



Nuestro compromiso es con el *futuro*.

CURSO VIRTUAL SINCRÓNICO

TESTING QA

¡INGRESÁ AL MERCADO IT!

CERTIFICACION UNIVERSITARIA OFICIAL





**OBTENÉ CERTIFICACIÓN
UNIVERSITARIA DE ICARO
Y LA UNIVERSIDAD
NACIONAL DE CÓRDOBA**

DA UN SALTO EN TU CARRERA



TESTING QA

CURSO **VIRTUAL**

ESTE CURSO TE BRINDARÁ LAS HERRAMIENTAS Y CONOCIMIENTOS NECESARIOS PARA DESENVOLVERTE COMO TESTER MANUAL EN CUALQUIER TIPO DE PROYECTO INFORMÁTICO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.

AL FINALIZAR EL CURSADO, CONTARÁS CON TU PORTFOLIO DE PROYECTOS Y PODRÁS APLICAR AL MERCADO LABORAL PARA INICIAR TU CAMINO COMO TESTER Y CAMBIAR TU FUTURO PROFESIONAL.

OBTENDRÁS CERTIFICACIÓN DE:



INFORMACIÓN ADMINISTRATIVA

DURACIÓN TOTAL: 10 CLASES
SINCRÓNICAS

FECHA DE INICIO: 02/08/2023*

DEDICACIÓN SEMANAL: 4 HORAS
(2 HORAS A DISTANCIA EN
PLATAFORMA + 2 HORAS DE
PRÁCTICA)

DÍAS: MIÉRCOLES

HORARIOS: 19:00 a 21:00 (ARG)

REQUISITOS: COMPUTADORA CON
CONEXIÓN A INTERNET, CUENTA DE
GMAIL.

*EL INICIO DE LA CURSADA PUEDE
SER MODIFICADO POR RAZONES DE
FUERZA MAYOR.

¿CÓMO ABONAR?

BECA 10% OFF HASTA EL 31/07

PRECIO PARA ARGENTINA

\$34.200- 6 (SEIS) CUOTAS FIJAS SIN INTERÉS DE \$5.700 CON TARJETA DE CRÉDITO.

DESCUENTO DEL 20% PARA PAGOS EN EFECTIVO POR TRANSFERENCIA BANCARIA.

PRECIO PARA OTROS PAÍSES

PRECIO FINAL: USD 65.

EL PAGO SE REALIZA MEDIANTE PAYPAL.



¿QUÉ APRENDERÁS?

- **CONSTRUIR PLANES DE PRUEBAS EFICIENTES PARA EL DESARROLLO DEL SOFTWARE.**
- **GARANTIZAR LA CALIDAD DE LOS PROCESOS.**
- **ENTENDER Y APLICAR EL TESTING ÁGIL EN LOS PROYECTOS.**
- **DISEÑAR Y DESCRIBIR CASOS DE PRUEBAS.**
- **REPORTAR DE MANERA EFICIENTE DEFECTOS ENCONTRADOS EN EL SOFTWARE.**
- **ANALIZAR LOS RESULTADOS DE LAS PRUEBAS REALIZADAS.**
- **GESTIONAR MÉTRICAS DE TESTING.**
- **IMPLEMENTAR DISTINTAS TÉCNICAS DE TESTING.**
- **CONOCER LOS TIPOS DE PRUEBAS Y NIVELES DE PRUEBAS.**
- **EMPLEAR PROFESIONALMENTE HERRAMIENTAS NECESARIAS PARA REALIZAR PRUEBAS.**

PROGRAMA ACADÉMICO

UNIDAD 1

INTRODUCCIÓN AL TESTING

- CONCEPTO DE TESTING
- OBJETIVOS DEL TESTING
- PRINCIPIOS DEL TESTING
- IMPORTANCIA DEL TESTING EN EL CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO DEL SOFTWARE
- CONCEPTO DE CALIDAD
- ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD
- CONCEPTOS, CUALIDADES Y RESPONSABILIDADES DE UN TESTER
- VALIDAR Y VERIFICAR
- PROCESO DE TESTING
- PRUEBAS DINÁMICAS Y PRUEBAS ESTÁTICAS
- DOCUMENTACIÓN EN EL TESTING
- TÉCNICAS DE TESTING
- TIPOS DE PRUEBAS
- NIVELES DE PRUEBAS

UNIDAD 2

EL TESTING EN EL CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO DEL SOFTWARE

