

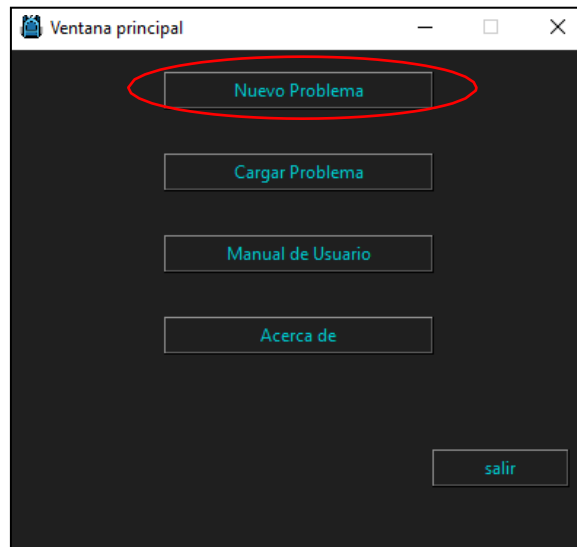
# BIENVENIDO AL MANUAL DE USUARIO

Aquí aprenderás a usar el programa de la manera correcta :)

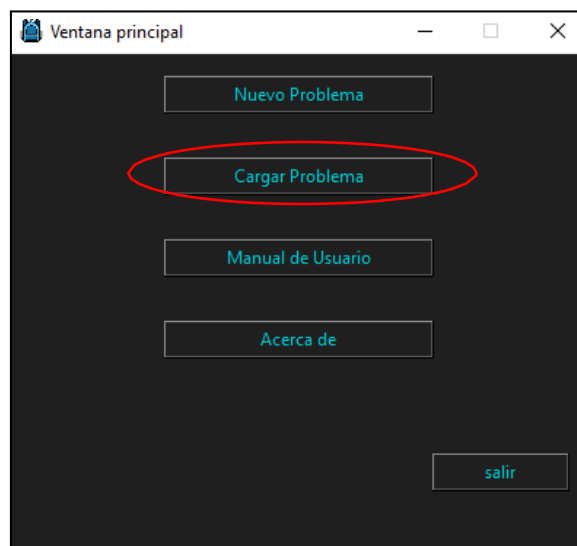
## Funcionamiento de los botones de la pantalla principal

En la ventana principal podemos observar 5 botones los cuales hacen lo siguiente:

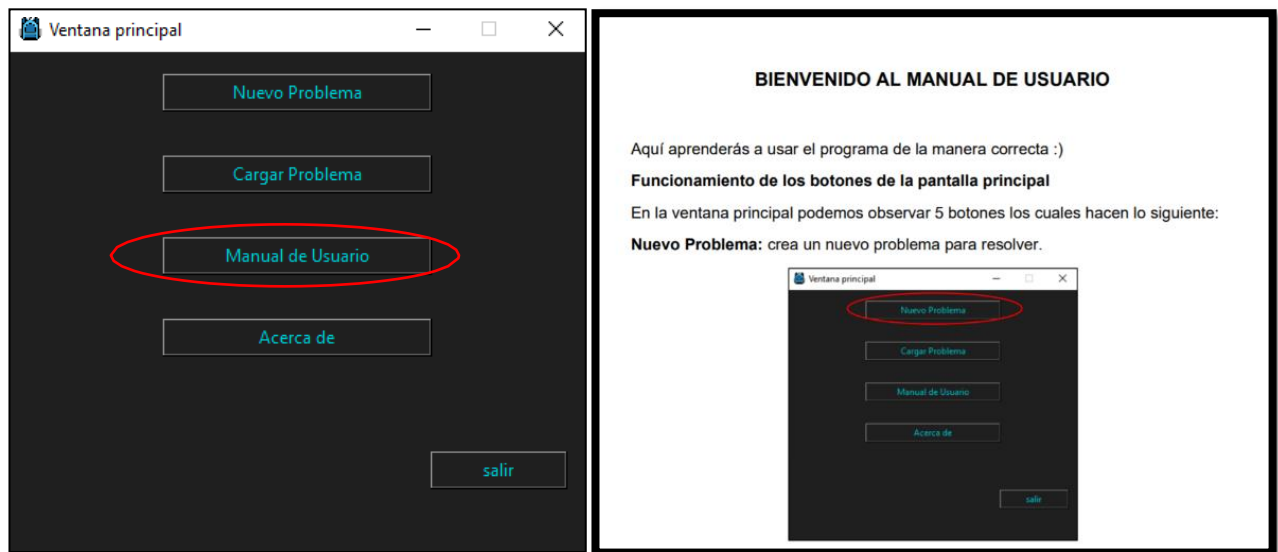
**Nuevo Problema:** crea un nuevo problema para resolver.



