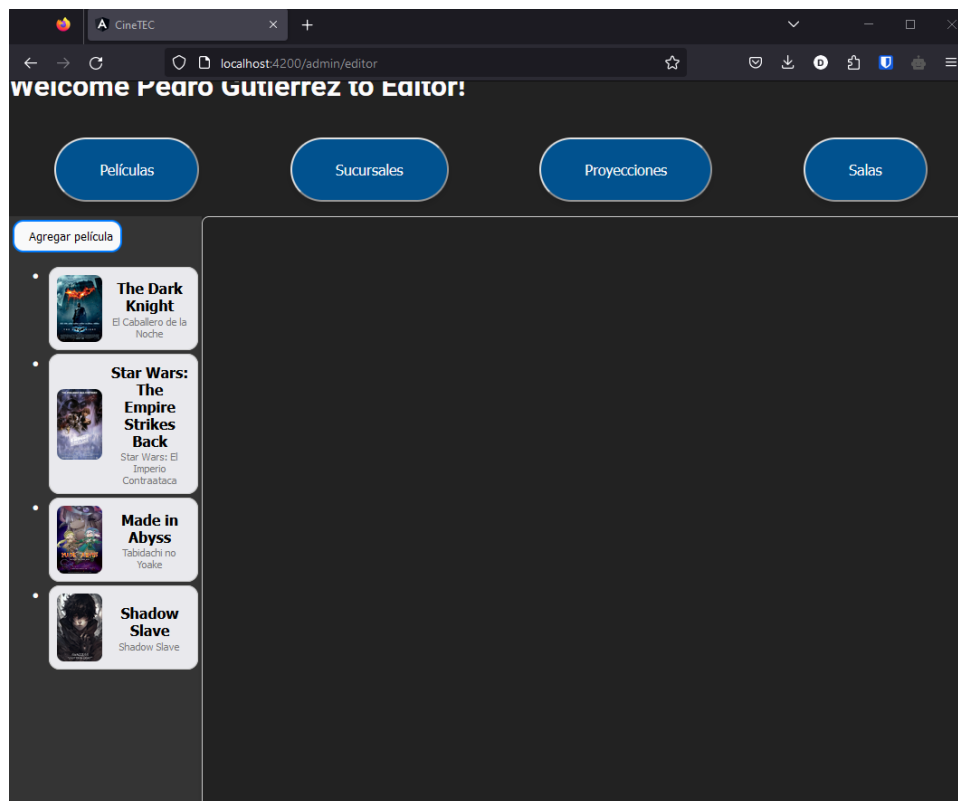
Una vez allí, hacemos click en el botón de Iniciar sesion, obteniendo la siguiente vista:



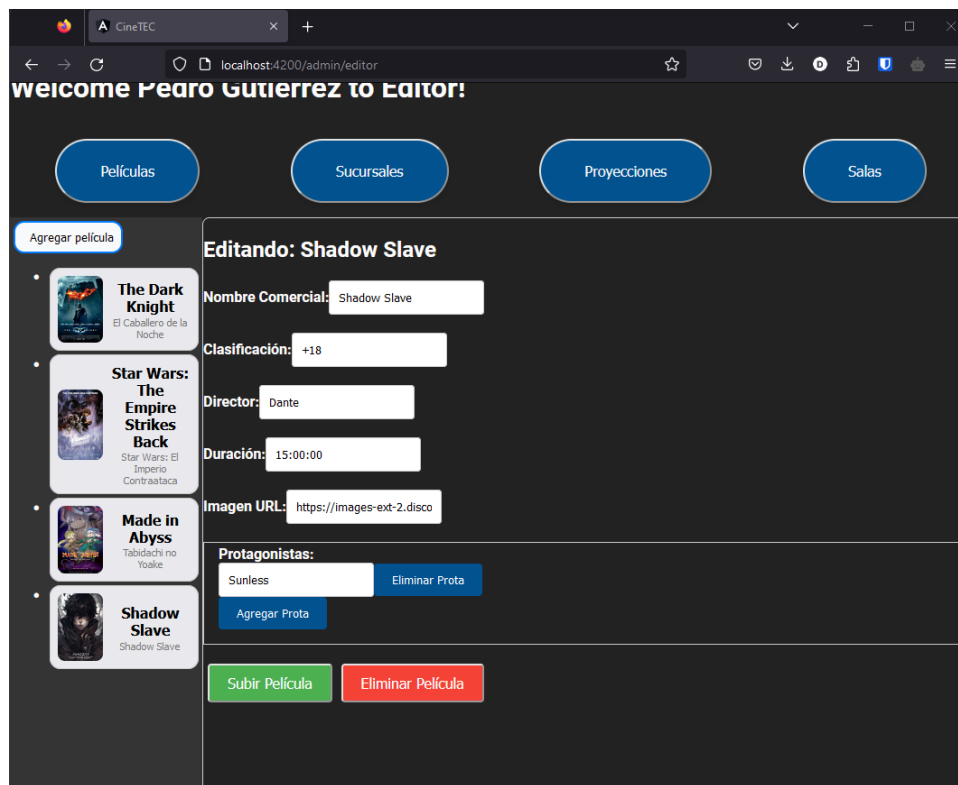
Como se observa en la imagen anterior, es necesario ingresar el email y password correspondientes a un admin registrado en la base de datos, en nuestro ejemplo el email corresponde a pedrog@gmail.com y la contraseña corresponde a "1234" sin sus comillas. Una vez ingresado los datos, hacemos click en iniciar sesión.



En la foto anterior se observa la vista administradora una vez iniciamos sesión como uno. Para empezar a acceder y de ser necesario, modificar la información de la base de datos, hacemos click en uno de los botones en pantalla, en este caso el de “Películas”.



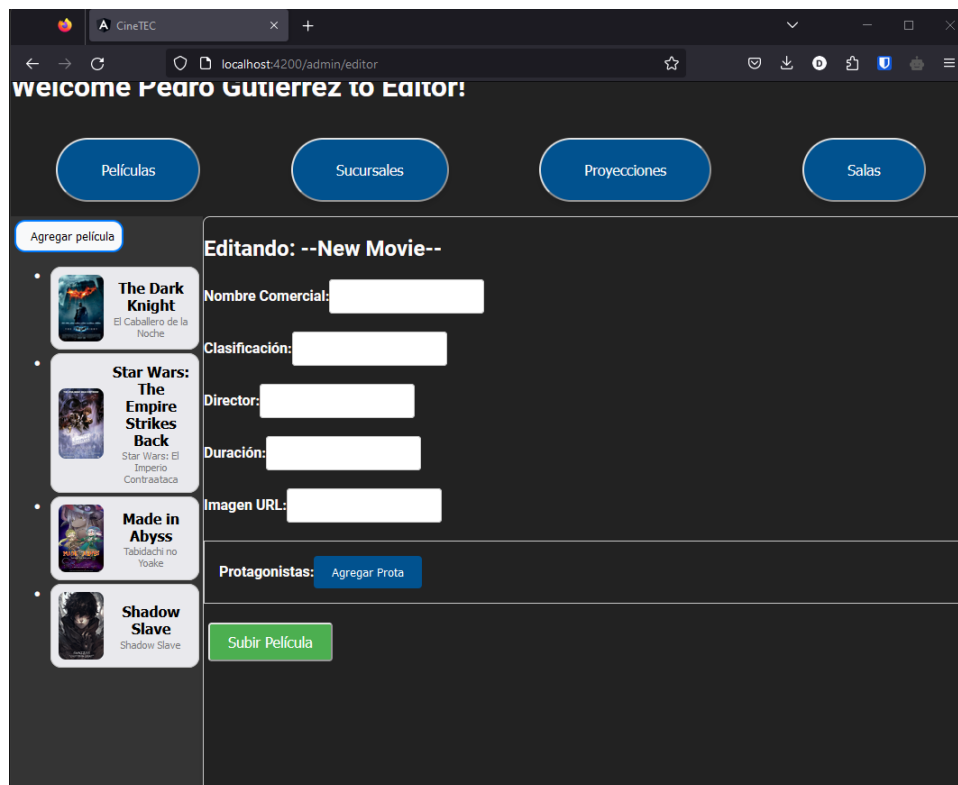
Una vez accedida la información de las películas, estas aparecerán enlistadas en el extremo izquierdo de la pantalla, al hacer click en cualquiera de estas se nos brindará las opciones de eliminar o actualizar la información de esta película. Para actualizar, basta con cambiar una de las entradas y hacer click en el botón de “subir película” tal como se muestra en la siguiente captura:



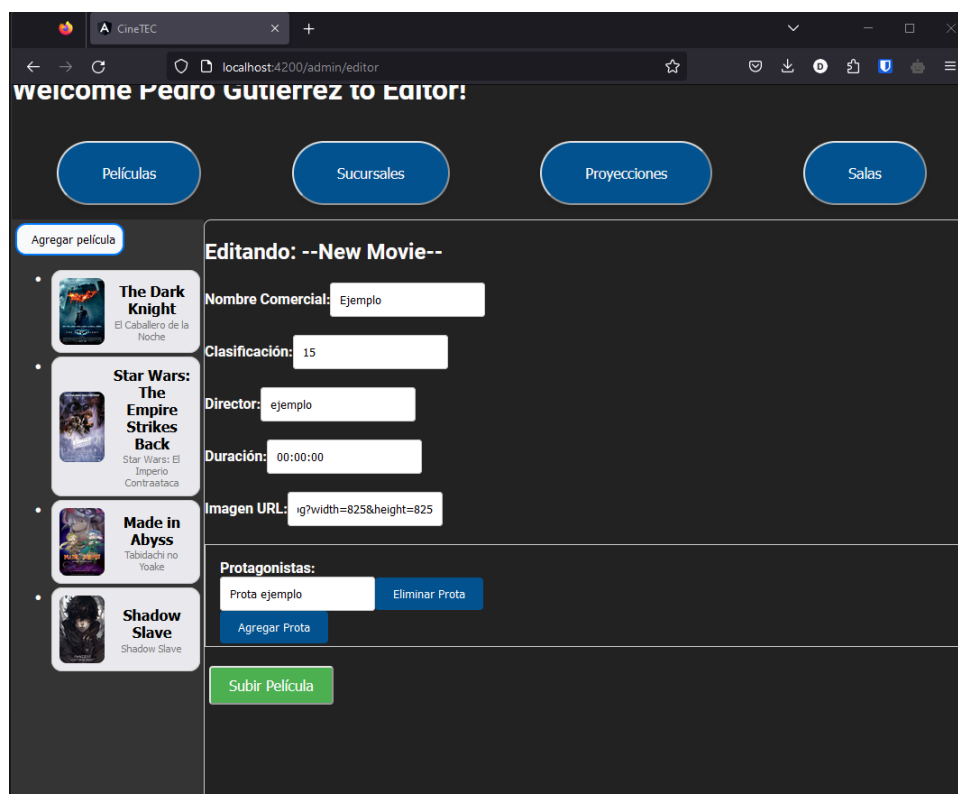
Como ejemplo, cambiamos la entrada “Director” de “Dante” a “Guiltythree” y presionamos “Subir Película” como se mencionó anteriormente. Al hacer click nuevamente en la misma película, observaremos que el campo de “Director” ahora se encuentra actualizado:

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:4200/admin/editor'. The page has a dark theme and a welcome message 'welcome Pedro Gutierrez to Editor!'. At the top, there are four blue buttons: 'Películas', 'Sucursales', 'Proyecciones', and 'Salas'. On the left side, there is a sidebar with a button 'Agregar película' and a list of movie thumbnails. The main area is titled 'Editando: Shadow Slave' and contains several form fields: 'Nombre Comercial' (Shadow Slave), 'Clasificación' (+18), 'Director' (Guiltythree), 'Duración' (15:00:00), and 'Imagen URL' (https://images-ext-2.disco). Below these fields, there is a section for 'Protagonistas' with a list containing 'Sunless' and buttons 'Eliminar Prota' and 'Agregar Prota'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Subir Película' (green) and 'Eliminar Película' (red).

