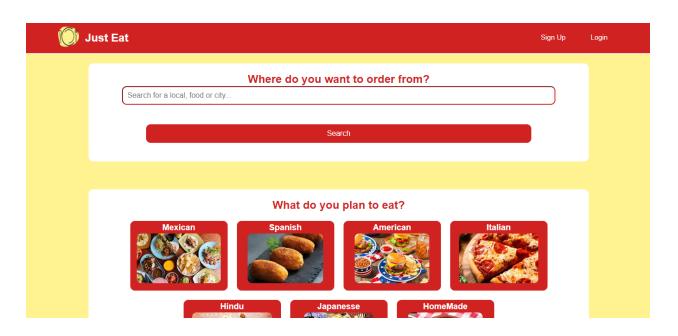
JUST EAT

Proyecto para el curso 2022/23



Introducción

Este documento ha sido creado con la finalidad de guiar al usuario para que conozca todos los detalles que el equipo de trabajo ha implementado sobre la página web, así como demostrar que todos los requisitos han sido cumplidos y que funcionan correctamente, ajustándose a lo que el enunciado requería para completar la actividad.

A continuación, veremos uno por uno, los requisitos implementados, acompañado de un tutorial y capturas de pantalla para facilitar la comprensión sobre el uso de la página web.

También se mostrarán las decisiones en cuanto a diseño y elección de funcionalidades extras, justificando cada una de las acciones tomadas por el grupo.

En el siguiente apartado se muestra un índice con cada uno de los requisitos abordados en la entrega del proyecto.

Índice de contenidos

Introducción	
Índice de contenidos	2
Requisitos no funcionales	2
HTML y CSS son válidos	2
Seguridad	2
Buenas prácticas	∠
Requisitos funcionales	4
Registro y acceso de usuarios	5
Gestión de restaurantes	8
Gestión de platos de un restaurante	11
Gestión de pedidos	12
Valoración	14
Buscar restaurante	15
Estado del restaurante	15
Requisitos extras	15
Gestión de categorías	15
Restaurantes favoritos	15
Búsqueda avanzada	15
Gestión de imágenes de usuarios y restaurantes	15
Cálculo de la cuenta instantánea	16
Interfaz de usuario de alta calidad	

Requisitos no funcionales

Los requisitos que el guión especifica que deben cumplirse para que el proyecto sea correcto son los siguientes.

HTML y CSS son válidos

Se han validado todos los documentos html y css utilizados para crear la página web y ninguno ha dado error alguno.

Seguridad

Para cumplir con este requisito se han llevado a cabo una serie de acciones sobre la estructura y el funcionamiento de la página web.

En primer lugar, la comunicación entre el cliente y el servidor está cifrada, dicho requisito se puede verificar que está cumplido mediante el archivo web.xml del proyecto, donde nos encontramos con las siguiente líneas de código, las cuales añaden una security constraint o restricción de seguridad a la página web:

En cuanto a la seguridad de la página web frente al uso indebido por parte del usuario se han tomado las siguientes acciones:

- Un usuario no puede acceder a ciertas páginas si no se ha registrado o ha iniciado sesión. Nuestra página web se encuentra dividida en dos partes, una parte pública, a la que el usuario puede acceder sin necesidad de iniciar sesión en la página, y otra privada, accesible tras iniciar sesión. La vista pública permite al usuario navegar entre la página de inicio de sesión y la página de registro. El resto de páginas son accesibles una vez que el usuario haya iniciado sesión.
- Un usuario sólo puede acceder a sus propios datos. El usuario de la página web solo podrá acceder a los datos que haya registrado el mismo en la base de datos, si un usuario intenta acceder a páginas que sean propiedad de otro usuario distinto o que no existan en la página web se le redireccionará hacia otra página de la web. Entre estas restricciones se encuentran editar o eliminar restaurantes o platos que no sean suyos o cuyo id no exista en la base de datos, estas restricciones se consiguen por medio de la adición de comprobaciones antes de ejecutar las operaciones, tales como que el objeto devuelto no sea nulo, o que la clave foránea del objeto que referencia al usuario coincida con el id de este, como es el caso de

los restaurantes, en cuanto a los platos, el id que referencia al restaurante deberá coincidir con el id del restaurante.

Buenas prácticas

Para llevar a cabo el proyecto se ha perseguido llevar a cabo las mejores prácticas posibles, evitando la redundancia y la duplicidad del código lo máximo posible, además de mantener un código limpio y libre de errores en la medida de lo posible.