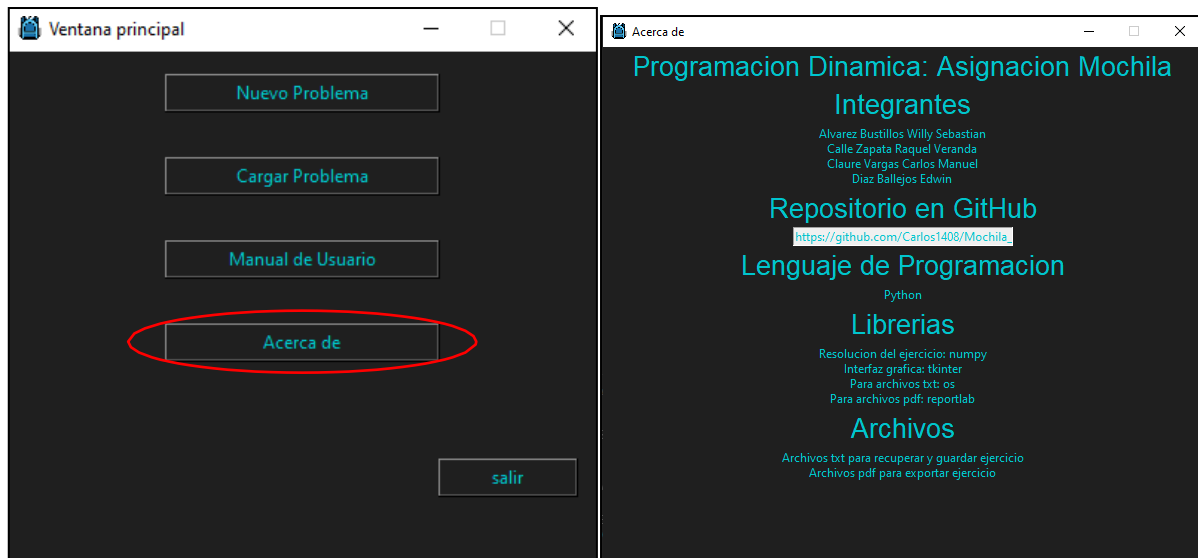
**Cargar Problema:** carga un problema guardado con anterioridad.



**Manual de Usuario:** abre el archivo de manual para utilizar el programa.



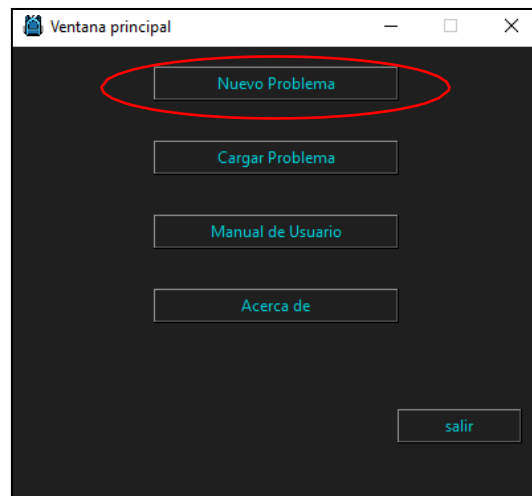
**Acerca de:** muestra datos sobre el desarrollo y los participantes que estuvieron involucrados en el desarrollo de este programa.



En cada ventana dentro de la resolución del problema se encuentra la pestaña ayuda la cual puede mostrar este manual en caso de necesitar ayuda o tener alguna duda sobre el software.

