



UNIVERSIDAD AUTONOMA DE QUERETARO
FACULTAD DE INFORMATICA



Apuntadores

estructura de datos

INGENIERIA EN SOFTWARE

Carlos Noguez Juarez

315398

Grupo 35

Fecha de entrega: 22/02/2024

```

1. #include <iostream>
2. #include <cstdlib>
3.
4. using namespace std;
5.
6. int main(){
7.     int x = 4, y = 9, *p, *q, **pp, ***ppp, *r= NULL;
8.     p = &x;
9.
10.    cout << "La direccion de memoria de x es: " << &x << endl;
11.    cout << "La direccion de memoria de x a travez de p es: " << p << endl;
12.    cout << endl << endl;
13.    cout << "El valor de x es: " << x << endl;
14.    cout << "El valor de x es: " << *p << endl;
15.    cout << endl << endl;
16.    pp = &p;
17.    **pp = 15;
18.    cout << "El valor de x es: " << x << endl;
19.    ppp = &pp;
20.    ***ppp = 25;
21.    cout << "El valor de x es: " << x << endl;
22.    q = p;
23.    cout << "La direccion de memoria de x a travez de q es: " << q << endl;
24.    cout << "El valor de x es: " << *q << endl;
25.    cout << endl << endl;
26.
27.    cout << "La direccion de r es: " << r << endl;
28.    r=&y;
29.    cout << "El valor de r es: " << *r << endl;
30.    cout << "La direccion de memoria de y es" << &y << endl;
31.    cout << "La direccion de memoria de y a travez de r es: " << r << endl;
32. }

```

```

La direccion de memoria de x es: 0x528e5ff784
La direccion de memoria de x a travez de p es: 0x528e5ff784

El valor de x es: 4
El valor de x es: 4

El valor de x es: 15
El valor de x es: 25
La direccion de memoria de x a travez de q es: 0x528e5ff784
El valor de x es: 25

La direccion de r es: 0
El valor de r es: 9
La direccion de memoria de y es 0x528e5ff780
La direccion de memoria de y a travez de r es: 0x528e5ff780

```