Requisitos funcionales

Estos se tratan de requisitos especificados en el guión como mínimos que debe cumplir la aplicación para considerarla correcta.

Antes de comenzar con la descripción de cómo han sido implementados los requisitos, es necesario conocer cómo es la barra de navegación que hace posible la comunicación entre las distintas páginas de nuestra aplicación web.

Como se ha mencionado anteriormente, contamos con dos vistas, por lo que dispondremos de una barra de navegación para cada tipo.

En primer lugar contaremos con la barra de navegación pública, aquella que se muestra para los usuarios que no han iniciado sesión. Esta cuenta con enlaces hacia el inicio, el registro y el inicio de sesión, tal y como se muestra a continuación.



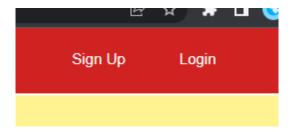
En segundo lugar contaremos con la barra de navegación para la vista privada, la cual contiene enlaces hacia el carrito, los restaurantes favoritos, los restaurantes del usuario, los pedidos que ha realizado, las categorías disponibles, el perfil, y la opción de cerrar sesión, tal y como se muestra en la siguiente imagen.



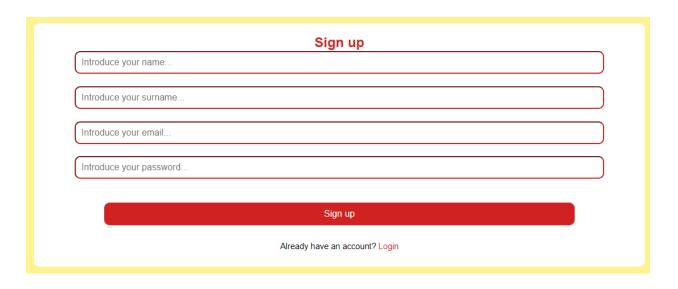
Registro y acceso de usuarios

Con este requisito se permite que un usuario pueda registrarse en la página, o, si ya dispone de cuenta, pueda acceder a su cuenta mediante la pantalla de inicio de sesión. Adicionalmente consultar la información introducida y si lo desea, eliminar o editar los datos.

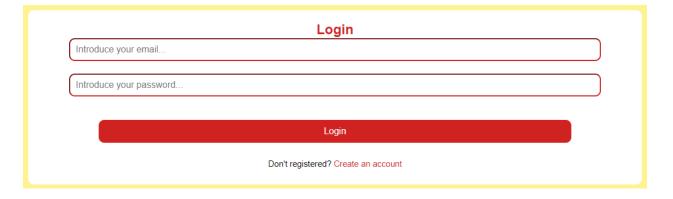
En primer lugar, para poder registrarse o iniciar sesión el usuario puede llevarlo a cabo mediante las pantallas de *Login o Sign Up*, mostradas en la barra de navegación superior de la página web. En cada una de ellas se mostrará un formulario donde deberá completar cada uno conforme a una serie de criterios.



En caso de registrarse, el usuario deberá introducir su correo, contraseña, nombre y apellidos de forma obligatoria, opcionalmente podrá introducir una dirección de la imagen que quiere asignar como foto de perfil, pero eso corresponde a otro requisito. Además de la obligatoriedad, el correo que introduzca deberá cumplir con que no haya sido registrado en la página y la contraseña introducida deberá superar el criterio establecido por el requisito (al menos 8 caracteres, entre los que se encuentren una mayúscula, minúscula y carácter alfanumérico). A continuación podemos ver cómo se vería el formulario en la siguiente imagen.



En cuanto al inicio de sesión, se mostrará un formulario el cual solicite un correo y contraseña, los cuales deben corresponder a alguno de los usuarios ya registrados en la página web, a continuación se muestra como se vería el inicio de sesión.



Una vez iniciada la sesión, el usuario puede acceder a la información personal acerca de su perfil desde la barra de navegación, en la pestaña *Profile*, dicha página muestra la información relacionada con el usuario y le da a este la opción de editar dicha información o eliminar la cuenta.



Welcome, Fernando

Complete name: Fernando Calvino

Email: fer@fer

Edit Profile | Delete Profile

Para modificar la información acerca del usuario se debe acceder a Edit Profile, donde se mostrarán los datos precargados, con la posibilidad de modificar cualquiera de ellos, la única condición impuesta sobre este formulario es que el email introducido sea el mismo que con el que fue registrada la cuenta o que no coincida con alguno otro ya registrado.