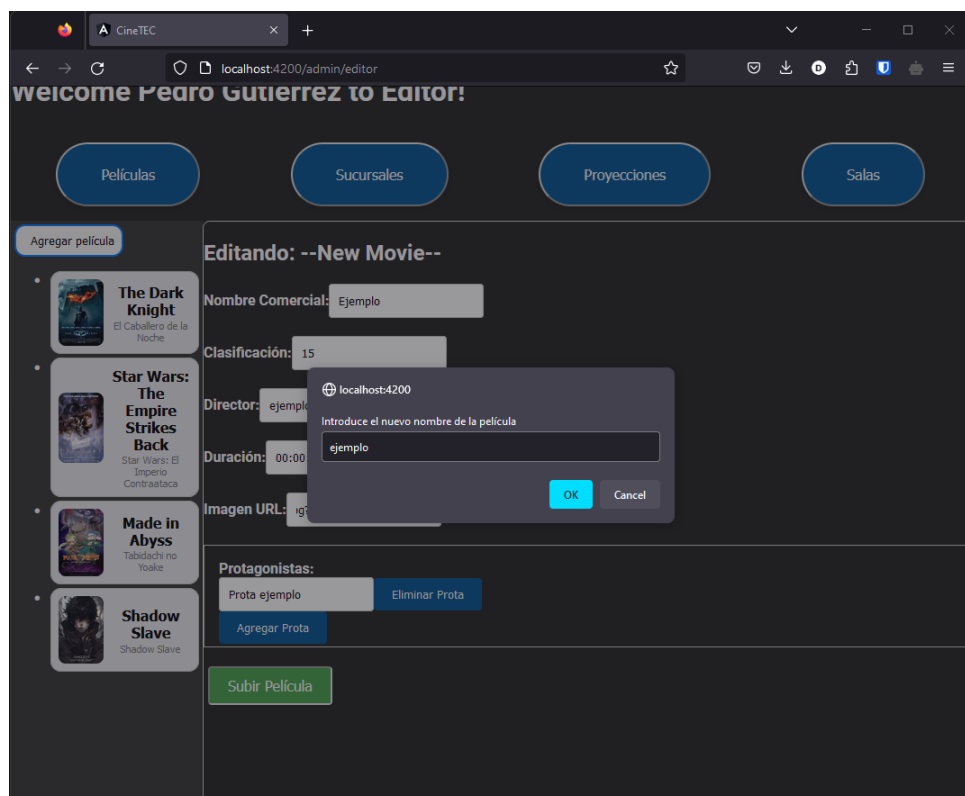
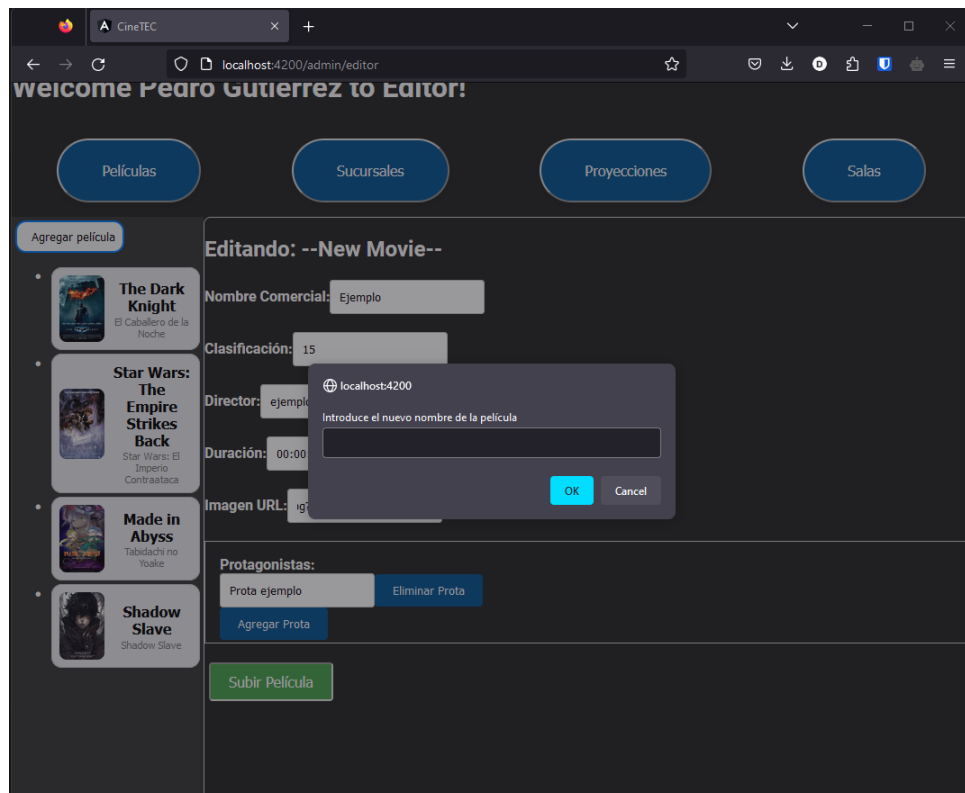
En el caso de querer agregar una nueva película o entrada, hacemos click en “Agregar película”, obteniendo así campos vacíos para llenar con la información correspondiente:



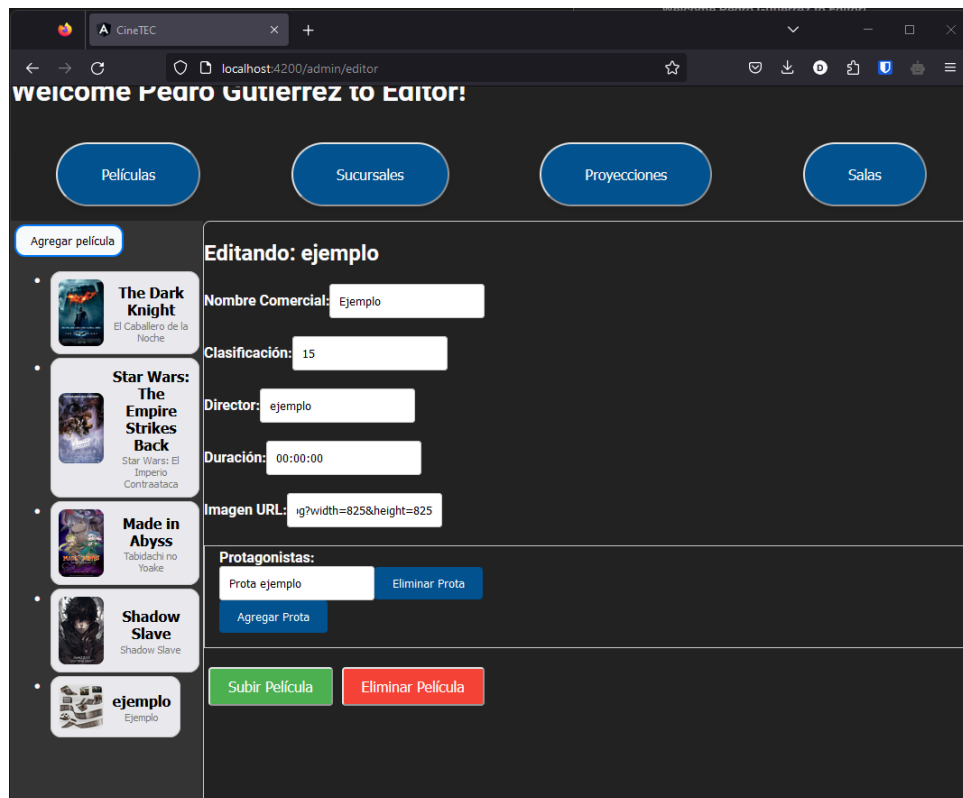
Nótese que si se requiere añadir protagonistas, al hacer click en “Agregar Prota” aparecerá un campo que nos permitirá ingresar la información correspondiente, como se muestra a continuación:



Una vez ingresada la información en cada campo, podemos proceder a hacer click a “Subir Película”, lo cual nos preguntará el nombre original de la película, el cual es debe de ser único:

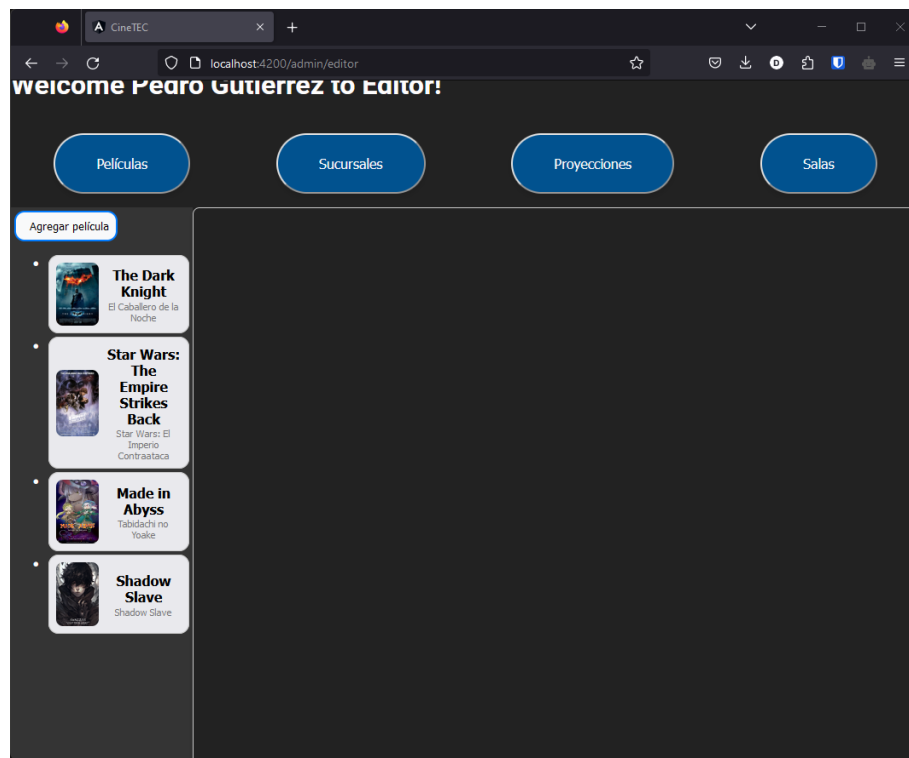


Hacemos click en Ok luego de proporcionar el nombre único, agregando así la película a la lista.



Ahora, procederemos a eliminar la película ejemplo recién agregada, como se indicaba anteriormente, hacemos click en la película objetivo y luego en el botón “Eliminar Película” que se observa en la imagen anterior.

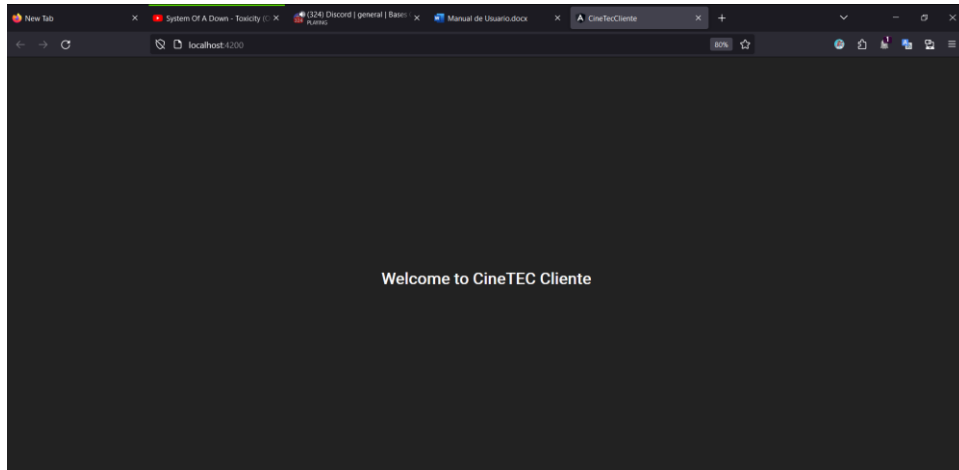
Una vez eliminada la película, obtendremos el listado de las películas ahora sin la película que acabamos de eliminar:



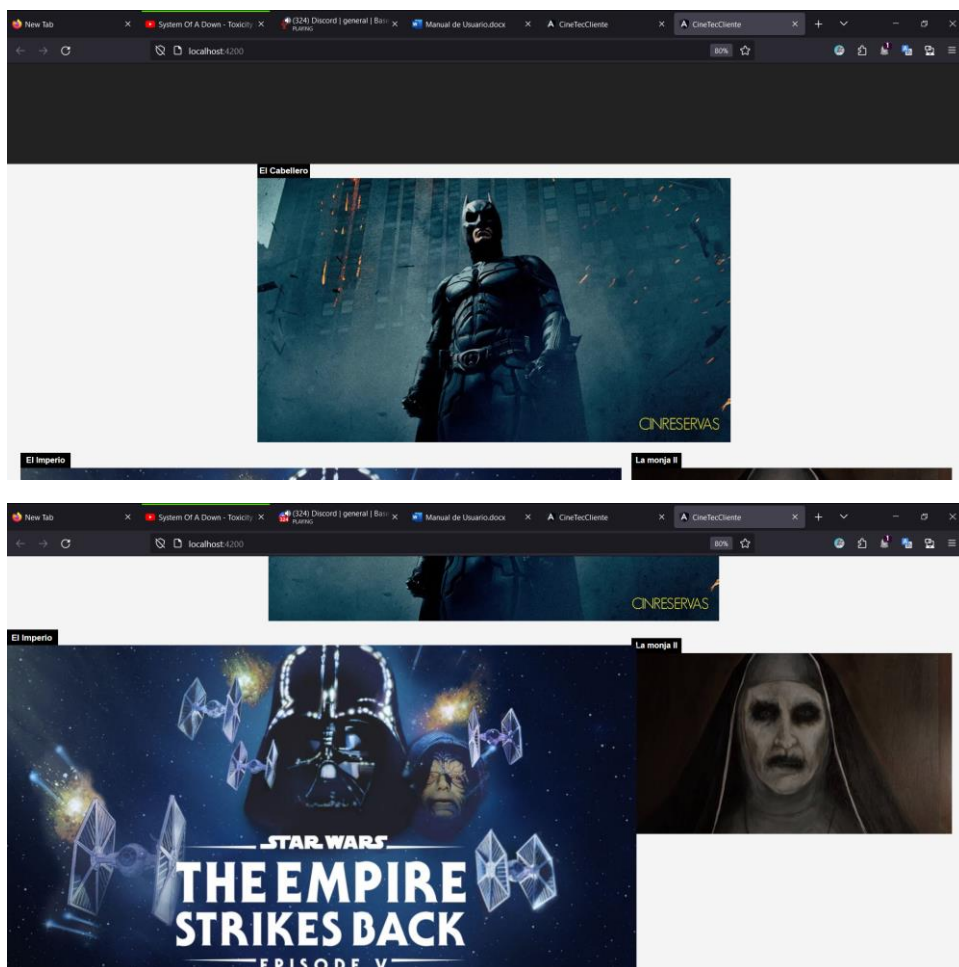
Los ejemplos anteriores de agregar, actualizar y eliminar una película aplican para el resto de los objetos y vistas presentes en Admin, por lo que es suficiente con seguir estos pasos para lograr los mismos resultados en las otras vistas.

Angular o Web Cliente

Una vez ejecutamos el proyecto utilizando el comando “ng serve -o” en una terminal o CMD dentro de la carpeta dedicada a web/CineTEC_Cliente así como se explica a mayor detalle en el manual de instalación, deberíamos obtener una interfaz como la mostrada a continuación:



Selección de Películas



Escoger Asientos