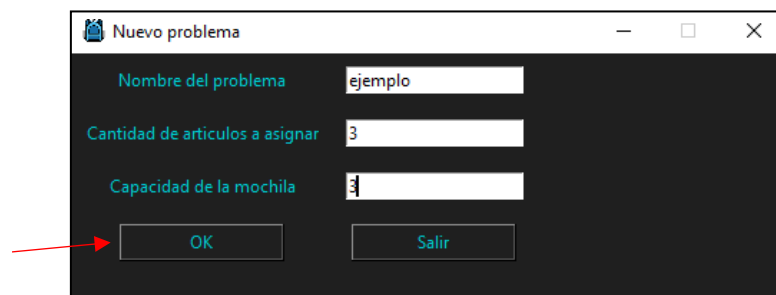
## - Como crear un nuevo problema

Para crear un nuevo problema en la ventana principal veras un botón con el nombre de “nuevo problema” además de otros botones con las siguientes opciones:



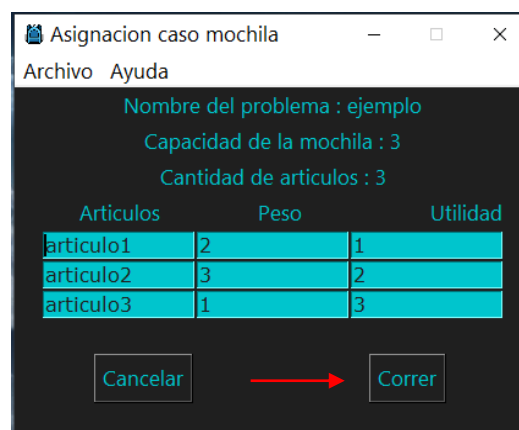
Para crear un nuevo problema hacemos clic en el botón nuevo problema.

Posteriormente nos saldrá una ventana para ponerle nombre a nuestro problema y definir la capacidad de la mochila y la cantidad de artículos que incluye el problema.

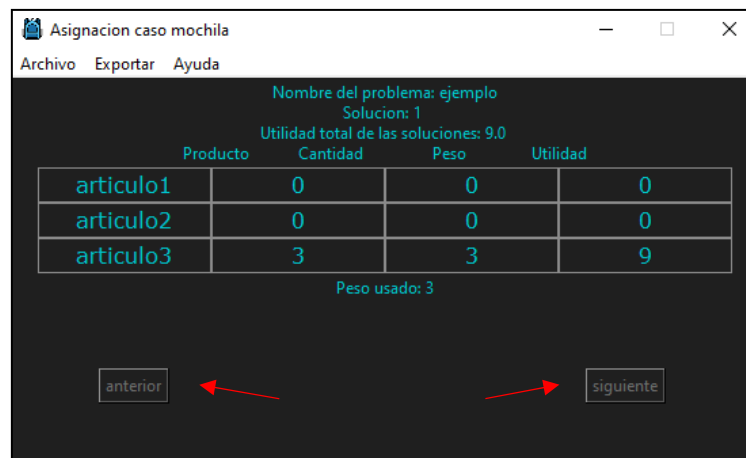


Para resolver el problema presionamos el botón “ok” lo nos lleva a otra ventana.

Posteriormente nos aparece una ventana con una matriz para llenar los datos sobre el nombre de los artículos, su peso y el beneficio que conlleva cada artículo.