Si el usuario desea eliminar el perfil, puede hacerlo desde el botón Delete Profile, desde el cual se le enviará a una página de confirmación, en caso de aceptar, el perfil se eliminará y se cerrará la sesión que tenía abierta el usuario, si se rechaza, el usuario volverá a la página principal.

Las dos imágenes siguientes corresponden con la edición del perfil y la página de confirmación para eliminar el perfil, respectivamente.

	Edit profile	
Fernando		
https://i.makeagif.com	/media/6-24-2021/Pk6ukY.gif	
Calvino		
fer@fer		
•••••		
	Confirm changes	
	Do you want to delete your profile?	

Adicionalmente, el usuario puede cerrar sesión sin necesidad de eliminar su perfil, mediante el enlace que aparece en la barra de navegación llamado *Logout*, en el cual se mostrará una página similar a la de eliminar perfil, solo que esta vez preguntando si el usuario desea cerrar sesión.

Gestión de restaurantes

La idea de este requisito es que cualquier usuario registrado en la página pueda crear su propio restaurante, editar dicho restaurante cuándo crea oportuno y eliminar el restaurante que ha creado en el momento que lo necesite. Para comenzar el usuario debe haber iniciado sesión como se ha visto anteriormente. Una vez en esta situación si se pulsa sobre el botón *My Restaurants* llevará al usuario a la pantalla dónde se mostrarán los restaurantes de dicho usuario. La pantalla se verá tal que así:



En la imagen se puede apreciar cómo aparecerán los distintos restaurantes que el usuario tenga y las distintas posibilidades que se han mencionado anteriormente. Si se quiere añadir un nuevo restaurante se deberá pulsar sobre el botón *Add New* y mostrará un formulario a completar con los campos del restaurante, como se muestra ahora:

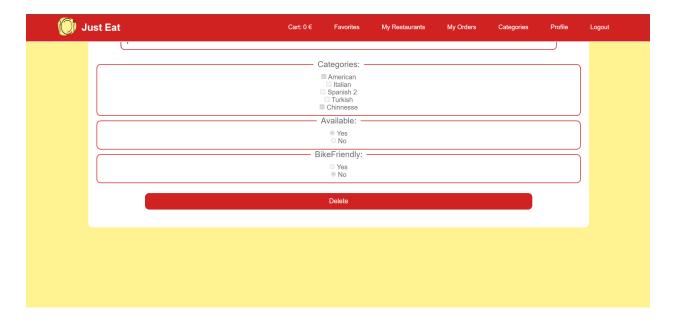


Se deberán completar todos los campos del formulario para después pulsar sobre el botón *Add* para añadir dicho restaurante a la base de datos. Si se quisiera editar un restaurante ya existente, cómo se ve en la primera imagen, se debería pulsar sobre el botón *Edit*, el cuál nos llevará al mismo formulario que al añadir un restaurante pero tendrá los antiguos datos del restaurante por si no se quieren modificar todos los datos, tal y como se aprecia en la siguiente imagen:

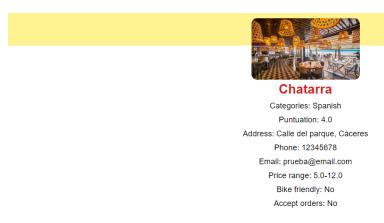


Nota: Hemos decidido cambiar ciertos atributos de tipo entero hacia float, dado su contexto, estos atributos tienen que ver fundamentalmente con el precio de las cosas.

Tras modificar los campos necesarios se pulsa sobre el botón *Edit* y se modificará el restaurante en la base de datos. Para finalizar se puede eliminar un restaurante ya existente pulsando sobre el botón *Delete*, el cuál nos llevará a una pantalla de confirmación de eliminado, como se puede ver en la imagen:



En la pantalla se muestran los datos del restaurante sin posibilidad de editarlos, junto con un botón *Delete* al final del todo que eliminará el restaurante, redirigiendo al usuario a la pantalla del listado de sus restaurantes. También se ha añadido una pantalla para que los usuarios que no sean propietarios del restaurante puedan ver dicho restaurante, en este caso se muestran los datos más relevantes para un posible cliente del restaurante como puede verse en la siguiente imagen:



Gestión de platos de un restaurante

En este requisito se debe poder añadir platos a cada restaurante. Para ello se debe pulsar en el botón de *Edit Menu* que se encuentra en el restaurante creado, como se ve en la imagen siguiente:



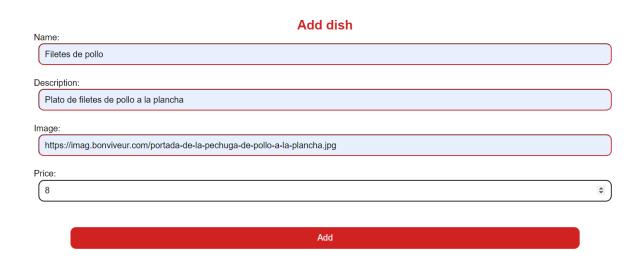
Una vez pulsado, nos llevará a una pantalla donde se mostrarán los platos de cada restaurante, de la misma manera que se mostraban los restaurantes y como se puede apreciar a continuación.

