DESARROLLADOR WEB

CARLOS RAUL DÍAZ FIGUERA

OBJETIVO PROFESIONAL

Busco colaborar en una posición como desarrollador Web para aplicar mis conocimientos además de ampliar los mismo para aportar soluciones a la empresa.

TECNOLOGÍAS

- Git
 - PostgreSql MongoDb
- lavascript
- Css
- Webpack React
- 7ustand
- Nodels
- Docker
- Redux
- IWT
- Express
- Tailwind
- TypeScript
- mongoose

CONOCIMIENTOS

- Maquetación Web y consumo de servicios Rest
- SOLID
- Metodología BEM (CSS)
- Diseño de API con NodeJs Diseño de base de datos.
- Programación Orientado a Objetos.
- Metodología SCRUM.

COMPETENCIAS

- Capacidad analítica, y pensamiento crítico.
- Desarrollo de ideas y capacidad para innovar.
- Disposición para el trabajo en equipo y resolución de problemas.
- Facilidad de aprendizaje.
- Responsabilidad y orden para cumplir plazos y entregas pactadas.
- Capacidad para organizar tareas y planificacion.
- Excelente redaccion y ortografia.

EXPERIENCIA

. No-Country

Interact -/ Full stack Developer

- Desarrollo de un Sitio Web Escolar: Gestión de usuarios (estudiantes y profesores), carga de contenido educativo, fechas de evaluaciones, y funcionalidades CRUD.
- Base de Datos No Relacional: Diseño e implementación con MongoDB y Mongoose.
- Gestión de Estado: Integración de Redux en el Front-End para comunicación con el Back-End.
- Autenticación Segura: Configuración de JWT (JSON Web Token) para control de
- Metodología Ágil: Implementación de SCRUM para la organización y gestión del equipo.

Sin Fronteras-/ Backend Developer

- Desarrollo de Aplicación de Comunicación: Creación de canales privados para usuarios selectivos dentro de una organización profesionalizante.
- Base de Datos No Relacional: Implementación con MongoDB y Mongoose.
- Diseño Backend: Desarrollo de rutas, estructura del servidor, conexión a la base de datos, y helpers para respuestas del API.
- Autenticación Segura: Integración de JWT para gestionar el acceso de usuarios.
- Metodología Ágil: Uso de SCRUM para coordinación del equipo y mejora continua.

Henry

Travel app / Full stack developer

- Desarrollo de una plataforma de reservas de paquetes turísticos en Argentina.
- Carrito de Compras: Implementación de funcionalidades para agregar y eliminar usuarios en función del paquete.
- Método de Pago: Integración de Stripe para transacciones seguras.
- UI/UX: Desarrollo de carrusel de imágenes dinámico y diseño de interfaz con Tailwind CSS.

POKEMON APP / Full stack developer

- Desarrollo de una Single Page Application (SPA) para visualización y organización de pokémones.
- Base de Datos Relacional: Implementación con PostgreSQL.
- Consumo de datos desde la API pública POKEAPI.
- Filtros Dinámicos: Organización alfabética y por valoración.
- Gestión de estado con Redux para optimizar la interacción entre componentes.

ESTUDIOS REALIZADOS

 Bootcamp con 700+ horas de Learning y Programación en JavaScript, React, NodeJs, Express, PostgreSQL.

CURSOS

- Curso profesional de Git y GitHub.
- Curso profesional de React.
- Curso Avanzado de Javascript.
- Curso de Programación Orientada a Objetos
- Curso de MongoDB y Node.js con Mongoose
- Curso de Docker
- Curso de Backend con ExpressJS

INFORMACIÓN-ADICIONAL

PERSONAL

• Fecha de Nacimiento: 13/03/2002

• Edad: 23 años

• Estado Civil: Soltero

• Nacionalidad: Venezolano

IDIOMAS

• Español - Nativo

• Inglés - Básico

CONTACTO

 \bigvee

carlosprivate0000@gmail.com



Caracas, Venezuela



https://www.linkedin.com/in/carlosdiazdeveloper



https://github.com/Carlos13-Lab



(+58)4242027884

HOBBIES E INTERÉS