- CONCEPTO DE CICLO DE VIDA
- IMPORTANCIA DEL TESTING EN EL CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO DEL SOFTWARE
- MODELOS Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
- TESTING Y MODELO EN CASCADA
- TESTING Y MODELO EN V
- TESTING Y PROCESOS ITERATIVOS E INCREMENTALES
- TESTING Y METODOLOGÍAS ÁGILES
- INTERACCIÓN CON LOS DIFERENTES ROLES DE UN EQUIPO
- SCRUM
- PRUEBAS DE REGRESIÓN
- PRUEBAS EXPLORATORIAS
- PRUEBAS DE HUMO
- TDD
- BDD

PROGRAMA ACADÉMICO

UNIDAD 3

GESTIÓN DE DEFECTOS

- DIFERENCIA ENTRE ERROR, DEFECTO Y FALLA
- ¿QUÉ ES UN DEFECTO?
- CICLO DE VIDA DE UN DEFECTO
- TIPOS DE DEFECTOS
- CRITICIDAD Y URGENCIA
- CAUSA RAÍZ
- REPORTE DE DEFECTOS

UNIDAD 4

ANÁLISIS Y EJECUCIÓN DE LAS PRUEBAS

- CASOS DE PRUEBA: CONCEPTO Y CARACTERÍSTICAS
- ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS PARA EL TESTING
- PREPARACIÓN Y DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA
- CONSTRUCCIÓN DE UN CASO DE PRUEBA
- REPORTE DE RESULTADOS DE PRUEBAS
- MÉTRICAS
- ALGUNAS HERRAMIENTAS QUE GESTIONAN CASOS DE PRUEBA

PROGRAMA ACADÉMICO

UNIDAD 5

PRUEBAS WEB Y PRUEBAS MOBILE

- ¿QUÉ SON LAS PRUEBAS WEB?
- WEB SERVICES
- PÁGINAS DINÁMICAS Y PÁGINAS ESTÁTICAS
- RESPONSABILIDAD
- HERRAMIENTAS PARA WEB TESTING
- ¿QUÉ SON LAS PRUEBAS MOBILE?
- SISTEMAS OPERATIVOS: ANDROID E IOS
- HERRAMIENTAS PARA MOBILE TESTING
- EMULADORES Y SIMULADORES

UNIDAD 6

PRUEBAS DE CARACTERÍSTICAS NO FUNCIONALES

- CONCEPTO DE PRUEBAS NO FUNCIONALES
- TIPOS DE PRUEBAS NO FUNCIONALES: CONCEPTOS Y CARACTERÍSTICAS
- PRUEBAS DE SEGURIDAD
- HERRAMIENTAS PARA PRUEBAS NO FUNCIONALES
- GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN
- INTRODUCCIÓN A LAS BASES DE DATOS

PROGRAMA ACADÉMICO

UNIDAD 7

PRUEBAS EN APIS

- INTRODUCCIÓN AL TESTING DE APIS
- ENDPOINTS
- MICROSERVICIOS
- SOAP Y REST
- VINCULACIÓN DE JSON CON API TESTING
- API TESTING CON POSTMAN Y SOAP UI

UNIDAD 8

INTRODUCCIÓN A LA AUTOMATIZACIÓN

- ¿QUÉ ES AUTOMATIZAR?
- ¿PARA QUÉ SE AUTOMATIZA?
- VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE AUTOMATIZAR LAS PRUEBAS DE UN SOFTWARE
- ALGUNAS HERRAMIENTAS PARA AUTOMATIZAR PRUEBAS: KATALON STUDIO

PROGRAMA ACADÉMICO

PRÁCTICA

EN CADA CLASE SE ABORDARÁN EJERCICIOS REALES, Y AL FINALIZAR SE TE DARÁN DESAFÍOS PARA RESOLVER E IMPLEMENTAR TUS NUEVOS CONOCIMIENTOS. SE PROMUEVE UN AMBIENTE DE RESOLUCIÓN CREATIVA (NO HAY UNA ÚNICA RESPUESTA) Y DE INVESTIGACIÓN, ELEMENTOS CENTRALES EN EL SKILLSET DE CUALQUIER TESTER.

PROYECTO FINAL

UN TRABAJO REAL QUE PODRÁS AGREGAR A TU PORTFOLIO PARA DEMOSTRAR TUS CONOCIMIENTOS.

ES REQUISITO SU APROBACIÓN PARA CERTIFICAR.

BONIFICACIÓN

SI SOS ESTUDIANTE DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE CÓRDOBA, DE LA UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FRC O EGRESADO DE ALGÚN CURSO DE ICARO, PODÉS ACCEDER A UNA BONIFICACIÓN EXCLUSIVA DEL 5% * ADICIONAL AL ABONAR LA TOTALIDAD DEL CURSO.

*NO ACUMULABLE CON OTROS DESCUENTOS.



ICARO Asociación Civil
CUIT 30716564815
info@icaro.org.ar
www.icaro.org.ar