Edit menu Name Description Price Actions Filetes de pollo Plato de filetes de pollo a la plancha 8.0 Edit Delete Add New

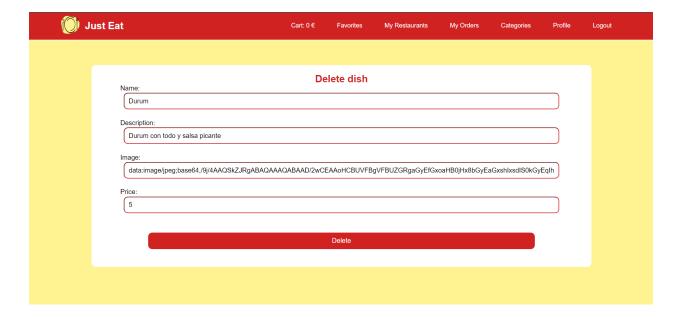
En este caso la tabla permite añadir un plato si se pulsa en el botón de *Add New* nos lleva a un formulario para añadir los distintos datos del plato como se puede apreciar en la siguiente imagen:



Una vez completados los campos si se pulsa en el botón de *Add* se añadirá el plato a la base de datos y se mostrará en dicho restaurante. También se puede editar un plato ya existente si se pulsa sobre el botón *Edit*, en el cuál se mostrará el formulario para crear un restaurante pero con los datos del plato ya precargados, como se muestra en la imagen:



Una vez modificados los datos necesarios se pulsa sobre el botón *Add* y se modificarán los datos en la base de datos, si es necesario. Por último, se puede eliminar un plato de la base de datos si se pulsa sobre el botón *Delete*, lo cuál nos llevará a una ventana de confirmación de eliminación:



Como se puede apreciar se mostrarán los distintos datos del plato en cuestión, sin la posibilidad de edición, y si se pulsa sobre el botón *Delete* se eliminará dicho plato, redirigiendo a la pantalla anterior en la que se muestran los distintos platos de un restaurante. Si no se quiere eliminar bastaría con pulsar atrás en el navegador o pulsar sobre otra pantalla en la barra de navegación. Los usuarios que no sean propietarios de los

restaurantes pueden ver los distintos platos si pinchan sobre la vista de un restaurante, mostrando los datos relevantes de dicho plato:



Gestión de pedidos

En cuanto a la gestión de pedidos, partimos de la base proporcionada por la asignatura, donde contamos con un objeto *Order* con el cual podemos registrar los pedidos realizados por el usuario, además existe un objeto *OrderDishes* para guardar la relación entre los platos que contiene el pedido realizado. Para poder crear un pedido y que se conserve a nivel de sesión, hemos tomado la decisión de implementar un carrito.

El carrito ha sido implementado gracias a dos clases, *Cart* y *CartLine*. Todo consiste en que Cart cuenta con los atributos *price* y *lines*, los cuales son un atributo real y una lista de objetos *CartLine*, respectivamente. En cada *CartLine* se almacenará el plato elegido por el usuario y la cantidad de unidades que se añadirán al pedido.

Para añadir un plato al pedido, desde la página que muestra un restaurante, podemos hacer clic sobre el botón *Add* para añadir el plato al pedido actual. Es posible añadir tantos platos como el usuario desee, sea de un restaurante o de otro.

Los platos añadidos se muestran en la página a la cual se accede mediante el enlace *Cart*, en la barra de navegación, en la que podemos consultar el pedido que estamos realizando, tal y como se muestra a continuación.

Dish	Price (Unit)	
Hamburguesa (1)	6.0€	.
Variado de setas (1)	12.0€	•
	18.0 €	Send orde

En ella podemos ver cómo es posible realizar tres opciones, añadir una unidad más al carrito del plato que deseemos, decrementarla hasta 0, en cuyo caso desaparecería de la tabla, o confirmar el pedido, el cual nos llevaría a una pantalla donde el usuario deberá confirmar que desea efectuar la compra. A continuación se muestra como se vería dicha confirmación.



