



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: German Santos

Asignatura: Programacion Orientada a Objetos

Grupo: 02

No de Práctica(s): 08

Integrante(s): Hernandez Chauteco Carlos Daniel

*No. de Equipo de
cómputo*

Brigada:

Semestre: 2019-2

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

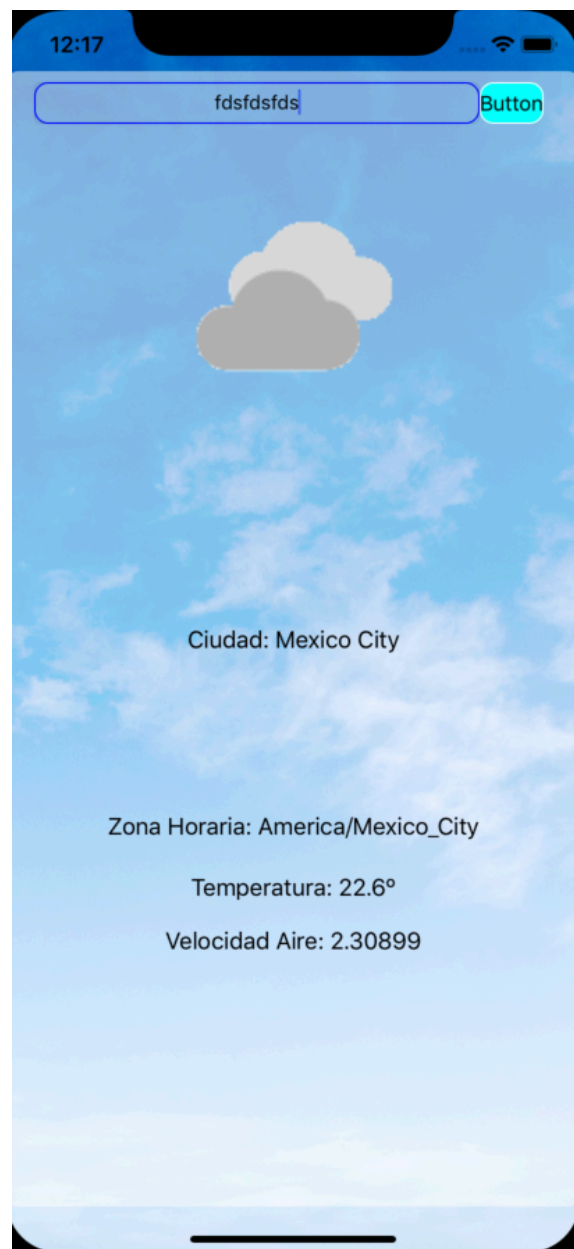
Desarrollo:

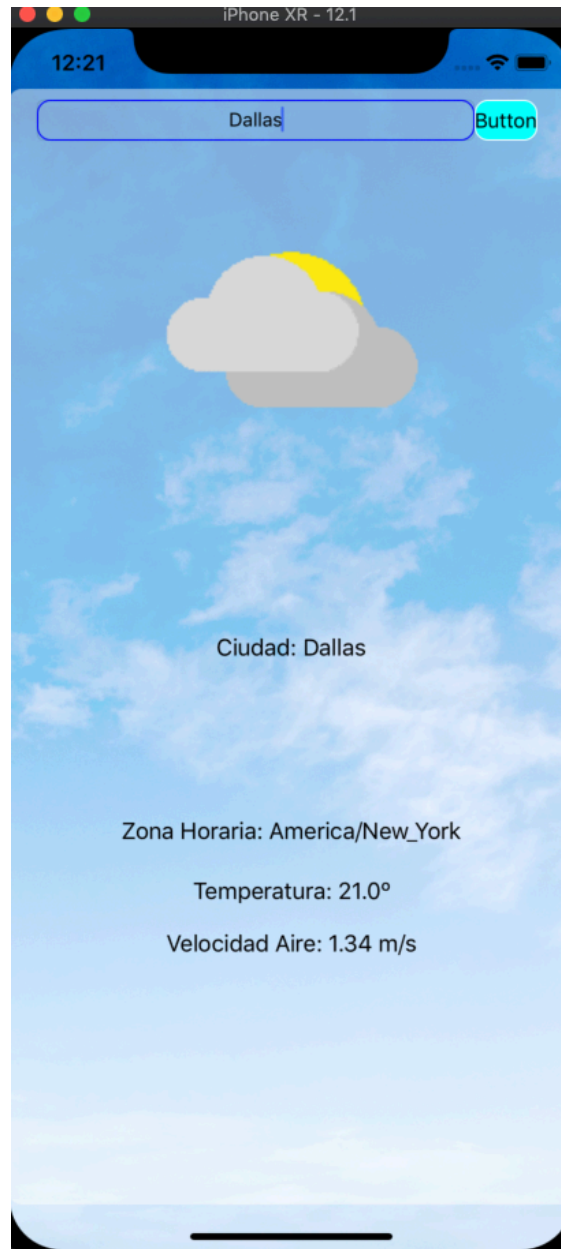
Primero en el proyecto cree una clase con una referencia estática para poder llamar a los servicios y pudiera llamar a mas ciudades si así lo requería en un futuro.

Después cree el controlador y una vista en la cual se pudiera vaciar los datos obtenidos de así como una forma de poder meter una ciudad y este le cambie los datos del label.

Después se creo el modelo de datos que serviría para poder decodificar los datos que provienen del archivo JSON(JavaScript Object Notation), este conformaba el protocolo para poder usar el objeto JSONDecoder para decodificar los datos del Data que nos regresaba la llamada a la api y así después de poder usar esos datos en ciertos objetos como UILabel y UIImage en mi caso

Imágenes Corriendo:





Conclusiones:

Aprendimos a poder hacer llamada un url el cual te ayuda a poder obtener información de lugares remotos.

Y no tener todos los datos de la aplicación en local