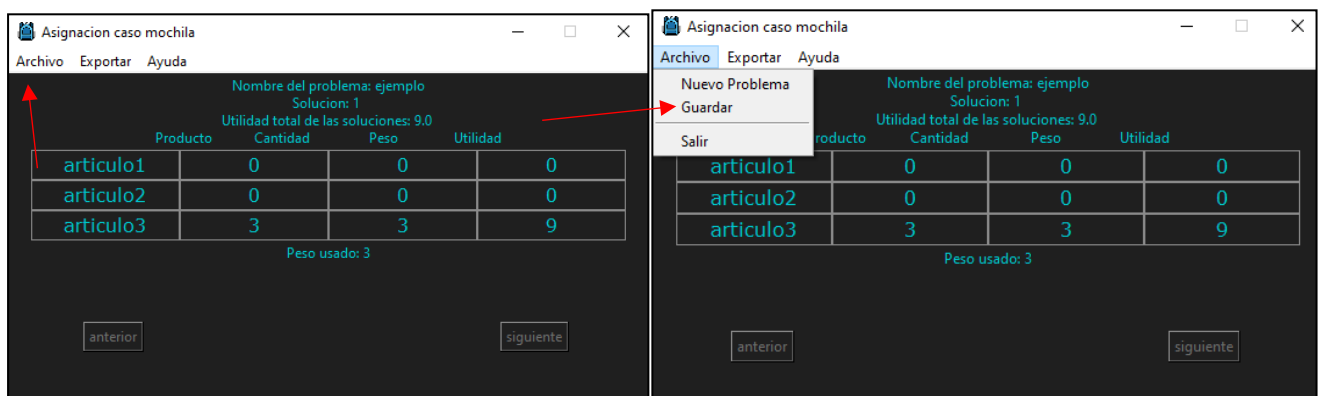


Finalmente presionamos el botón “correr” para resolver el problema el cual nos muestra todas las soluciones posibles, en caso de haber más de una, por las que podemos navegar con los botones de anterior y siguiente.

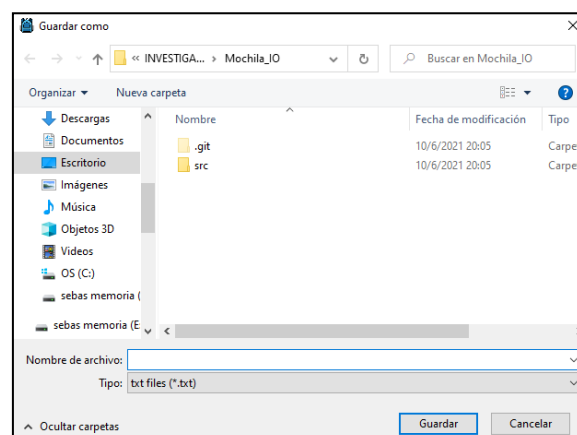


### - Como guardar los datos de tu problema

Para guardar un nuevo problema debes dirigirte a la parte superior izquierda de la pantalla dentro de la ventana del problema resuelto, en el menú desplegable de archivo debemos hacer clic en la opción guardar.

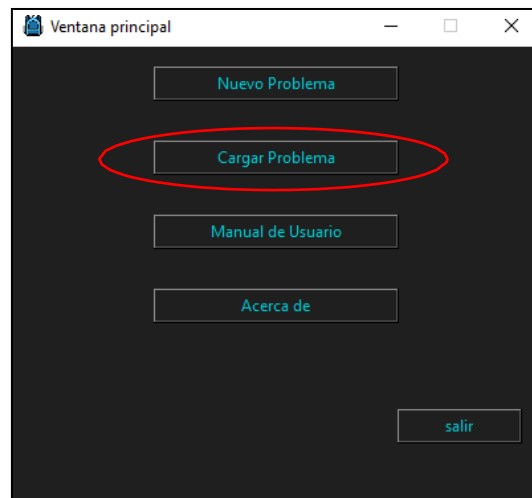


Posteriormente nos abrirá una ventana que nos muestra una barra para ponerle nombre al archivo, también nos ubicará donde se guardará el archivo de nuestro problema, este se guarda en formato de archivo de texto.