En caso de rechazar la petición, se volvería hacia atrás, si se acepta el pedido se guardará en la base de datos. Los pedidos realizados por el usuario pueden consultarse desde la página *My Orders*, disponible desde la barra de navegación en ella se mostrará una tabla con los pedidos realizados por el usuario tal y como se muestra a continuación.

My orders:			
Order id	Dishes	Price	
1		100.0 €	
3	Hamburguesa	18.0 €	
4	Hamburguesa	6.0€	
5	Hamburguesa Variado de setas	18.0 €	

Valoración

Este requisito tiene como objetivo permitir al usuario dar una valoración acerca de un restaurante. Dicha valoración será mostrada en una sección propia de cada restaurante, además cada restaurante calculará la media de valoraciones obtenidas y las reflejará en su atributo gradesAverage.

En primer lugar, cualquier usuario podrá añadir o editar una reseña sobre su experiencia en un restaurante, cada reseña contendrá una valoración del 1 al 5, acompañada opcionalmente de un comentario. Para añadir o editar una reseña, el usuario puede acceder a dicha página mediante el enlace *Rate Restaurant* desde la página del restaurante.

Al hacer clic sobre dicho enlace, aparecerá una página como la que se muestra a continuación.



Al hacer clic sobre *Rate*, la reseña será añadida, en caso de existir ya una reseña sobre ese restaurante del usuario, los datos se reflejarán precargados en el formulario y la reseña será modificada por los cambios realizados.

Las reseñas realizadas sobre un restaurante se mostrarán al fondo de la página de cada restaurante, como se muestra a continuación.



Como hemos comentado anteriormente, las reseñas actualizan el valor de *gradesAverage* cada vez que estas son añadidas o modificadas, esto es posible gracias a la implementación de tres triggers que hemos añadido a la base de datos, los cuales se ejecutan tras la adición, modificación o borrado de un registro sobre la tabla *reviews*. A continuación se muestra uno de los triggers, todos son similares, solo cambia la condición de activación.

```
CREATE TRIGGER update_gradesAverage_delete

AFTER DELETE ON reviews

BEGIN

UPDATE restaurants

SET gradesAverage = (SELECT ROUND(AVG(grade),2) FROM reviews WHERE idr = restaurants.id)

WHERE id = old.idr;
END
```

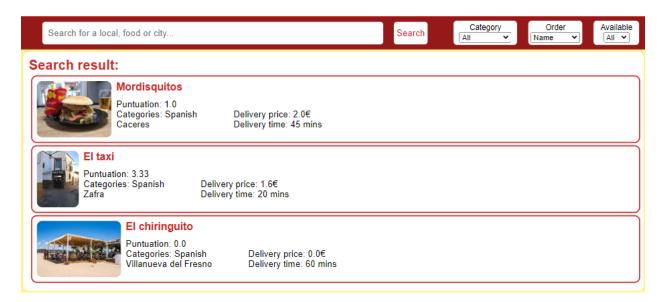
El último detalle solicitado sobre este requisito trata sobre la búsqueda según la calificación, este punto será tratado en conjunto en el siguiente requisito.

Buscar restaurante

Este requisito está pensado para poder buscar un restaurante en función de la cadena de texto que introduzca el usuario que coincida con el nombre del restaurante, con la descripción del mismo o con la localidad dónde se encuentra localizado. Para ello se ha agregado una barra de búsqueda a la página principal como se muestra en la imagen:

Where do you want to order from? Search for a local, food or city... Search

En ella se puede escribir el texto que se desee y tras pulsar el botón de *Search* nos llevará a una pantalla dónde se muestran los restaurantes que coincidan con la búsqueda realizada bien sea con el nombre del restaurante, la descripción o la localidad de éste. Esta pantalla se vería tal que así:



Antes de explicar lo que se muestra, se vuelve a tener otra barra de búsqueda en esta pantalla, permitiendo realizar búsquedas en tiempo real, es decir, mientras el usuario va escribiendo las distintas letras van apareciendo resultados de restaurantes que coincidan. En esta pantalla se pueden apreciar los resultados de la búsqueda, cómo son los restaurantes que se muestran listados justo debajo de la barra de búsqueda, la barra de búsqueda de nuevo, por si se necesita realizar más búsquedas, y se añaden 3 nuevas opciones de filtrado:

• La primera opción nos permite filtrar por categorías: en esta opción se muestran todas las categorías que se encuentran disponibles en la base de datos para que aparezcan sólo aquellos restaurantes que contengan dichas categorías.

