



UNIVERSIDAD AUTONOMA DE QUERETARO
FACULTAD DE INFORMATICA



Programa: 3.- Programa Colores.

Estructura de datos

INGENIERIA EN SOFTWARE

Carlos Noguez Juarez

315398

Grupo 35

Fecha de entrega: 29/01/2024

Código:

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstdlib>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(){
7      int num;
8      cout << "Introduzca un numero:" << endl;
9      cin >> num;
10     switch (num)
11     {
12     case 1:
13         cout << "El color correspondiente es rojo";
14         break;
15     case 2:
16         cout << "El color correspondiente es azul";
17         break;
18     case 3:
19         cout << "El color correspondiente es morado";
20         break;
21     case 4:
22         cout << "El color correspondiente es gris";
23         break;
24     case 5:
25         cout << "El color correspondiente es verde";
26         break;
27     case 6:
28         cout << "El color correspondiente es amarillo";
29         break;
```

```
29         break;
30     case 7:
31         cout << "El color correspondiente es negro";
32         break;
33     case 8:
34         cout << "El color correspondiente es blanco";
35         break;
36     case 9:
37         cout << "El color correspondiente es naranja";
38         break;
39     case 10:
40         cout << "El color correspondiente es cafe";
41         break;
42
43     default:
44         cout << "El numero no corresponde a un color";
45         break;
46     }
47 }
```

Ejecución:

```
Introduzca un numero:
3
El color correspondiente es morado
```