

Carlos Alberto Reyes Ortiz
A01376349
Carrera: ISDR

Proyecto Final
Fundamentos de programación

Propuesta de videojuego:

Un partido de básquetbol para jugar con alguien. Serán en 2d, cada usuario contara con una canasta a la que tiene que meter la bola y un personaje que podrá mover a la izquierda y derecha, robar el balón y tirar. Los jugadores serán solo cabezas que el balón se pega a el y el balón se avienta y se roba sin animación. Contara con un marcador que sumara puntos de 2 y de 3 dependiendo de la distancia que se lance la bola. El partido acaba cuando uno de los dos llega a 10 puntos o más. El juego empezara desde un menú y de ahí se selecciona jugar. Contara sonidos al momento de encestar y robar.



Imágenes de los elementos del juego