- La segunda opción nos permite ordenar la búsqueda. Esta opción permite ordenar la búsqueda realizada en función de su nombre o de las valoraciones que hayan recibido los restaurantes. El orden será de mayor a menor.
- La tercera opción nos permite filtrar los restaurantes por si aceptan pedidos o no. Esta opción se desarrollará en el siguiente requisito.

Estado del restaurante

En este requisito se debe añadir un nuevo atributo a la clase restaurante para poder dividir entre restaurantes que aceptan pedidos y los que no aceptan. Para ello, se añadió un campo más al formulario que se utiliza para crear un restaurante, el cuál permite indicar al propietario si se aceptan pedidos o no. Se puede apreciar que se usó un *radio button* puesto que era la opción más simple para el usuario:



Pulsando en una de las dos opciones marcará la disponibilidad del restaurante. Dicho botón también está disponible a la hora de editar el restaurante, puesto que el estado de un restaurante puede cambiar. Entonces, a la hora de buscar un restaurante se añadió un filtro que permita distinguir entre restaurantes que aceptan pedidos y restaurantes que no, como se puede apreciar en la imagen:



La opción *All* muestra todos los restaurantes que se encuentran en la base de datos, mientras que las otras dos permiten el filtrado dependiendo de si aceptan nuevos pedidos o no.

Requisitos extras

En este apartado se muestran los requisitos extras implementados para completar la práctica.

Gestión de categorías

Para la gestión de categorías hemos tenido en cuenta lo siguiente: cada usuario podrá añadir y editar cualquier tipo de categoría, además podrá eliminar cualquiera siempre y cuando esta categoría no esté siendo utilizada por un restaurante, en cuyo caso se mostrará un mensaje sobre la acción indebida.

Para añadir eliminar y editar categorías, el usuario deberá acceder a la página mediante el enlace *Categories*, desde la barra de navegación. La página que lista las categorías aparecerá de la siguiente forma.

Name	Description	Image	Actions
Mexican	Tacos, tamales, quesadillas, totopos	Yes	Edit Delete
American	Every junk food you can imagine	Yes	Edit Delete
Italian	The best food around the world (for them)	Yes	Edit Delete
Hindu	It will come out just as it came in, stinging	Yes	Edit Delete
Japanesse	Sushi, yatekomos y dorayakis	Yes	Edit Delete
Spanish	Spanish food	Yes	Edit Delete

Una vez allí, el usuario podrá añadir, editar y eliminar las categorías del mismo modo en el que se hace con los platos y restaurantes, por lo que consideramos redundante añadir al documento más capturas de pantalla similares a las anteriores.

Tal y como se muestra en la imagen del apartado correspondiente al requisito de buscar restaurante, es posible filtrar por categorías los restaurantes que se muestran desde el desplegable que aparece con la etiqueta *Category*.



Otra alternativa para filtrar por categorías sería hacer clic sobre una categoría de entre las que se muestran en la página principal, al hacer clic sobre alguna se mostraría en la página de búsqueda los restaurantes filtrados en función de esta.

Restaurantes favoritos

Este requisito está pensado para que un usuario pueda almacenar en una lista a parte sus restaurantes favoritos. Para ello se ha creado una pantalla, a la cuál es posible acceder pulsando sobre el botón *My Favorites* en la barra de navegación, en la que se muestran un listado de los restaurantes favoritos del usuario junto con sus datos más relevantes, como se muestra en la siguiente imagen:

My Favorites:



Mordisquitos
Categories: Spanish

Puntuation: 2.0 Accept orders: Yes Address: Ronda del Carmen Delivery Time: 45 City: Caceres Delivery Price: 2.0

