

Manual de Usuario Funtrans CalculatorPP



Funciones de 1 variable

Paso 1:

Ingresa el valor de “x”. Recuerda que solamente puede digitar números reales. Si necesitas cambiar el signo presiona el botón “+” a la par de este.

MainWindow

x = -2.5

y = 0.0

0.0

=

HELP Clear All

sin(x)	cos(x)	tan(x)
asin(x)	acos_t(x)	atan(x)
csc(x)	sec(x)	cot(x)
sinh(x)	cosh(x)	tanh(x)
ln(x)	log_y(x)	log10(x)
sqrt_t(x)	root(x, y)	x!
e ^x	x ^y	1/x
		PI

Paso 2:

Selecciona la función que quieres utilizar.

MainWindow

x =

-

-2.5

y =

+

0.0

=

0.0

HELP

Clear All

sin(x)

cos(x)

tan(x)

asin(x)

acos_t(x)

atan(x)

csc(x)

sec(x)

cot(x)

sinh(x)

cosh(x)

tanh(x)

ln(x)

log_y(x)

log10(x)

sqrt_t(x)

root(x, y)

x!

e^x

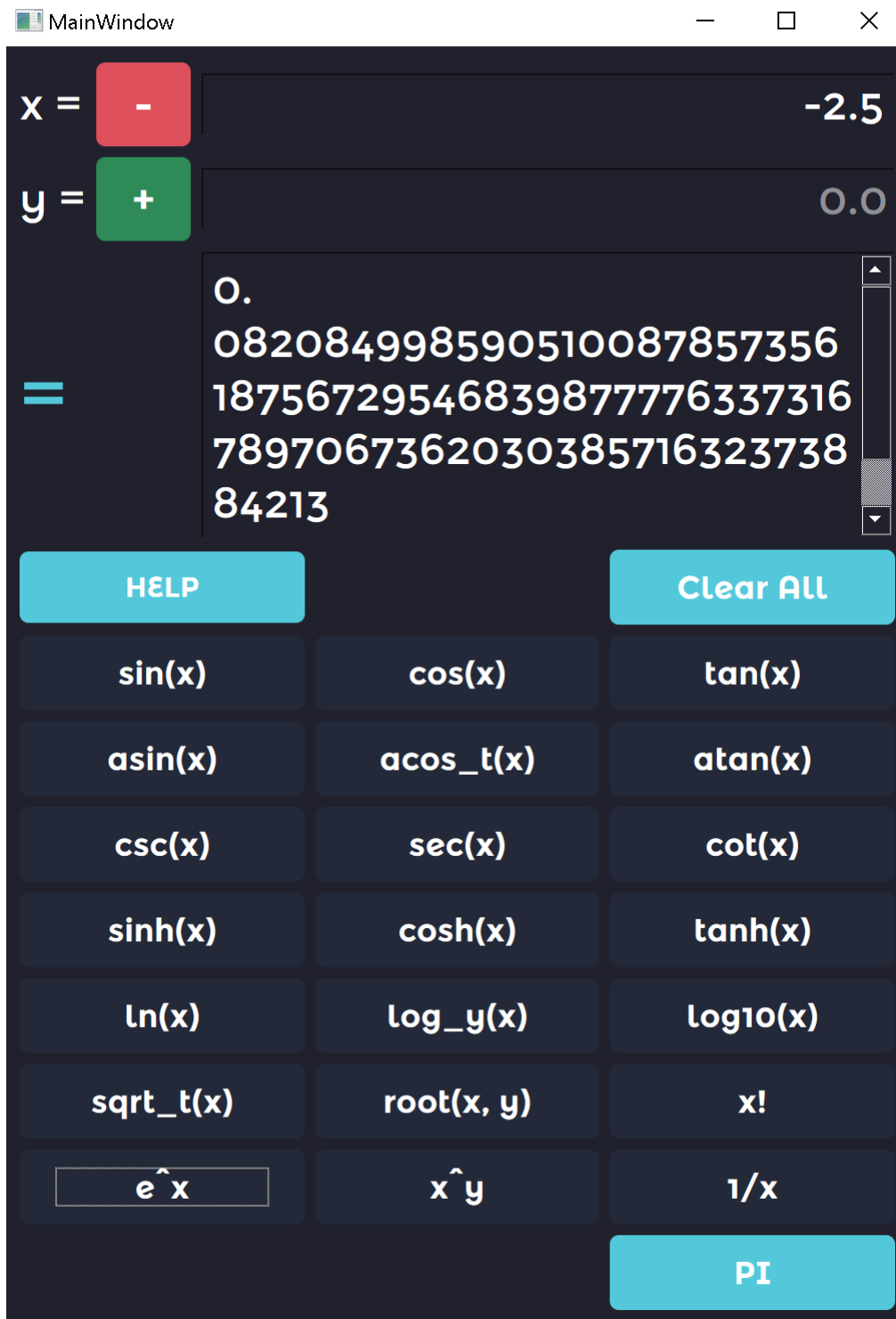
x^y

1/x

PI

Paso 3:

En la sección “=” obtendrás el resultado. Recuerda que el resultado tiene una tolerancia de 10^{-8} , entonces solamente se asegura que los primeros 8 decimales estén correctos.



Funciones de 2 variables:

Si utilizas una función que ocupa 2 variables (ejem. $\log_y(x)$, $\text{root}(x, y)$, x^y) entonces también tienes que llenar el campo donde dice “y” para utilizar esta función.

Paso 1:

Ingresa el valor de “x”. Recuerda que solamente puede digitar números reales.

The image shows a calculator application window titled "MainWindow". It has a dark theme. At the top, there are three input fields for variables: "x =", "y =", and an equals sign "=" followed by a large display area. The "x =" field has a green "+" button and a text input field containing "2.5". The "y =" field has a green "+" button and a text input field containing "0.0". The display area shows "0.0". Below the input fields, there are two buttons: "HELP" and "Clear All". Below these are several rows of function buttons: $\sin(x)$, $\cos(x)$, $\tan(x)$; $\text{asin}(x)$, $\text{acos}_t(x)$, $\text{atan}(x)$; $\text{csc}(x)$, $\text{sec}(x)$, $\text{cot}(x)$; $\sinh(x)$, $\cosh(x)$, $\tanh(x)$; $\ln(x)$, $\log_y(x)$, $\log_{10}(x)$; $\text{sqrt}_t(x)$, $\text{root}(x, y)$, $x!$; e^x , x^y , $1/x$. At the bottom right, there is a "PI" button.

Paso 2:

Ingresa el valor de “y”. Recuerda que solamente puede digitar números reales.

MainWindow

x = + 2.5

y = + 5.7

= 0.0

HELP Clear All

sin(x)	cos(x)	tan(x)
asin(x)	acos_t(x)	atan(x)
csc(x)	sec(x)	cot(x)
sinh(x)	cosh(x)	tanh(x)
ln(x)	log_y(x)	log10(x)
sqrt_t(x)	root(x, y)	x!
e^x	x^y	1/x
		PI

Paso 3:

Selecciona la función que quieres utilizar.

MainWindow

x =

+

2.5

y =

+

5.7

=

0.0

HELP

Clear All

sin(x)

cos(x)

tan(x)

asin(x)

acos_t(x)

atan(x)

csc(x)

sec(x)

cot(x)

sinh(x)

cosh(x)

tanh(x)

ln(x)

log_y(x)

log10(x)

sqrt_t(x)

root(x, y)

x!

e^x

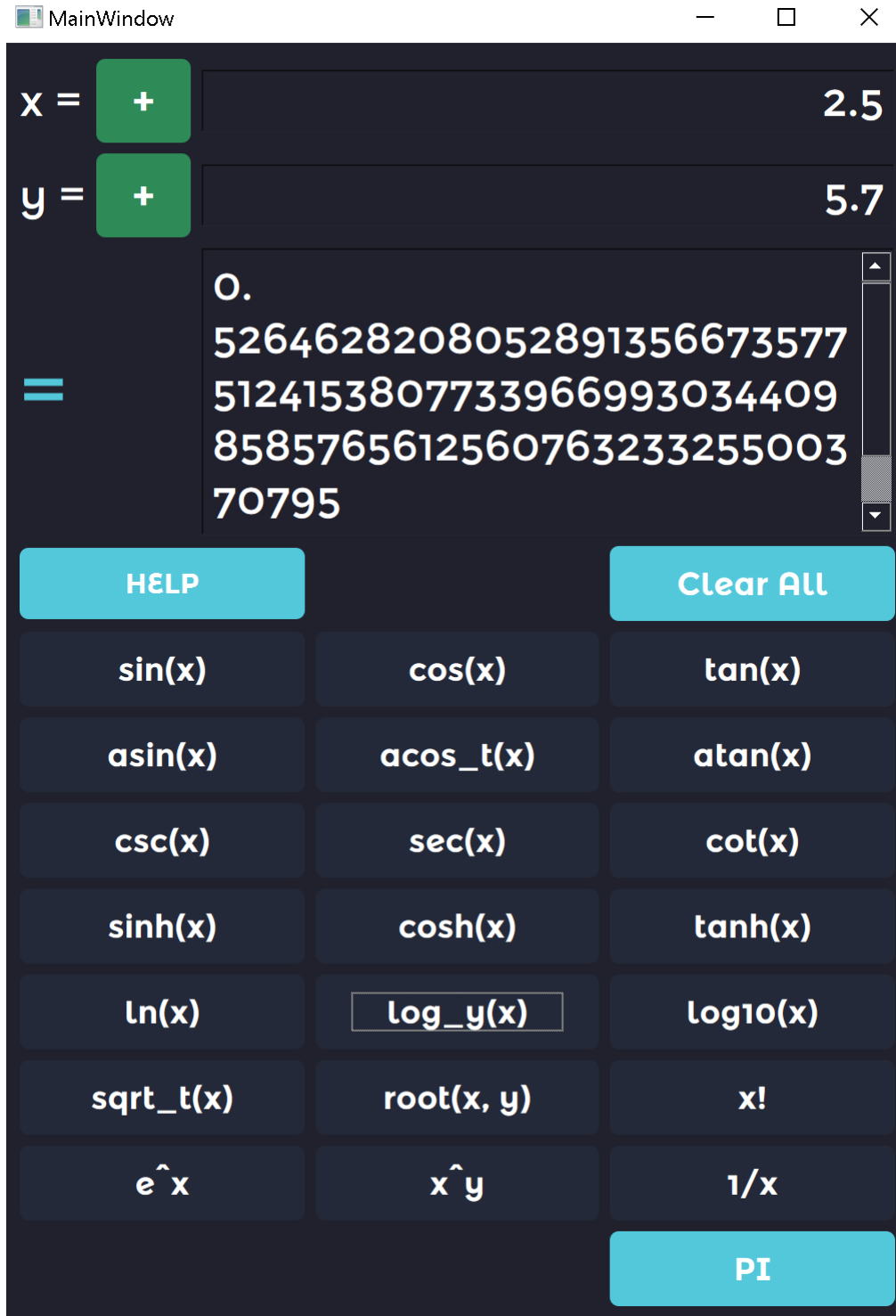
x^y

1/x

PI

Paso 4:

En la sección “=” obtendrás el resultado. Recuerda que el resultado tiene una tolerancia de 10^{-8} , entonces solamente se asegura que los primeros 8 decimales estén correctos.



Poner el valor de π

Paso 1:

Presiona el botón que dice “PI”



Paso 2:

Selecciona donde deseas estableces el valor si “x” o en “y”.



Paso 3:

Así sería si lo haces en “x”.



Limpiar

Paso 1:

Presiona el botón que dice “Clear All”.



Paso 2:

Quedo limpia la calculadora.

