

DESARROLLADOR FULL STACK

CARLOS RAUL DÍAZ FIGUERA

OBJETIVO PROFESIONAL

Busco colaborar en una posición como desarrollador Full stack para aplicar mis conocimientos de arquitectura de software

TECNOLOGÍAS

- Git
- Javascript
- Webpack
- React
- NodeJs
- Redux
- Express
- Tailwind
- mongoose
- PostgreSQL
- MongoDB
- Css

CONOCIMIENTOS

- Maquetación Web y consumo de servicios Rest.
- Metodología BEM (CSS)
- Diseño de API con Nodejs
- Diseño de base de datos
- Programación Orientado a Objetos y Eventos.
- Metodología SCRUM.

COMPETENCIAS

Capacidad analítica, y pensamiento crítico.
Desarrollo de ideas y capacidad para innovar. Disposición para el trabajo en equipo y resolución de problemas.
Facilidad de aprendizaje.
Responsabilidad y orden para cumplir plazos y entregas pactadas.
Capacidad para organizar tareas y planificación. Excelente redacción y ortografía.

EXPERIENCIA

• Full stack Developer - Interact - NoCountry | Mayo/22 - Junio/22

- Desarrollo de un Sitio Web Escolar en el cual se puede adjuntar lecciones, contenido, confirmar fechas de evaluaciones, agregar y eliminar tanto estudiantes como profesores.
- Implementación de la metodología (SCRUM) para trabajar y fomentar la organización del equipo.
- Desarrollo de una base de datos No relacional con MongoDB, implementada con Mongoose.
- Participación en la implementación de Redux, para enlazar el Front-end mediante peticiones al Back-End.
- Llevar a cabo la integración del JWT.

• Proyecto en Henry(Bootcamp)| Marzo/22 - Abril/22

- Desarrollo de un Sitio Web de Viajes, donde se puede reservar paquetes en lugares turísticos de argentina, con una amplios paquetes.
- Implementación de un carrito de compras donde se puede agregar o eliminar tantas personas como permita el paquete.
- Desarrollo del método de pago con Stripe.
- Desarrollo de un Carrusel de imágenes dependiendo del paquete.
- Implementación de los estilos con Tailwind Css.

• "FOOD APP" Henry (bootcamp) | 02/22 - 03/22

- Desarrollo de una Single Page Application de recetas de comidas.
- Implementación de un Base de datos relacional con PostgreSQL.
- Desarrollo de peticiones a una Api(spoonacularApi).
- Desarrollo de un Filtro para su organización alfabéticamente y ademas por su valoración.
- Implementación de Redux para las peticiones al Back-End.
- Desarrollo de los estilos mediante CSS Puro.

• "POKEMONAPP" Henry (bootcamp) | 03/22 - 04/22

- Desarrollo de una Single Page Application de pokemones.
- Implementación de un Base de datos relacional con PostgreSQL.
- Desarrollo de peticiones a una Api(POKEAPI).
- Desarrollo de un Filtro para su organización alfabéticamente y ademas por su valoración.
- Implementación de Redux para las peticiones al Back-End.
- Desarrollo de los estilos mediante CSS Puro.

ESTUDIOS REALIZADOS

Bootcamp con 700+ horas de Learning y Programación en JavaScript, React, NodeJs, Express, PostgreSQL.

CURSOS

- **Curso profesional de Git y GitHub.**
- **Curso profesional de React.**
- **Curso Avanzado de Javascript.**
- **Curso Fitma para Frontend.**
- **Curso MongoDB.**
- **Curso Css avanzado.**

INFORMACIÓN ADICIONAL

PERSONAL

Fecha de Nacimiento: 13/03/2002

Edad: 20 años

Estado Civil: Soltero

Nacionalidad: Venezolano

IDIOMAS

- Español - Nativo
- Inglés - Básico

CONTACTO

✉ carlosprivate0000@gmail.com

🏠 Caracas, Venezuela

in <https://www.linkedin.com/in/carlosdiazdeveloper/>

🐙 <https://github.com/Carlos13-Lab>

HOBBIES E INTERÉS



Video juegos



Ejercitarme



Películas y Series



Lectura



Café