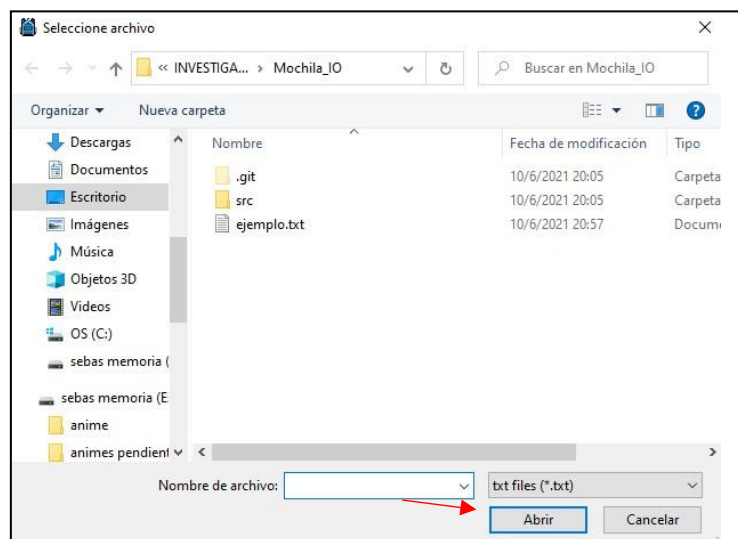


- **Como cargar datos de un problema anteriormente guardado**

Para cargar un problema debemos ubicarnos en la ventana principal y hacer clic en la opción Cargar Problema.



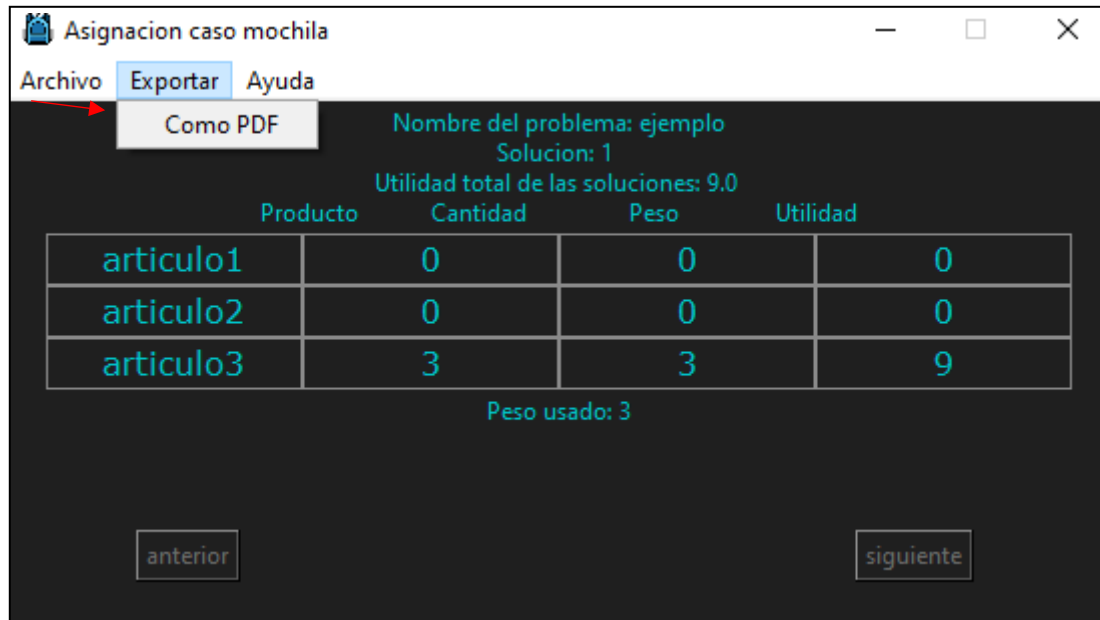
Esto nos abrirá una ventana que nos mostrara la ubicación donde por defecto se guardan los problemas y debemos seleccionar el archivo con el nombre que le pusimos al archivo guardado, y hacemos clic en abrir.



Posteriormente nos mostrar la ventana donde cargamos datos, pero con todos los datos del problema que acabamos de cargar, entonces solo debemos presionar en correr para que se resuelva y poder tener todas las soluciones correctamente.

- como exportar un archivo PDF con el problema y las soluciones posibles

Dentro de la ventana de resultados del problema nos dirigimos a la parte superior izquierda a la pestaña exportar, en esta pestaña seleccionamos la opción PDF para que nos genere un archivo PDF con el problema y sus resultados. Este archivo se guardará en la ubicación por defecto donde se guardan los archivos del problema.



Este archivo PDF contiene el nombre del problema, los datos del problema, la cantidad de soluciones, y la solución final

