Código listo doblemente enlazada

```
LD ListaDoble Version control V
                                                                                       MainDoubleLinkedList ∨ ▷ ☆ :
                                                                                                                                    24 Q 🐯
package ico.fes.aragon.unam.listaDoble;
                                                                                                                                           49 ^
00
             public class DoubleLinkedList <T> { 3 usages
                 private NodoDoble<T> cabeza; 19 usages
                 private NodoDoble<T> cola; 12 usages
                 private int tamano; 7 usages
                  //Contructores
                 public DoubleLinkedList() { 1usage
                 public boolean EstaVacio() { 2 usages
                     boolean <u>res</u> = false;
                      if (this.cabeza == null && this.cola == null) {
                         <u>res</u> = true;
                     return <u>res;</u>
                 public int obtenerTamanio() { 1usage
                public void agregarAlinicio(T valor) { 1usage
                    NodoDoble<T> nuevo = new NodoDoble<>(valor);
                    if (this.EstaVacio()) {
                        this.cabeza = nuevo;
                        this.cola = nuevo;
                        this.cabeza.setAnterior(nuevo);
                        nuevo.setSiguiente(this.cabeza);
                        this.cabeza = nuevo;
                public void transversal(int direccion) { 3 usages
                    if (direccion == 1) {
                        NodoDoble<T> \underline{aux} = this.cola;
                        while (<u>aux</u> != null) {
                            System.out.println(aux);
                            \underline{aux} = \underline{aux}.getAnterior();
```

```
} else if(direccion == 0){
                          NodoDoble<T> \underline{aux} = this.cabeza;
                          while (<u>aux</u> != null) {
                              System.out.println(aux);
                              aux = aux.getSiguiente();
                     System.out.println("");
                 public void agregarDespuesDe(T referencia, T valor) { no usages
                     NodoDoble<T> \underline{aux} = this.cabeza;
                      while (<u>aux</u> != null) {
                          if (aux.getDato() == referencia) {
                              NodoDoble<T> nuevo = new NodoDoble<>(valor);
                              nuevo.setSiguiente(aux.getSiguiente());
                              nuevo.setAnterior(aux);
                               if (aux.getSiguiente() != null) {
                                   aux.getSiguiente().setAnterior(nuevo);
                                   this.cola = nuevo;
                                aux.setSiguiente(nuevo);
                                tamano++;
                            \underline{aux} = \underline{aux}.getSiguiente();
                        System.out.println("No se encontro la referencia");
                   public void agregarAlfinal(T valor) { 5 usages
                       NodoDoble<T> nuevo = new NodoDoble<>(valor);
                       NodoDoble<T> \underline{aux} = this.cabeza;
                        if (this.EstaVacio()) {
                            this.cabeza = nuevo;
                            this.cola = nuevo;
                       } else {
                            while(aux != null){
                             if(aux.getSiguiente() == null){
                                 aux.setSiguiente(nuevo);
                                 nuevo.setAnterior(aux);
①
                                  this.cola = nuevo;
                                   this.cola = nuevo;
                              aux= aux.getSiguiente();
        98
                         this.tamano++:
                    public int buscar(T valor) { 1usage
                         int indice = 0;
                         int contador = 0;
                         NodoDoble<T> \underline{aux} = this.cabeza;
                         while (<u>aux</u> != null) {
                             ++contador;
                             if (aux.getDato() == valor) {
                                  indice = contador;
(
                             \underline{aux} = \underline{aux}.getSiguiente();
                         return indice;
```

```
public void eliminarElPrimero() { no usages
120
                  if(this.cabeza == null){
121
                      System.out.println("La lista esta vacia, no nada por eliminar");
122
123
124
                  this.cabeza = cabeza.getSiguiente();
125
                  if(this.cabeza != null){
                      this.cabeza.setAnterior(null);
126
127
                  }else{
128
129
130
                  tamano--;
             public void eliminarElFinal() { no usages
134
               if (this.cola == null){
                    System.out.println("Lista vacia, no hay elementos por borrar");
136
137
138
               this.cola = cola.getAnterior();
139
               if(this.cola != null){
140
                    this.cola.setSiguiente(null);
141
                         this.cabeza = null;
                       tamano--;
                   public void eliminarPosicion(int posicion){  1usage
                       int contador= 0;
                       int indice = posicion;
                       NodoDoble<T> <u>aux</u> = this.cabeza;
                       NodoDoble<T> copia;
                       while (aux != null){
                           contador++;
                            if (contador == indice){
                                copia = <u>aux</u>.getAnterior();
                                copia.setSiguiente(<u>aux</u>.getSiguiente());
                                aux.getSiguiente().setAnterior(copia);
                            aux= aux.getSiguiente();
>_
                       System.out.println("Posicion no encontrada");
                    public void actualizar(T referencia, T valor){ 1usage
                         NodoDoble<T> \underline{aux} = this.cabeza;
                         while(\underline{aux} != null){
                             if(<u>aux</u>.getDato() == referencia){
                                 aux.setDato(valor);
                             \underline{aux} = \underline{aux}.getSiguiente();
                         System.out.println("No se esncontro el dato");
                    public T obtener(int posicion){ no usages
                      NodoDoble<T> \underline{aux} = this.cabeza;
                       T dato = null;
                      int <u>contador</u> = 0;
                      while (\underline{aux} != null){}
                           ++contador;
                           if(posicion != 0 && posicion<obtenerTamanio()){</pre>
                               if (posicion == contador){
                                    dato =aux.getDato();
```

ම

Código main

```
ge ico.tes.aragon.unam.principal;
             import ico.fes.aragon.unam.listaDoble.DoubleLinkedList;
             import ico.fes.aragon.unam.listaDoble.NodoDoble;
             public class MainDoubleLinkedList {
                 public static void main(String[] args) {
                     System.out.println("Creando lista de tipo integer");
                 DoubleLinkedList<Integer> numeros = new DoubleLinkedList<>();
                 // añadiendo el 50 al inicio
                 numeros.agregarAlinicio(valor: 50);
                 //añadiendo al final
                 numeros.agregarAlfinal( valor: 60);
                 numeros.agregarAlfinal(valor: 65);
                 numeros.agregarAlfinal(valor: 70);
                 numeros.agregarAlfinal(valor: 80);
                 numeros.agregarAlfinal(valor: 90);
                     System.out.println("imprimiendo contenido");
                 numeros.transversal(direccion: 0);
                     System.out.println("eliminar el de la posicion 2");
                 numeros.eliminarPosicion(2);
                     System.out.println("volver a imprimir");
\odot
                 numeros.transversal(direccion: 0);
26
                System.out.println("actualizar el cuarto elemento a 88");
           numeros.actualizar(referencia: 80, valor: 88);
               System.out.println("volver a imprimir");
           numeros.transversal(direccion: 0);
               System.out.println("buscar el valor 88, e imprimir en que pocicion se encuentra");
               System.out.println("El valor 88 tiene la posicion: "+numeros.buscar(valor: 88));
```

Ejecución main

```
"C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.0.1\lib\idea_rt.jar
         Creando lista de tipo integer
         imprimiendo contenido
         <---->
         <----| 60 |---->
         <----- 65 |---->
     0
         <----| 70 |---->
     <---->
         <----- 90 |---->
         eliminar el de la posicion 2
         volver a imprimir
         <---->
         <----- 65 |---->
         <----- 70 |---->
<----| 80 |---->
         <---->
(
         actualizar el cuarto elemento a 88
         volver a imprimir
         <---->
         <----- 65 |---->
         <----- 70 |---->
         <---->
         <-----
         buscar el valor 88, e imprimir en que pocicion se encuentra
>_
         El valor 88 tiene la posicion: 4
         Process finished with exit code 0
```