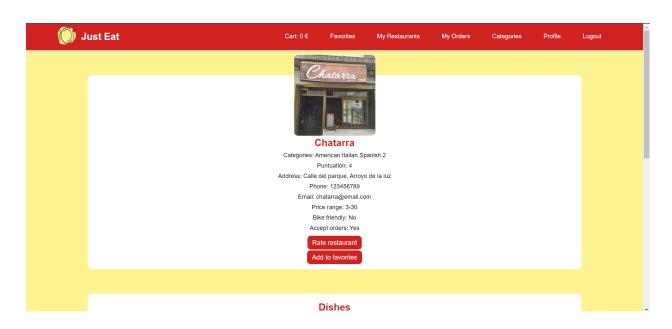


El chiringuito

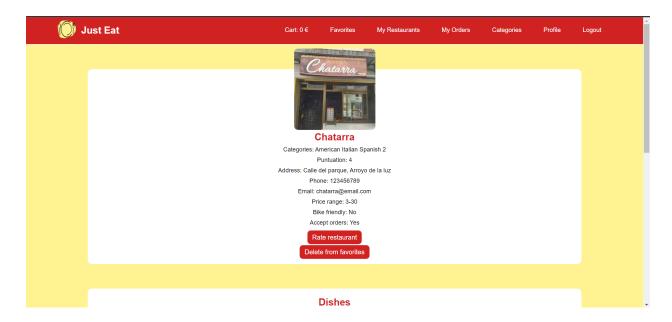
Categories: Spanish

Puntuation: 4.0 Accept orders: No Address: Carretera de cheles, sn Delivery Time: 60 City: Villanueva del Fresno Delivery Price: 0.0

Para añadir un restaurante a favoritos se debe realizar desde la página que muestra los detalles del restaurante. En ella, se puede ver un botón que permite añadir dicho restaurante a la lista de restaurantes favoritos del usuario:



Una vez que se ha añadido, la página se actualizará automáticamente y aparecerá el mismo botón pero con distinto texto, indicando que el restaurante está agregado en la lista de favoritos y con la opción de borrarlo de dicha lista si se cree conveniente:



Búsqueda avanzada

Para este requisito hemos implementado dos de las posibilidades que se nos ofrecía. Hemos elegido la búsqueda por categorías y por localidad del restaurante. Para la

búsqueda por categorías se ha implementado una lista desplegable que muestra las distintas categorías que se encuentran almacenadas en la base de datos. Este desplegable aparece cuando se realiza una búsqueda mediante la barra de búsqueda, como se explicó en su requisito. El desplegable se vería tal que:



Una vez elegida la categoría que buscar se pulsa sobre el botón *Search* para realizar la búsqueda y se mostrarán los distintos restaurantes que contengan dicha categoría en sus categorías.

Para la búsqueda por localidad se ha modificado el módulo de búsqueda para que, al realizar la consulta contra la base de datos, se busque también en la localidad. Es por ello que, si se busca como se ve en la imagen de debajo, aparecerán los restaurantes cuya ciudad coincida con la buscada, ya sea el nombre de la ciudad concreta o algún carácter. Se muestran a continuación la búsqueda de restaurantes en Madrid:

Search result:

Goiko Grill

Puntuation: 0.0
Categories: Spanish Delivery price: 8.0€
Madrid Delivery time: 10 mins

Gestión de imágenes de usuarios y restaurantes

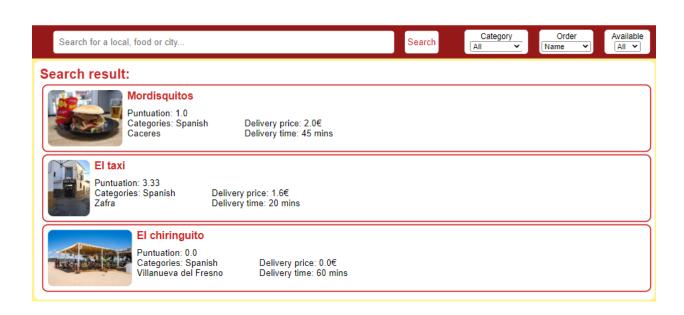
Para realizar este requisito se ha añadido un nuevo atributo tanto a las clases java que definen los atributos de usuario y restaurante como a las tablas de la base de datos de dichos elementos:

• **image**: Este atributo contendrá la URL de la imagen en cuestión. Se ha elegido el tipo "string" puesto que se añadirá una cadena de texto como es una URL.

Una vez añadido el atributo a las clases y a la base de datos, se debe añadir al formulario de creación el atributo para indicar dicha URL y se debe recuperar cuando se necesite, y en los distintos jsp que se muestran el perfil o los datos del restaurante mostrarlo mediante la etiqueta:

```
<img data-ng-if="restaurantVM.restaurant.image!=""
src="{{restaurantVM.restaurant.image}}" alt="restaurantImage">
```

Como se ve en la tabla, se comprueba primero si el atributo es distinto de la cadena vacía ' ' para que no se muestre nada si no hay una imagen insertada. En caso contrario se mostraría la imagen que sea con un texto alternativo indicando que es la imagen del restaurante. Esto mostraría las imágenes de tal manera que en la lista de búsqueda se verían:

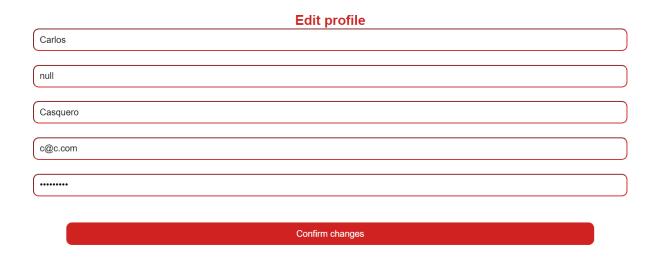


Mientras que si se accede a los datos de un restaurante se verían la imagen de éste y la de sus platos tal que:





Un usuario puede añadir una imagen para identificar su perfil cuándo accede al formulario de editar dicho perfil:



Al confirmar los cambios en su perfil aparecerá la imagen de este si accedemos al apartado del perfil del usuario, y se vería tal que:



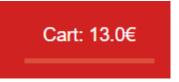
Cálculo de la cuenta instantánea

Este requisito se basa en el requisito del carrito de pedidos, y se busca mostrar constantemente el precio total del pedido actualizado. Para ello se accede a un restaurante y se le da al botón *Add* al plato que se quiera añadir al pedido. Una vez ahí se mostrará una pantalla con los distintos platos del pedido, como se muestra a continuación:

_							
റ	rd	ΔI		um	m	2n	,.
\sim	ıu		•	um		aı y	

Dish	Price (Unit)	
Pestorejo (1)	6.5€	+-
	6.5 €	Send order

En cada plato aparecerá el precio por unidad y un botón con un '+' por si se desea añadir un plato más de ese estilo y un botón con un '-' por si se desea eliminar un plato de ese estilo. Justo debajo aparecerá el botón de *Send Order* para confirmar el pedido y a su izquierda se muestra el precio total, que se incrementa o decrementa según añadamos o eliminemos platos. Al actualizar el precio también se actualiza el botón del carro que aparecía en la barra de navegación, como se puede ver en la imagen.



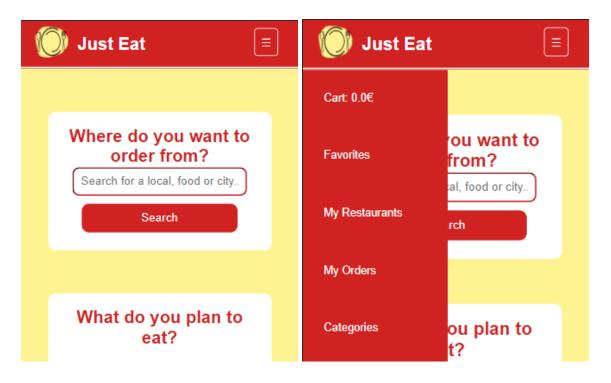
Este precio se mantendrá siempre actualizado respecto al precio del pedido que se tenga en el carrito hasta que éste sea enviado.

Interfaz de usuario de alta calidad

Este es el último requisito que hemos considerado añadir a nuestro proyecto, durante su desarrollo, hemos cuidado el diseño de la interfaz de usuario lo máximo posible para que esta sea fácil de utilizar y además, funcional para todo tipo de pantallas.

Con esto último queremos decir que hemos adaptado la página web a pantallas móviles, para hacerlo posible, hemos tenido en cuenta que ciertos componentes de la interfaz iban a cambiar, por lo que a continuación enumeraremos aquellos que han necesito ser alterados para no afectar a la experiencia del usuario en pantallas pequeñas:

• Barra de navegación. Dado que la barra de navegación cuenta con demasiados enlaces para ir a numerosas partes de la página, en una pantalla web pequeña no cabrían tantas etiquetas, por lo que hemos decidido adaptar la barra de navegación a un panel de navegación lateral, el cual puede mostrarse y ocultarse gracias a un botón que aparece en la esquina superior derecha. El botón que despliega el panel lateral de navegación solo se muestra ante pantallas pequeñas, permaneciendo oculto siempre que se trate de pantallas superiores a 1105px.



• **Tablas.** En cuanto a las tablas que corresponden a los restaurantes, pedidos, categorías, platos y carrito. Se le ha aplicado una reducción del número de columnas mostradas y se ha alterado el comportamiento de los botones, en lugar de aparecer todos en horizontal aparecen uno sobre otro.

Antes:



Después:

