

## UNIVERSIDAD AUTONOMA DE QUERETARO FACULTAD DE INFORMATICA



## Números perfectos

Cajero.

INGENIERIA EN SOFTWARE

Carlos Noguez Juarez

315398

Grupo 35

Fecha de entrega: 07/02/2024

## 1. Codigo:,

```
2.#include <iostream>
3. #include <cstdlib>
4.
5.using namespace std;
6.int Deposito(float &, int);
7.int Retiro(float &, int);
8.
9.int main(){
10.
             float saldo = 100000;
11.
             int accion, monto;
12.
             cout << "----" << endl</pre>
13.
                  << "Su saldo es de: " << saldo << endl;</pre>
14.
             cout << "Digite el numero e la accion a ralizar." << endl;</pre>
15.
             cout << "1. Depositar" << endl;</pre>
16.
             cout << "2. Retirar" << endl;</pre>
17.
             cin >> accion;
18.
19.
             switch (accion)
20.
21.
            case 1:
22.
                     Deposito(saldo, monto);
23.
                break;
24.
             case 2:
25.
                     Retiro(saldo,monto);
26.
                break;
27.
             default:
28.
                 cout << "La opcion ingresada no es correcta, intente</pre>
   nuevamente.";
29.
                 break;
30.
31.
             return 0;
32.
33.
         int Deposito(float &saldo, int monto) {
34.
           cout << "Introduzca el monto a depositar:";</pre>
35.
           cin >> monto;
36.
           saldo += monto;
```

```
37.
          cout << "Accion realizada con exito, Salgo actual: " <<</pre>
  saldo;
38.
          return 0;
39.
40.
        int Retiro(float &saldo, int monto){
41.
                 bool flag;
42.
                cout << "Introduzca el monto a retirar:";</pre>
43.
                cin >> monto;
44.
                flag = (monto >= saldo) ? false : true;
45.
                 if (flag)
46.
47.
                    saldo -= monto;
48.
                   cout << "Operacion exitosa, Saldo actual: " <<</pre>
  saldo;
49.
                 }
50.
                 else
51.
52.
                     cout << "El monto a retirar exede el saldoa ctual de</pre>
 la cuenta";
53.
54.
                 return 0;
55.
```